

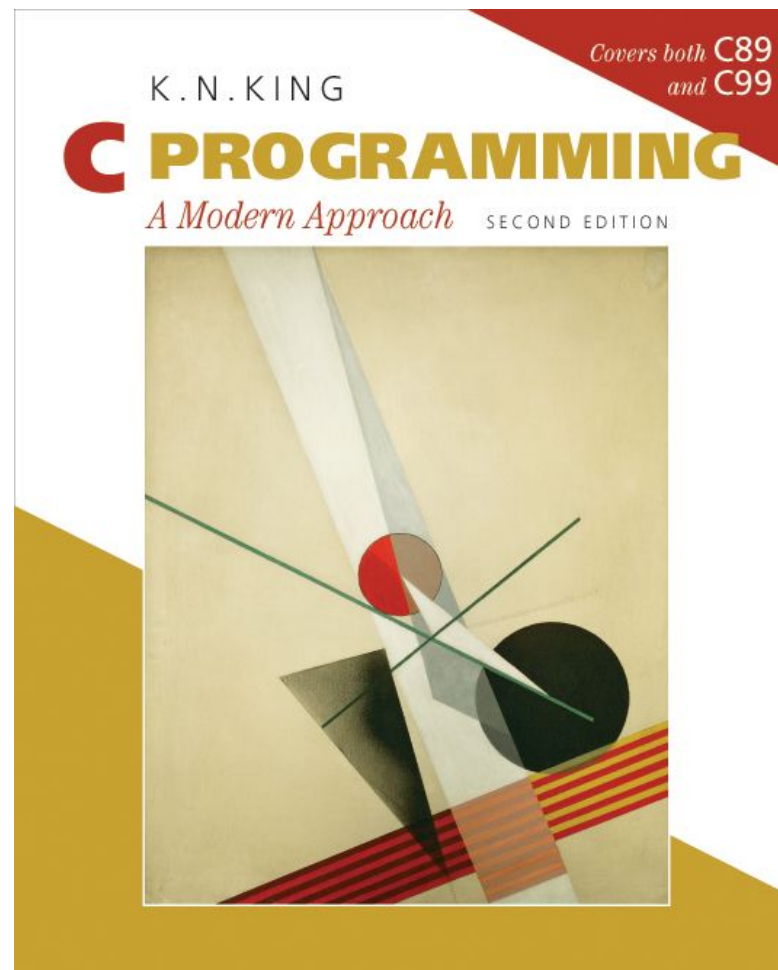
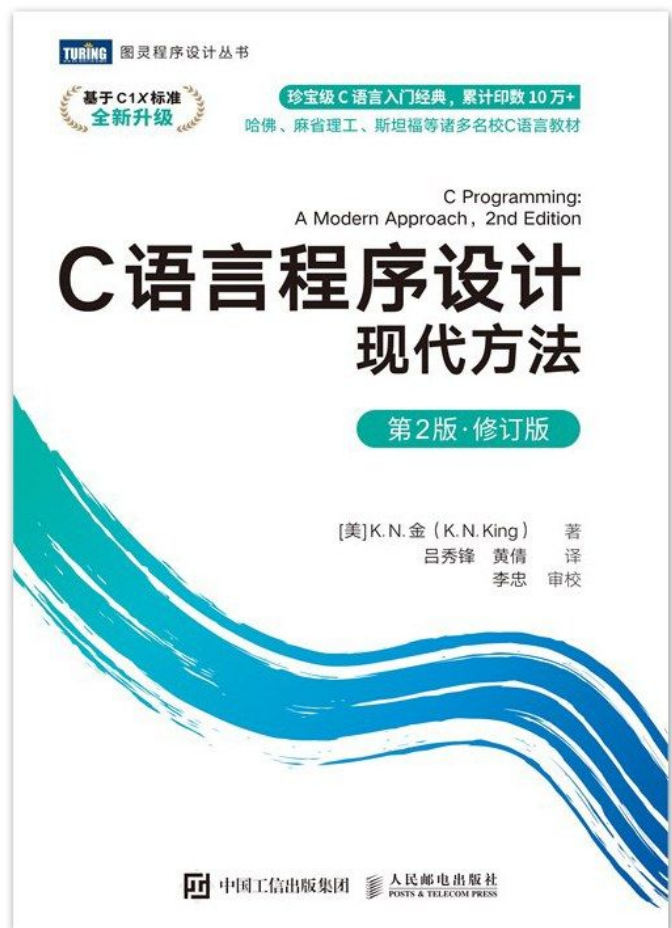
C语言程序设计基础 01



