

记一记

说明文档

目录

-,	应	用简介
<u>_</u> ,	应	用详情2
	1.	主界面2
	2.	便签3
		(1) 便签显示页面3
		(2)添加便签4
		(3) 查看并修改便签4
		(4) 查找便签5
		(5) 删除便签5
	3.	备忘6
		(1) 备忘显示页面6
		(2)添加备忘7
		(3) 查看并修改备忘8
		(4) 备忘提醒(通知、闹铃)8
	4.	日记9
		(1) 输入日记锁9
		(2) 显示日记列表10
		(3)添加日记10
		(4) 查看并修改日记11
		(5) 删除日记11
	5.	我12
		(1) 修改昵称/所在地12
		(2) 修改头像12
		(3)设置/修改日记锁13
		(4) 摇一摇14
		(5) 关于14
三、	技	术实现
	1.	必选内容:
	2.	自选内容:
		考资料15
五、	遇	到的问题以及解决方法15
	1.	V(I/M) 4/C
	2.	头像修改问题16
	3.	Sqlite 数据库更新问题

一、应用简介

此应用是一款简约易用的工具应用,为用户量身定制,包含便签、备忘、日记等常见的 app 功能,集现在、将来、过去三种时态的记录功能于一体,为减少手机上的 app 数量而开发,让你的手机减轻负担,让相关功能更加集中,便于查找、使用。此外,本应用还添加了摇一摇等功能,随机显示一条励志的言论来给予用户正能量。

二、应用详情

(结合运行界面、采用的技术、方法和工具对应用功能进行分析)

1. 主界面

"记一记"的主界面是一个 ActionBar 与一个支持左右滑动切换页面的控件 ViewPager 的结合,通过给 ViewPager 添加适配器 PagerAdapter,并对 ViewPager 进行监听,可实现左右滑动时页面的切换以及 ActionBar 中 Button 文字颜色的改变,同时对 ActionBar 中各 Button 添加点击事件用来切换页面,具体运行界面如下:





图 1-1

图 1-2





图 1-3 图 1-4

2. 便签

(1) 便签显示页面



图 2-1

便签列表是用 RecycleView 控件来维护的,它的每一项都是一个卡片控件 CardView,包含便签的第一行与最后编辑的日期时间

页面左上角的"放大镜"是搜索控件 SearchView,这是 android 自带的控件, 用以输入字符串搜索全部便签

页面右下角的圆形图标是悬浮按钮 控件 Floating Action Button,用以跳转 到添加便签页面。

(2) 添加便签

点击图 2-1 中的控件 FloatingActionButton 跳转到添加便签页面,编辑成功后保存并更 新到便签页面中的 RecycleView 中。

便签的存储是外部文件存储的方式,保存时将便签的第一行与最后编辑的时间添加到 Sqlite 数据库表格 notes 中, RecycleView中的每一项 Sqilte 数据库 notes表格的一行。

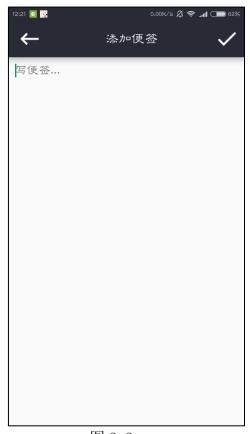


图 2-2

(3) 查看并修改便签



点击图 2-1 中 RecycleView 中的 项, 跳转成对应的"查看与更新便签"页面

此处可更新便签,点击右上角保存按钮后,会删除 Sqlite 数据库中表格 notes 中对应的项,再以第一行、最后编辑时间插入表格中作为新的项,以此让便签在 RecycleView 中实现按时间顺序排列显示。

图 2-3

(4) 查找便签

点击图 2-1 中的 SearchView 控件,输入所要搜索的关键字符串搜索,跳转到搜索便签结果页面

此处使用的是模糊匹配,只要 便签中含有所搜索的关键词,就将 该便签的内容显示在 ListView 控 件中。



图 2-4

(5) 删除便签



图 2-5

长按图 2-1 中 RecycleView 中的卡片,此时会以 2D 动画的方式弹出一个按钮,如左图中回收箱图标所示,这里是用 PopupWindows 的技术实现的。

点击图标确认删除,则同时删除 对应的内部文件、Sqlite 数据库中表 格 notes 中对应的行,并更新 RecycleView的项。

3. 备忘

(1) 备忘显示页面



图 3-1(a)

桌面上的备忘列表:

此处使用了AppWidget的知识点,将备忘的列表显示在桌面上,由于AppWidget中包含了ListView,需使用RemoteViewService服务来对它进行维护:对ListView中项的增加、减少做更新、对ListView中每一项填充点击事件,使之点击后跳转到"查看或修改备忘"页面

此外,点击"备忘"可快速进入写 备忘页面。

App 中的备忘列表:

