首页专栏问答话题

登录快捷入口其他功能 2014年最新前端开发面试题 作者：MarkYun 2天前view：819 所属专栏：最新【前端面试题】收集-MarkYun 收藏 14赞 14分享 2014年最新前端开发面试题 The last time that refresh: 2014/1/13 12:37:57 本文主要是由于我最近在找前端开发职位，所以总结了一些常见前端面试（多数来源于网络），希望看的朋友，阅后也要用心钻研其中的原理，重要知识需要系统学习，形成自己的知识链。

万不可投机取巧。只求当时过关，非长久之计也！ 面试有几点需要注意：（来源 @wintercn） 面试题目会根据你的等级和职位变化，入门级到专家级：范围↑、深度↑、方向↑; 类型： 技术视野、项目细节、理论知识型题，算法题，开放性题，案例题。

进行追问，可以确保问到你开始不懂或者面试官开始不懂为止，这样可以大大延展题目的区分度和深度，知道你的实际能力。因为这种关联知识是长时期的学习，绝对不是临时记得住。

回答问题再棒，面试官（一般是你顶头上司面你），会考虑，我要不要这个人做我的同事？ 所以态度很重要。

资深的工程师能把absolute和relative弄混，这样的人不要也罢，因为团队需要的你这个人具有可以依靠的才能（靠谱）。

另外：

资料刚刚收集，答案有些不够正确和全面，欢迎补充你所知道的答案、技巧、题目；最好是现在网上找不到的。

格式不太美观，容我学一下markdown语法再来排版。

Begin！

HTML、CSS部分 要点：对Web标准的理解、浏览器差异、CSS基本功：布局、盒子模型、选择器优先级及使用、HTML5、CSS3技术等 Doctype作用? 严格模式与混杂模式-如何触发这两种模式，区分它们有何意义?

（1）、<!DOCTYPE> 声明位于文档中的最前面，处于 标签之前。告知浏览器的解析器， 用什么文档类型 规范来解析这个文档。

（2）、严格模式的排版和 JS 运作模式是 以该浏览器支持的最高标准运行。

（3）、在混杂模式中，页面以宽松的向后兼容的方式显示。模拟老式浏览器的行为以防止站点无法工作。

（4）、DOCTYPE不存在或格式不正确会导致文档以混杂模式呈现。 2.行内元素有哪些？块级元素有哪些？

（1）CSS规范规定，每个元素都有display属性，确定该元素的类型，每个元素都有默认的display值， 比如div默认display属性值为“block”，成为“块级”元素； span默认display属性值为“inline”，是“行内”元素。

（2）行内元素有：a b span img input select strong（强调的语气） 块级元素有：div ul ol li dl dt dd h1 h2 h3 h4…p  
3.CSS的盒子模型？

（1）两种， IE 盒子模型、标准 W3C 盒子模型；IE 的content部分包含了 border 和 pading;

（2）盒模型： 内容(content)、填充(padding)、边界(margin)、 边框(border). 4.link 和@import 的区别是?

（1）、link属于XHTML标签，而@import完全是CSS提供的一种方式;

（2）、页面被加载的时候，link-会同时被加载，而@import引用的CSS会等到页面被加载完再加载;

（3）、import只有在IE5以上的才能识别，而link是XHTML标签，无兼容问题;

（4）、link方式的样式的权重 高于@import的权重.

5.CSS 选择符有哪些？哪些属性可以继承？优先级算法如何计算？ em和px有什么关系？

\* ID 和 Class;

\* Class 可继承、 font-size font-family color, 列表 UL LI DL DD DT 可继承;

\* 不可继承 ：border padding margin width height ;

\* 优先级就近原则，样式定义最近者为准;

\* 载入样式以最后载入的定位为准;

优先级为:

!important > id > class > tag

important 比 内联优先级高

如果父元素定义字体大小12px，子元素定义1em，大小就是12px。

6.如何居中div,如何居中一个浮动元素?

给div设置一个宽度，然后添加margin:0 auto属性

div{

width:200px;

margin:0 auto;

}

设置容器的浮动方式为相对定位 确定容器的宽高 宽500 高 300 的层 设置层的外边距

.Div {

Width:500px ; height:300px;

Margin: -150px 0 0 -250px;

position: absolute;

left:50%;

top:50%;

}

7.浏览器的内核分别是什么?经常遇到的浏览器的兼容性有哪些？原因，解决方法是什么，hack 的技巧 ？

\* IE浏览器的内核Trident、 Mozilla的Gecko、google的WebKit、Opera内核Presto；

\* png24为的图片在iE6浏览器上出现背景，解决方案是做成PNG8.

