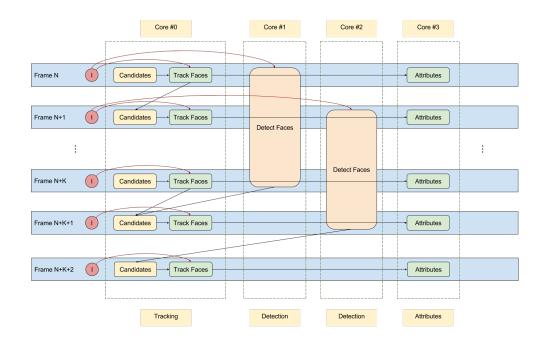
人脸检测和跟踪设计(多核适用)

主编: 张晨光



关键技术指标

- 应100ms -> 10 FPS

 Detection 速度, 耗时与人脸数数量无关 与输入图像大小及最小人脸大小线性

 - - 但是影响新出现人脸的延迟和 Tracking的成功率 例如,假设输入视频流为 30FPS, Detection单帧耗时 500ms, 那么Detection结果合并到 Tracking Candidates就会延迟15 帧, 此段时间内人脸移动过快, 就 会Tracking失败 注意,分Grid做Detection可以降低 延迟,提高Tracking成功率;但是 从概率上漏掉人脸的概率会变高 (因为每次只做部分区域). 而多核 做Detection可以弥补这个概率损
 - 做Detection可以弥补这个概率损
- 大 Attributes 速度、总耗时与人脸数数量线 性相关 ・ 不影响帧率 ・ 但是影响吞吐率、即每秒最多可以 判断多少个人脸是否符合质量判断 ・ 生