课程信息

1. 介绍计算机科学领域, 将编程工具和技术(使用 **C** 编程语言) 与严格的数学分析和推理相结合。
2. 主题包括:
 - a. 数据表示;
 - b. 程序控制流(条件、循环、函数);
 - c. 数理逻辑和形式化证明;
 - d. 浮点数的表示和数值计算;
 - e. 算法和运行时间分析;
 - f. 软件工程原理(形式化规范和设计、测试和验证)。
3. 本课程不需要预先具备编程经验。

课程信息:教材



April 2008

课程信息

- 课程网站: <https://zhangl.github.io/cpl.htm>
- QQ群: 153540807
- 问讲师:
 - zhangl@nju.edu.cn
- 问助教:
 - 李双杰: 2292847133@qq.com
 - 宋鉴清: 1149602149@qq.com
 - ...
- 官方网站
 - docs.cpl.icu
 - oj.cpl.icu



课程信息:成绩

- 10%: 平时练习(<https://oj.cpl.icu/>)
- 15%: 平时机试
- 20%: 平时机试
- 25%: 期末项目
- 30%: 期末机试

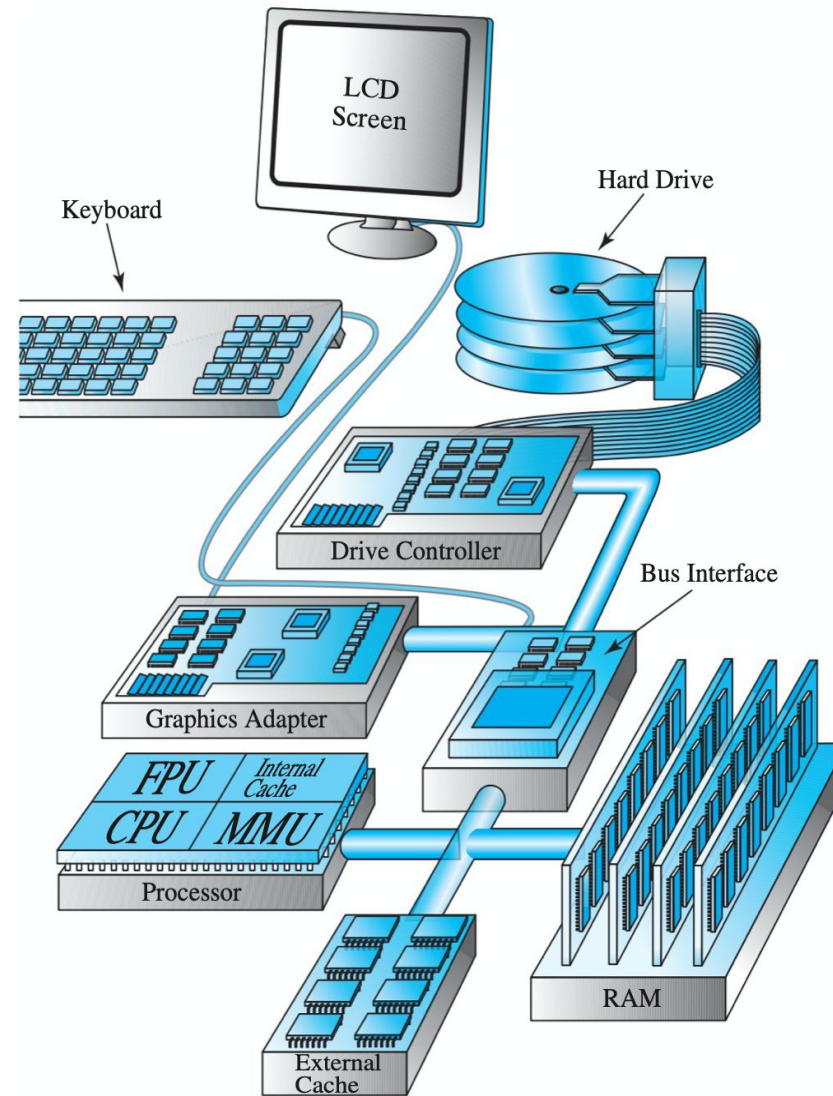
课程信息:抄袭政策

- 不要抄袭, 不要抄袭, 不要抄袭
- 我们主要关心的是班上的学生学到了什么。
- 我们假设班上的每个人在这里都是因为他们想学习, 并且会以符合该目标和他们个人学习风格的方式行事。大部分学习都是在处理问题时进行的。与其他学生一起解决问题通常会增强学习过程。请记住, 当一起工作的学生具有大致相同的知识和技能水平时, 协作学习效果最好, 这样协作中的每个参与者都可以或多或少地平等地为解决问题做出贡献。
- 当一个学生不断地向另一个学生展示如何做事时, 这不是真正的合作。当一个学生的解决方案基于另一个学生完成的工作或前一年的解决方案时, 几乎没有学习发生。如果学生选择严重依赖他人的工作, 这样的学生就会自欺欺人, 学得更少。