\* 浏览器默认的margin和padding不同。解决方案是加一个全局的\*{margin:0;padding:0;}来统一。

\* IE6双边距bug:块属性标签float后，又有横行的margin情况下，在ie6显示margin比设置的大。

解决方案是在float的标签样式控制中加入 display:inline;将其转化为行内属性。

\* 浮动ie产生的双倍距离 #box{ float:left; width:10px; margin:0 0 0 100px;

//这种情况之下IE会产生20px的距离，这时需要设置display:inline; //使浮动忽略}

\* 渐进识别的方式，从总体中逐渐排除局部。

\* 首先，巧妙的使用“\9”这一标记，将IE游览器从所有情况中分离出来。

接着，再次使用“+”将IE8和IE7、IE6分离开来，这样IE8已经独立识别。

```css

.bb{

background-color:#f1ee18;/\*所有识别\*/

.background-color:#00deff\9; /\*IE6、7、8识别\*/

+background-color:#a200ff;/\*IE6、7识别\*/

\_background-color:#1e0bd1;/\*IE6识别\*/

}

```

\* IE下,可以使用获取常规属性的方法来获取自定义属性,

也可以使用getAttribute()获取自定义属性;

Firefox下,只能使用getAttribute()获取自定义属性.

解决方法:统一通过getAttribute()获取自定义属性.

\* IE下,even对象有x,y属性,但是没有pageX,pageY属性;

Firefox下,event对象有pageX,pageY属性,但是没有x,y属性.

\* （条件注释）缺点是在IE浏览器下可能会增加额外的HTTP请求数。

8.html5\CSS3有哪些新特性、移除了那些元素？如何处理HTML5新标签的浏览器兼容问题？如何区分 HTML 和 HTML5？

HTML5 现在已经不是 SGML 的子集，主要是关于图像，位置，存储，功能的优化和改进。

* 绘画 canvas 元素

用于媒介回放的 video 和 audio 元素

本地离线存储 localStorage 长期存储数据，浏览器关闭后数据不丢失； sessionStorage 的数据在浏览器关闭后自动删除

语意化更好的内容元素，比如 article、footer、header、nav、section

表单控件，calendar、date、time、email、url、search

CSS3实现圆角，阴影，对文字加特效，增加了更多的CSS选择器 多背景 rgba

新的技术webworker websockt 移除的元素

纯表现的元素：basefont，big，center，font, s，strike，tt，u；

对可用性产生负面影响的元素：frame，frameset，noframes；

* 是IE8/IE7/IE6支持通过document.createElement方法产生的标签， 可以利用这一特性让这些浏览器支持HTML5新标签， 浏览器支持新标签后，还需要添加标签默认的样式：
* 当然最好的方式是直接使用成熟的框架、使用最多的是html5shim框架

9.你怎么来实现设计图，你认为前端应该如何高质量完成工作? 一个满屏 品 字布局 如何设计?

* 首先划分成头部、body、脚部；。。。。。
* 实现效果图是最基本的工作，精确到2px；

与设计师，产品经理的沟通和项目的参与

做好的页面结构，页面重构和用户体验

处理hack，兼容、写出优美的代码格式

针对服务器的优化、拥抱 HTML5。 Stated Clearly Image

10.常使用的库有哪些？常用的前端开发工具？开发过什么应用或组件？

\* 使用率较高的框架有jQuery、YUI、Prototype、Ext.js、Mootools等。尤其是jQuery，超过91%。

轻量级框架有Modernizr、underscore.js、backbone.js、Raphael.js等。 （理解这些框架的功能、性能、设计原理）

\* Sublime Text 、Eclipse、Notepad、Firebug、HttpWatch

\* 城市选择插件，汽车型号选择插件、幻灯片插件。弹出层。（写过开源程序，加载器，js引擎更好）

11.什么是面向对象，有什么特点？

\* 。。。。。待完善

\* 抽象：抽象为了简化问题，简单即美，相信我，人类很笨

\* 继承：为了便于扩展或改写原有的功能

Object.create()来实际继承,（不会看6）

demo：var Student = Object.create(Person); Person是父类

\* 多态：为了便于改写原有的功能

\* 封装：组件化，便于理解、替换与复用，因此系统会更加灵活

\*（后文提到封装XXX时，就不具体说这些优点了）

JavaScript的数据对象有 属性配置的值。

　　writable：这个属性的值是否可以改。

　　configurable：这个属性的配置是否可以删除，修改。

　　enumerable：这个属性是否能在for…in循环中遍历出来或在Object.keys中列举出来。

　　value：属性值。 当我们需要一个属性的时，Javascript引擎会先看当前对象中是否有这个属性， 如果没有的话，就会查找他的Prototype对象是否有这个属性

function clone(proto) {

　　function Dummy() { }

　　Dummy.prototype = proto;