备忘的列表使用的控件是 ListView,从Sqlite数据库中的表格 Reminder中获取每一行并显示出来,每一项包含备忘的标题和备忘设置的日期时间

页面右下角悬浮按钮控件 FloatingActionButton 用于添加备 忘。



图 3-1(b)

(2) 添加备忘

点击图 3-1(a)中的控件 FloatingActionButton跳转到"写 备忘"页面,标题和日期、时间为 必填,保存后插入到 Sqlite 数据 库表格 Reminder中,并更新图 3-1(a)、图 3-1(b)中的 ListView 内 容。

保存的同时也为该备忘添加了闹钟提醒,此处使用的是系统服务 ALARM_SERVICE 和闹钟管理器 AlarmManager,闹钟以通知和闹铃的形式通知。

日期和时间的设置使用的是安卓自带的对话框 DatePickerDialog(如图3-2(b)所示)和TimePickerDialog(如图3-2(c)所示)。



图 3-2(b)



图 3-2(a)



图 3-2(c)

(3) 查看并修改备忘

点击图 3-1(a)中 ListView 每一项,进入备忘详情,支持查看与修改,当点击右上角保存按钮时,之前对应的备忘闹钟会被取消,Sqlite 数据库中对应的行会被删除,之后设置新的闹钟提醒、插入 Sqlite 数据库Reminder 表格中新的一项。同时更新图 3-1(a)中的 ListView 列表。



图 3-3

(4) 备忘提醒(通知、闹铃)



图 3-4

备忘设置的提醒时间一到, AlarmManager 设置的闹钟就会响, 同时发送静态广播,AlarmReceiver 接收到静态广播后,发送相对的通 知,显示在手机的通知栏中,点击通 知可快速进入备忘的详情页面。

(5) 删除备忘



图 3-5

4. 目记

(1) 输入日记锁

使用 SharedPreferences 来存储日记锁,未设置日记锁时,无法进入,提示前往"我——设置日记锁"中设置日记锁以开启日记本功能,日记锁匹配才可进入日记列表。

长按图 3-1(a)中某一项,可选择是否删除备忘,此处使用的是简单对话框,若删除,则取消该备忘所设置的闹钟服务,删除 Sqlite 数据库Reminder 表中对应的一行,同时更新图 3-1(a)、图 3-2(b)中 ListView 的内容。



图 4-1

(2) 显示日记列表

日记列表使用的是 ListView 控件,与便签不同的是,它的每一项多了地点、天气状况这两项,因此 Sqlite 数据库中也多了对应的两列。

此外,日记使用的是内部文件 存储,使得日记内容难以在手机 sd 卡中被找到。

页面右下角悬浮接钮 FloatingActionButton 用于添加 日记。



图 4-2

(3) 添加日记

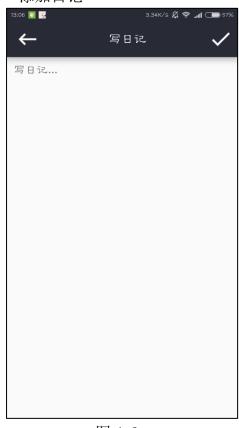


图 4-3

点击图 4-2 中悬浮按钮跳转到 "写日记"页面,编辑好日记按右上 角保存按钮后,以内部文件存储的 方式保存文件,以当时的日期时间 为文件名,自动获取所在城市、天气 状况,插入到 Sqlite 数据库 diaries表中。

获取所在城市使用的是 LocationManager,定位的方式是通过NETWORK_PROVIDER,获取到经纬度后,通过Geocoder解析出城市名。

获取当时天气是网络访问相关 网站(HttpURLConnection 的知识 点),使用多线程和 Handler 提交申 请,用 XmlPullParseFactory 解析 xml 文档得到天气。

(4) 查看并修改日记

点击图 4-1 中 ListView 某一项,可查看与更新对应日记详情,此处若更新,采取的更新措施与便签一致: 先删除再创建新的日记,再更新图 4-1 中 ListView 的列表内容。



图 4-4

(5) 删除日记



图 4-5

长按图 4-1 中 ListView 某一项,可选择是否删除日记,这里使用了第三方的对话框:NiftyDialogBuilder,它的出现是以动画的形式从上往下滑出。

删除的动作是删除对应的内部 文件、删除 Sqlite 数据库 diaries 表中对应的一行、更新图 4-1 中 ListView 的列表内容。

5. 我

(1) 修改昵称/所在地

如下图 5-1(a)、5-1(b)所示,点击昵称、所在地,分别进入昵称、所在地的修改,使用 SharedPreference 保存。



图 5-1 (a)



图 5-1(b)

(2) 修改头像

点击头像可进行头像修改,这里用的是 ContentProvider 去得到系统相册中所选图的路径,再进行剪切、更换、保存。

此处需要开启权限:
READ EXTERNAL STORAGE、

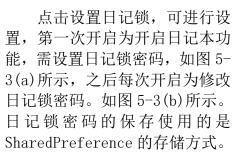


图 5-2

(3) 设置/修改日记锁



图 5-3(a)



