## Limit作用

Limit a，b

角标是从0开始算，从第a个开始算的，一共有b条数据。

过程是先读取a前面的所有数据，再将数据给舍弃掉，再返回后面的b条记录

这样的作法很浪费性能。因为读取了数据，之后又将数据抛弃了

优化，使用where条件来筛选掉前面的a条记录，让它直接读取b条记录

## Int中的显示字宽和zerofill

显示字宽，和占用的字节和表示的范围没有关系。只是表示这个数字显示的宽度

如果位数小于显示的字宽，就正常显示。如果加了zerofill，就会填充，使得显示的字宽为设置的数值

如果位数大于显示字宽。就算是有zerofill，也是正常显示。超过字宽显示。所有显示字宽不是最大显示宽度，而是一般建议显示宽度

## Binary

放在char和varchar后面，并且只用于char和varchar的值，这个时候char和varchar是以二进制的方式存储的，就区分大小写了

## Auto\_increment

自动增长：如果是手动插入，

小于当前增长的值，则不用手动插入的值，还是用自动增长的值

大于当前增长的值，则使用当前增长的值，并且下一个以这个为起点。

Truncate会将自动增长的默认值置为1，但是delete对自动增长的值没有影响。