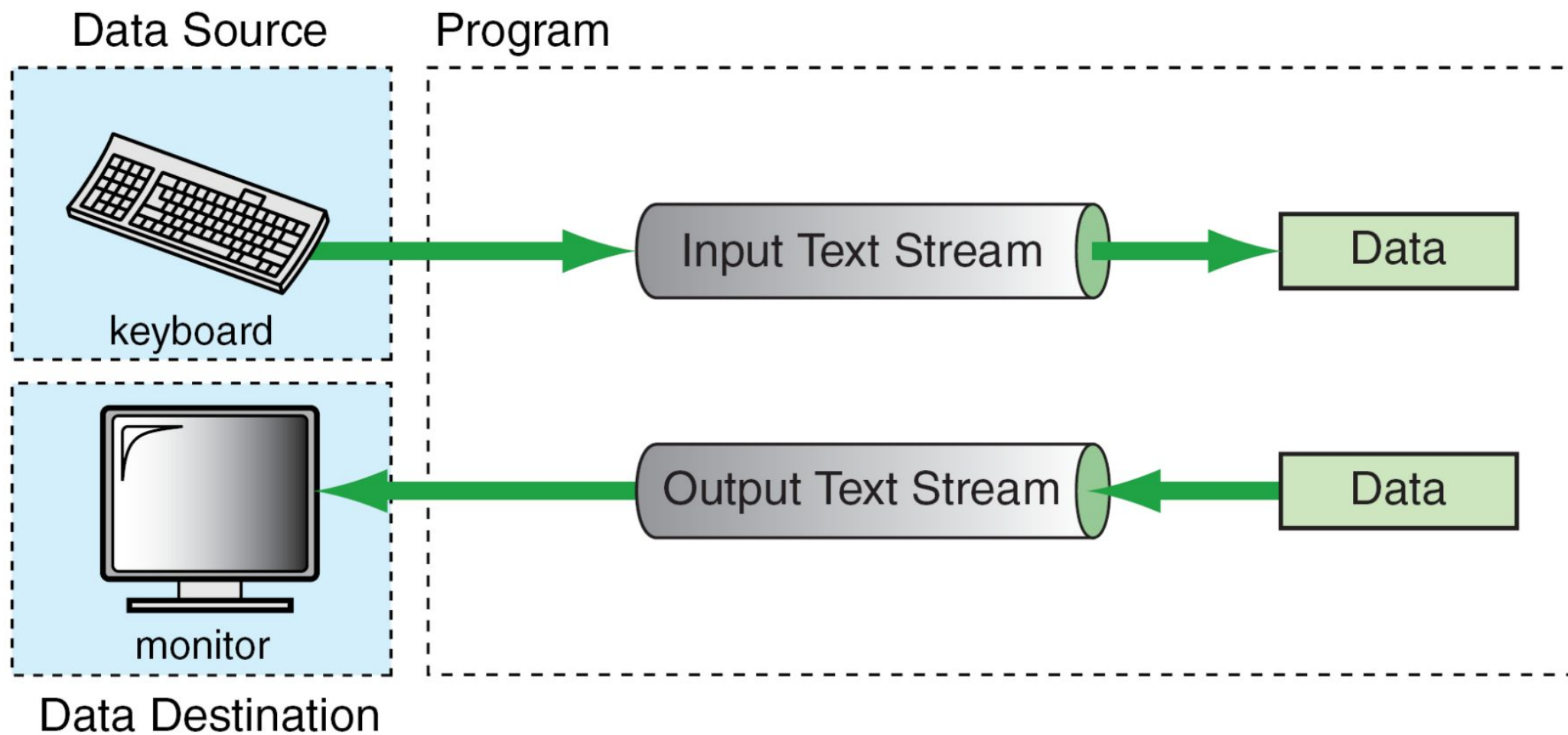
第一台计算机ENIAC