这里对输入的逻辑判断是在控件中实现的——此处不是简单的 EditText , 而 是TextInputLayout控件,可对每一个输入设置监听,在监听中进行判断是否输入正确。根据情况弹出提示,如图 5-3(c)为输入错误提示。



图 5-3(b)



图 5-3(c)

(4) 摇一摇

使用加速度传感器,添加监听,实现摇一摇的功能,从 Sqlite 数据库中随机抽取一句励志的话,用以激励用户,给予用户正能量。如下图所示,另外,两次摇一摇之间需要间隔 3s。



图 5-4(b)

图 5-4(a)

(5) 关于 版本信息说明



图 5-5

三、技术实现

(此处仅列明此 app 用到的实验文档中的技术要求)

- 1. 必选内容:
 - 界面框架设计(用户友好、控件布局合理、美观)
 - 事件处理的实现(点击事件、activity 跳转等)
 - 数据存储方式
 - SQLite ——用于便签、备忘、日记的标题等存储
 - 内部文件存储 ——用于日记正文存储
 - 外部文件存储 ——用于便签正文存储
 - SharedPreference——用于日记锁、用户名、用户头像等存储
- 2. 自选内容:

Notification
 Widget
 □—用于备忘的桌面显示
 □—用于备忘的闸钟广播
 Service (RemoteViewService)
 网络访问功能
 传感器使用
 □—用于日记中获取天气状况
 一用于日记中定位和实现摇一摇
 □—用于删除时的动画显示

四、参考资料

(1) Material Design 规范

http://wenku.baidu.com/link?url=ru87G9V35aP9UBdelfH3EVYtRfEiPEEq9KyioKDtGE3h69S0gdkqkVRuoZamM1lWINtz0rWo1jvcA_R3C8ylXYR4XEhW4EUI4QvwAdbSWVW

- (2) NiftyDialogEffects (第三方): 动画对话框,用于长按删除日记列表项 https://github.com/sd6352051/NiftyDialogEffects
- (3) CardView:卡片,将列表中的每一项的多个控件集成一个控件http://blog.csdn.net/jdsjlzx/article/details/49511215
- (4) PopupWindow: 动画弹窗,用于长按删除便签列表项 http://blog.csdn.net/csdnzouqi/article/details/51433633 http://www.runoob.com/w3cnote/android-tutorial-popupwindow.html
- (5) AlarmManager: 闹钟,用于备忘的提醒 http://www.cnblogs.com/mengdd/p/3819806.html http://blog.csdn.net/wangxingwu_314/article/details/8060312
- (6) RemoteViewService: 远程视图服务,用于维护 AppWidget 中 ListView 的添加、删除,以及点击事件 http://www.tuicool.com/articles/u26jQb
- (7) ContentProvider: 修改头像 http://blog.csdn.net/marksinoberg/article/details/51175831

五、 遇到的问题以及解决方法

1. 权限问题

问题描述: 多次因为权限不足而出现闪退, 在 Android Manifest. xml 文件

中已经给予了足够的权限,但在真机测试时,手机没有默认开启相关权限,导致部分功能不能运行,程序崩溃,比如定位权限,在写日记的页面中,日记保存时会获取当前位置,当手机权限没开启时,但会导致程序崩溃;修改头像时,存储权限如果没有开启,也会导致程序闪退。

解决方法: 在相关代码执行前加入权限检测,如:

2. 头像修改问题

问题描述: 头像修改此处使用的是 contentProvider 得到系统相册中所选的图的路径, 然后将图片类型改为 bitmap, 再 setImageBitmap(), 但部分图片不能显示出来, ImageView 控件变为白色。

解决方法: 网上有很多人求助,相关问题很多,但试着更改后仍无效,最后将图片裁剪为正方形,再改为Bitmap, setImageBitmap(),头像修改成功。

3. Sqlite 数据库更新问题

问题描述: 小组两人各自完成部分内容,各自使用了 Sqlite 数据库,最后在合并时,忽略了 Sqlite 数据库的更新问题,只是简单的将表汇集到同一个 Sqlite 数据库中,导致在原先的基础上没有重新生成表。

解决方法: 重写 SQLiteOpenHelper 中的 onUpgrade (SQLiteDatabase s, int I, int j)方法,如下:

```
@Override
public void onUpgrade(SQLiteDatabase sqLiteDatabase, int i, int j) {
    sqLiteDatabase.execSQL("drop table if exists Reminder");
    sqLiteDatabase.execSQL("drop table if exists notes");
    sqLiteDatabase.execSQL("drop table if exists diaries");
    sqLiteDatabase.execSQL("drop table if exists Shark_TABLE");
    onCreate(sqLiteDatabase);
}
```