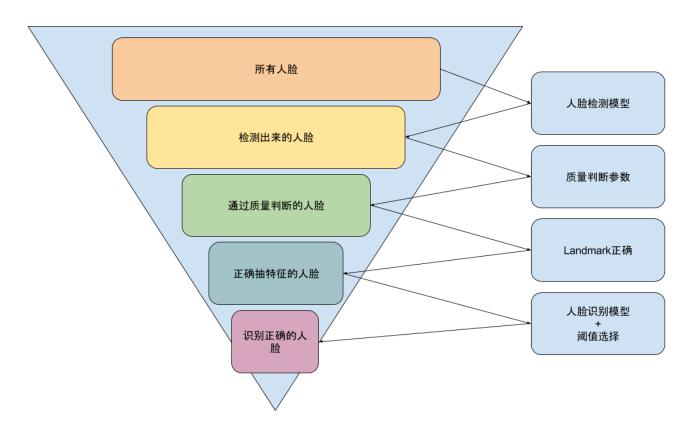
人脸识别相关知识简介

- Funnel
- 名词解释人脸抓拍人脸识别FAQ

主编: 张晨光

Funne1

https://docs.google.com/drawings/d/1bLDJIIKWR26MTN-zCHOutxQL2s5R5ikVxLMFuIaPG-E/edit



名词解释

类型	名词	说明	备注
检测	检出率	(是人脸且检出样本数) / (所有人 脸样本数)	
	误检数量	(不是人脸但是检出本数)	一般不提误检率的概念,因为容易混 淆(分母不好确定,一般客户喜欢用 正样本数量作为分母)

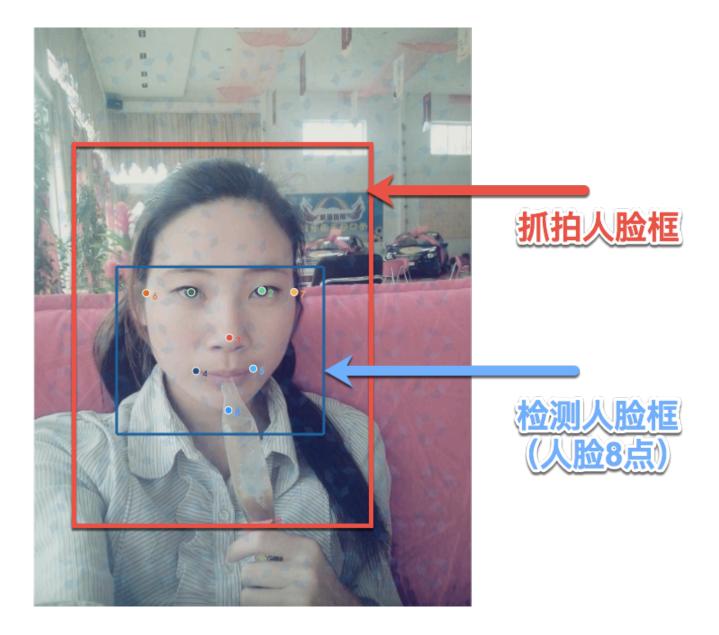
	速度		与图像分辨率、最小人脸大小、人脸 数量相关
			与硬件相关
			模型加载之后先Warm up可以帮助提速
质量判断	质量边界	质量判断边界越严格,通过质量判断 越难,但是对应的识别效果越好	角度 (3d pose)模糊 (blurriness)光照 (illumination)遮挡 (occlusion)
识别	通过率	(是同一个人且过阈值样本数) / (所有是同一个人的样本数)	漏识率 = 1 - 通过率
			阈值越高,通过率越低
	误识率	(不是同一个人但是过阈值样本数) /(所有不是同一个人的样本数)	一般控制误识率参考百一、千一、万 一、十万一、百万一
			对于每 X 次非本人比对就会出现一次误识
			阈值越高,误识率越低

人脸抓拍

- 人脸大小
- 检测和跟踪的区别
 - 跟踪适合视频流,性能大大提升
 - 跟踪关键点准确度可能差一点
- 人脸质量
 - 角度 (3d pose)
 - 模糊 (blurriness)
 - 光照 (illumination)
 - 遮挡 (occlusion)
- 人脸检测框 / 八点 / Landmark
 - 人脸抓拍框应该在人脸检测框的基础上扩大2~3倍(框中心不变)

人脸识别

- 特征提取
 - 接受 Landmark,八点,四点,人脸检测框,先做一次Landmark,再做识别
 - 效果上: Landmark ~= 八点 > 四点 > 人脸检测框
- 1:1 抓拍 vs 底图
 - 一般1:1的场景,参考百一至万一的阈值即可
 - 如果抓拍图中有多张人脸怎么办 全部比较,取最高的分数
- 静态 1:N
 - 检索
 - 公安事后查询
 - 查询图片质量越好越容易
 - 安防 N = 10 M ~ 100 M
- 动态识别
 - 底库N越大, 底库质量越差, 阈值应该越高
 - 视频流质量越好, N可以越大 webcam, 720p, 1080p
 - 安防 N = 10K ~ 1M
 - 目前小孩,老人、黑白等效果还不够好 正在搜集数据
- 底图质量
 - 身份证原图,网纹图,读卡器小图
 - 其他
- 几何拉伸,镜头畸变,翻拍,复印,低位宽,截图,奇怪条纹(JPEG错误)等
- 质量控制很重要,尤其是动态识别中



FAQ

Q1: 一张图里面有多张人脸怎么办?

一张图里面有多张人脸怎么办? (High-level API v.s. Low-level API) Low-Level API (原子操作)

- track/detect 给出人脸和landmark。
- extract 根据Locator提取特征,或者所有人脸的特征。
- compare/insert 只接受输入特征。

High-Level API

大概99%的应用场景下, insert/compare 都是有"心中明确的目标人脸"

这个"心中明确的目标人脸",有几种表现形式

- 1. 原始的一张图片,里面有且仅有一张人脸 -> "心中明确的目标人脸"就是这个人脸,使用者一般不会意识到 2. 一张图片,配上一个或多个人脸locator -> "心中明确的目标人脸"就是locator指定的人脸,使用者一般不会意识到

一张图片,里面有多个人脸 ->

"心中明确的目标人脸"是一个非常模糊的概念,使用者想的可能是(最大人脸、最相似人脸、最接近图像中心的人脸)等 insert的时候是否可以所有人脸都入库,compare的时候是不是也可以比较多张,这个在99%的情况下都不是使用者心里期望的行为 个人建议,这种行为应该支持,但是应该明确的通过一个策略支持,类似于

策略可能三种 - Single模式、Locator模式 、 Multiple模式,必须显式指定

1. Single模式,不需要提供Locator,要求图片里面有且仅有一张人脸;如果不满足要求,就报错

- 2. Locator模式,必须指定一个或多个Locator(Locator可以通过Detect和Track得到),保证会处理Locator数量的人脸;如果Loc ator格式错误, 就报错
- 3. Multiple模式,不需要提供Locator,保证会处理所有可以被检测到的人脸,及全部入库和全部Compare

Q2: 如何估算速度?

Baseline: Feature Performance Evaluations

- 不同平台速度参考

 1 GPU ~= 10 CPU (x86_64)

 1 CPU (x86_64) ~= 10 ARM CPU
- 相同平台不同芯片速度参考
 - GPU 看 GFLOPS (线性)
 - CPU(x86_64) 看 单核主频(线性)
 - ARM CPU 看单核主频(线性)

e.g. ARM 小米 5s (晓龙821), 主频 2.2 GHz v.s. 3288, 主频1.8 GHz