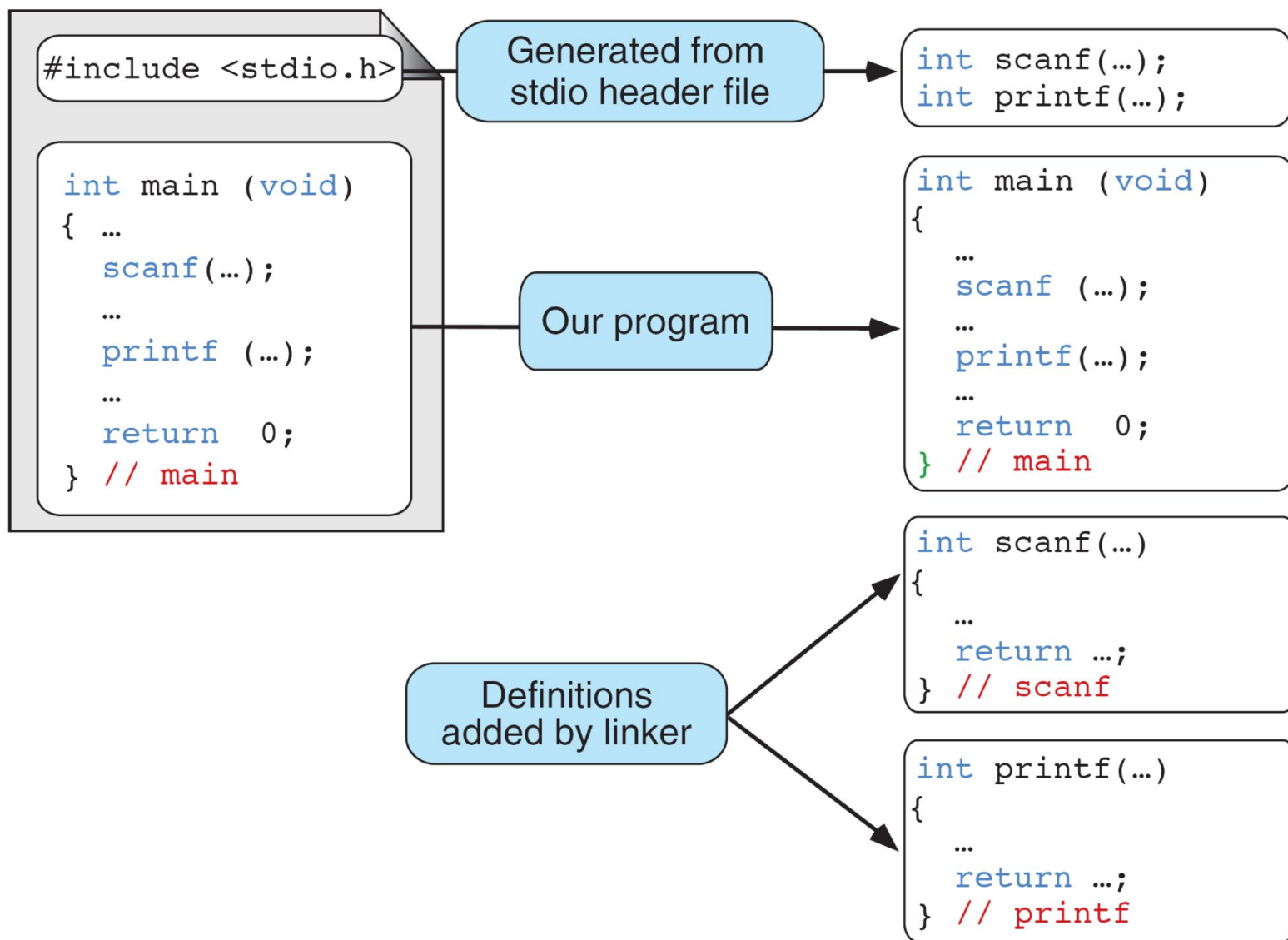
现代计算机



计算机程序

