

# 雏鹰演练项目

## 归档记录

版本	日期	作者	变更
1.0	2014.08.23	桂臣	新建

# 目录

雏鹰演练项目 .....	1
1 简介 .....	4
2 项目名称 .....	4
3 功能需求 .....	4
3.1 登陆和注册功能 .....	4
3.2 音乐列表功能 .....	6
3.3 音乐播放功能 .....	7
4 非功能需求 .....	8
4.1 UI 风格及基本规范 .....	8
5 时间安排 .....	9
6 导师职责 .....	9
7 项目提交材料 .....	9
8. 考核 .....	10

# 1 简介

本课题主要是面向软件部所有雏鹰(Android 类), 针对前期培训进行的演练项目, 本课题主要涉及到基本组件的使用、Activity 的跳转及生命周期、数据库的简单操作以及文件系统。旨在为雏鹰提供一个初步的学习方向, 营造一个良好的学习氛围, 同时有目的性的让雏鹰熟悉 Java/Android 基础知识、了解软件项目的开发流程, 规范编码风格、提高实战编程能力。

## 2 项目名称

音乐播放器

## 3 功能需求

### 3.1 登陆和注册功能

1.注册功能

2.登陆功能

### 3.1.1 最低要求:

注册以及登陆界面必须要有【用户名】以及【密码】项，且是通过数据库方式存储和操作。

### 3.1.2 扩展提示（选做）:

各同学可根据自身基础以及对于应用的理解，加入个性化的功能

比如：增加邮箱、电话号码录入，加入验证码识别，邮箱格式增加正则表达式判断，密码增加可见和不可见功能，输入用户名时自动查重并提示，发送短信用户确认，两个界面切换的动画，各种友好性的提示等。大家可发挥想象，根据自身基础和剩余时间，将功能尽量做得更好。

### 3.1.3 目的:

主要是针对数据库操作、Activity 生命周期、Button 等基本控件使用的学习。

## 3.2 音乐列表功能

- 1.扫描音乐
- 2.列表显示
- 3.音乐删除
- 4.点击跳转播放界面

### 3.2.1 最低要求:

扫描目录可指定固定文件夹，列表显示项目最少要有【序号】和【音乐名称】，删除功能至少保证单条音乐的删除

### 3.2.2 扩展提示（选做）:

同样，在最低要求完成后，各同学可加入个性化功能。

比如：扫描整个磁盘空间以获得音乐列表。列表项增加更多用户关心数据（音乐大小、音乐时长、演唱者等）。列表进行分页处理并下拉列表进行换页。删除功能可进行多条同时选中并删除。删除行为可自行处理（长按弹出删除提示、划动删除、点击 ActionBar 删除按钮弹出删除界面等）。无数据时界面友好性显示。

加载时界面友好性显示等。

### 3.2.3 目的：

主要是针对比较常用的 `ListView`、`Adapter` 以及文件系统的使用进行的学习，进而对数据的异步处理、大数据的性能优化有个初步的了解

## 3.3 音乐播放功能

1. 音乐信息展示
2. 播放功能
3. 暂停功能

### 3.3.1 最低要求

1. 音乐信息最少包括歌名
2. 界面最少要有【播放】和【暂停】按钮
3. 音乐能正常播放出来

### 3.3.2 扩展提示（选做）：

可以添加音乐相关的更多元素，比如播放进度条，

音乐展示图片，随机、循环播放功能，桌面 widget 等功能。

### 3.3.3 目的：

主要对音乐播放接口的了解以及各控件的掌握，进而对如何美观布局有一个初步的认识。

## 4 非功能需求

### 4.1 UI 风格及基本规范

1. 界面风格统一、人性化设计。
2. 程序执行效率，程序或服务运行时不能使机器有卡的现象，不能对其它应用造成影响。
3. 程序编码风格符合规范（特别强调：注释不能有中文）。



## 5 时间安排

1. 课题开始时间：9 月 25 日
2. 课题验收时间：10 月 25 日

大家可根据自身情况合理安排

## 6 导师职责

1. 协助新员工完成项目进度计划
2. 检查文档，提出文档改进意见和要求
3. 对难点给予技术性指导。
4. 对代码进行 **review**，检查代码结构是否合理，提出改进意见和要求
5. 进行代码风格检查，提出改进意见和要求
6. 确认项目进度是否按时完成
7. 结果审查

## 7 项目提交材料

1. 设计文档
2. 源代码

3. 可运行 Apk

4. 测试文档

## 8. 考核

将通过前期基础、设计思路、文档能力、学习能力、专注度、代码质量、功能拓展等多方面综合考量。