## Http响应数据和HttpServletResponse之间的关系

HttpServletRespose对象有大量的set方法和add方法用于设置响应数据所需要的响应头和相应行。（工具），web服务器把HttpServletResponse对象自动封装成HTTP响应数据。

HttpServletRequest对象有大量的get方法。用于获取Http请求数据（请求行，请求头，请求参数等等）

## Http响应

### 相应行：

响应行：HTTP/1.1 200 OK

版本，响应状态吗，和对响应状态码的相应描述。

响应状态码：

100+ 表示只接受了部分参数，请求已接收，请继续处理

200：请求成功

300+：表示重定向

400+：客户端错误

400：请求语法错误

401：请求未授权

403：服务器接受到了请求，但是拒绝服务

404：资源不存在（输入错误的url或者资源被和谐）

500：服务器发生错误

503：服务器目前不能处理请求，请稍后重试

### 响应头

响应行，服务器告诉浏览器，一些响应的大概信息。响应头也是一样，是服务器高数浏览器一些关于响应体的东西

Content-length: 告知响应体的长度，单位是字节。（超长会浏览器等待，过短会响应体丢失）

Content-Typet:text/html; charset=UTF-8 告知响应体的格式和采用的编码，让浏览器以响应的字符集解码

Location: [www.baidu.com](http://www.baidu.com) 告诉浏览器，重定向到百度

Refresh：10 定时刷新功能，每隔10s刷新一次界面

Transfer-encoding：chunked 响应体被分成若干块，发送给浏览器

## Respose响应对象生成HTTP响应体

Respose可以将文本类型数据或者二进制数据封装到响应体中，只能含有一种

HTTP响应对象含有一个缓存。Respose会将数据方法到缓存中。“择机“将缓存中的响应行，响应头，空行，响应体，封装成HTTP响应数据，发送给浏览器。

程序执行完了，不超过缓存大小，一次封装成http响应发给浏览器。

程序没执行完，超过缓存大小，将缓存分割成块，封装到HTTP响应中，清空缓存。