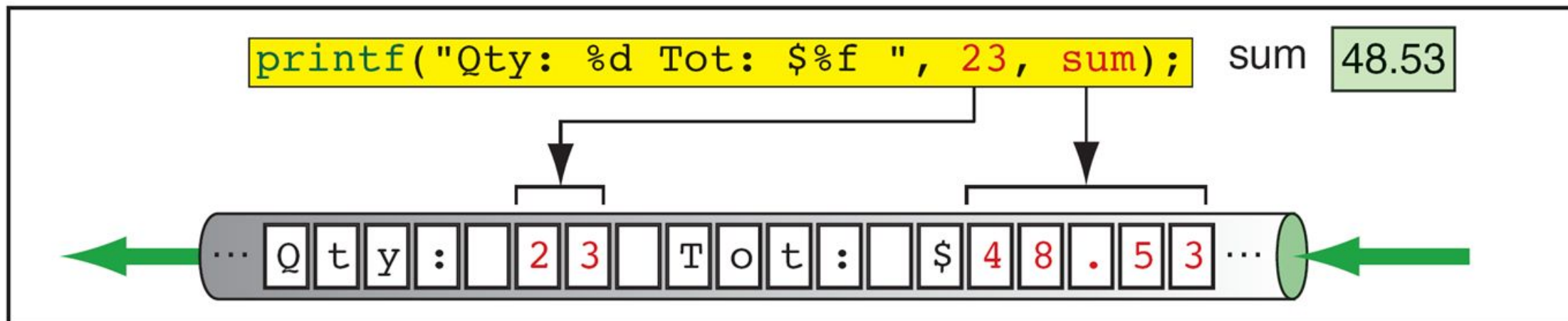
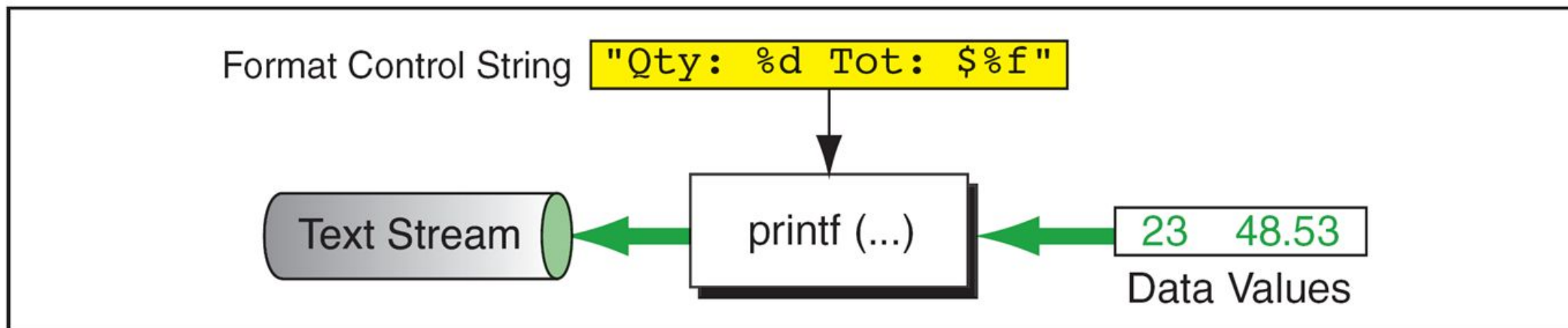


计算机程序



数据输出函数printf

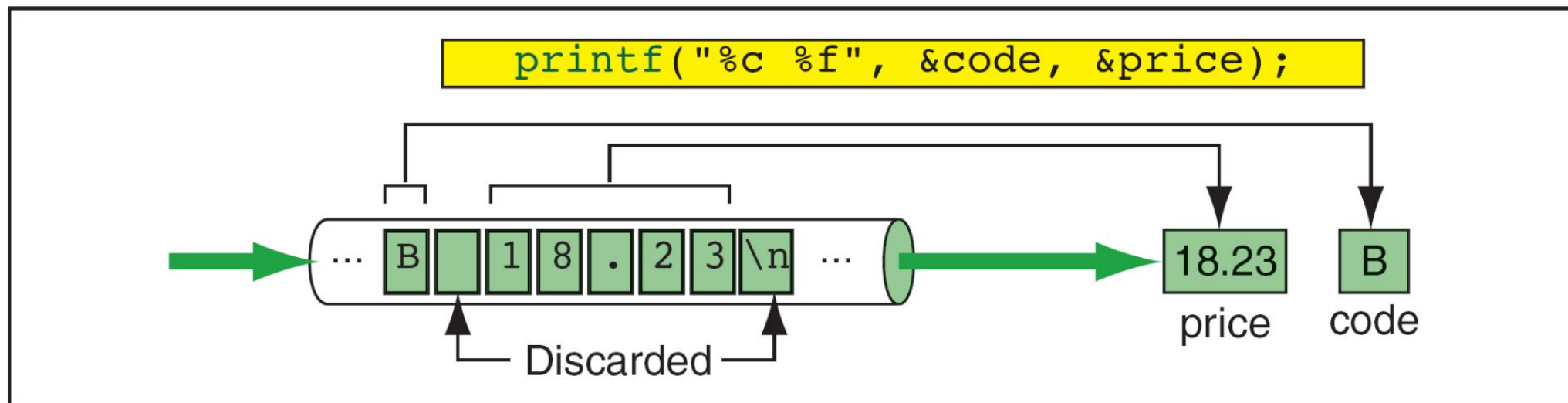
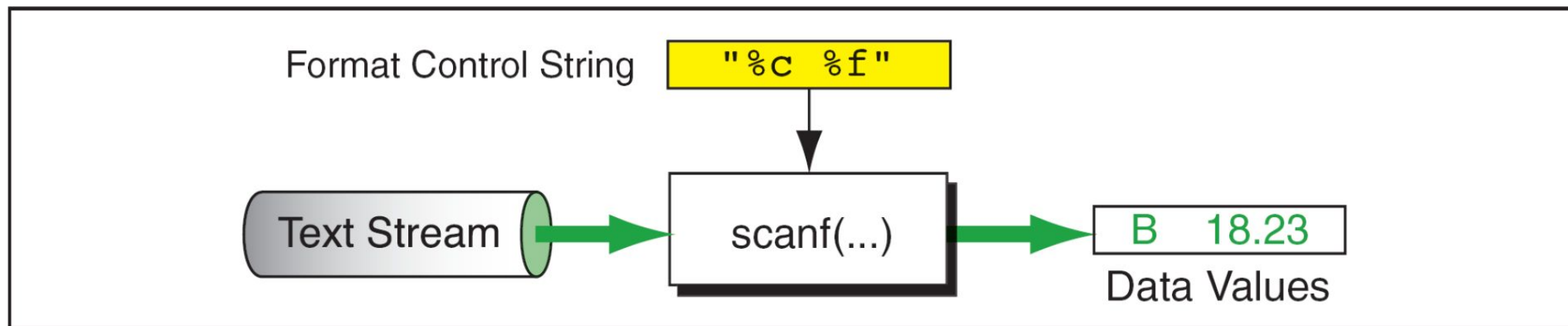
(a) Basic Concept



(b) Implementation

数据输入函数scanf

(a) Basic Concept



(b) Implementation

谢谢！