　　Dummy.prototype.constructor = Dummy;

　　return new Dummy(); //等价于Object.create(Person);

}

function object(old) {

function F() {};

F.prototype = old;

return new F();

}

var newObj = object(oldObject);

12.列出display的值 和position的值 相对谁进行定位？

\*可用值的说明

block 象块类型元素一样显示。 none 缺省值。向行内元素类型一样显示。 inline-block 象行内元素一样显示，但其内容象块类型元素一样显示。 list-item 象块类型元素一样显示，并添加样式列表标记。

\* absolute

生成绝对定位的元素，相对于 static 定位以外的第一个父元素进行定位。

\*fixed

生成绝对定位的元素，相对于浏览器窗口进行定位。

\*relative

生成相对定位的元素，相对于其正常位置进行定位。

\* static 默认值。没有定位，元素出现在正常的流中

\*（忽略 top, bottom, left, right z-index 声明）。

inherit 规定应该从父元素继承 position 属性的值。

13.页面重构怎么操作？

14.语义化的理解？ W3C标准的理解？ 弹性布局和响应式的理解？

15.HTML5的离线储存？

16.为什么要初始化CSS样式。

考虑到浏览器的兼容问题，其实不同浏览器对有些标签的默认值是不同的，如果没对CSS初始化往往会出现浏览器之间的页面差异。

当然，初始化样式会对SEO有一定的影响，但鱼和熊掌不可兼得，但力求影响最小的情况下初始化。

\*最简单的初始化方法就是： \* {padding: 0; margin: 0;}

\*淘宝的样式初始化：

body, h1, h2, h3, h4, h5, h6, hr, p, blockquote, dl, dt, dd, ul, ol, li, pre, form, fieldset, legend, button, input, textarea, th, td { margin:0; padding:0; }

body, button, input, select, textarea { font:12px/1.5tahoma, arial, \5b8b\4f53; }

h1, h2, h3, h4, h5, h6{ font-size:100%; }

address, cite, dfn, em, var { font-style:normal; }

code, kbd, pre, samp { font-family:couriernew, courier, monospace; }

small{ font-size:12px; }

ul, ol { list-style:none; }

a { text-decoration:none; }

a:hover { text-decoration:underline; }

sup { vertical-align:text-top; }

sub{ vertical-align:text-bottom; }

legend { color:#000; }

fieldset, img { border:0; }

button, input, select, textarea { font-size:100%; }

table { border-collapse:collapse; border-spacing:0; }

17.(写)描述一段语义的html代码吧。

（HTML5中新增加的很多标签（如：<article>、<nav>、<header>和<footer>等）

就是基于语义化设计原则）

语义 HTML 是一种使用正确的元素或标记制作的HTML

< div id="header">

< h1>标题< /h1>

< h2>专注Web前端技术< /h2>

< /div>

语义 HTML 具有以下特性：

文字包裹在元素中，用以反映内容。例如： 段落包含在

元素中。 顺序表包含在

元素中。 从其他来源引用的大型文字块包含在

元素中。 HTML 元素不能用作语义用途以外的其他目的。例如：

**包含标题，但并非用于放大文本。**

**包含大段引述，但并非用于文本缩进。 空白段落元素 (**

**) 并非用于跳行。 文本并不直接包含任何样式信息。例如： 不使用 或 等格式标记。 类或 ID 中不引用颜色或位置。 深入题了，一般都不知道： 18.absolute的containing block计算方式跟正常流有什么不同？**

**19.position跟display、margin collapse、overflow、float这些特性相互叠加后会怎么样？**

**20.对BFC规范的理解？（W3C CSS 2.1 规范中的一个概念,它决定了元素如何对其内容进行定位,以及与其他元素的关 系和相互作用。）**

**21.iframe有那些缺点？**

\*iframe会阻塞主页面的Onload事件；

\*iframe和主页面共享连接池，而浏览器对相同域的连接有限制，所以会影响页面的并行加载。

使用iframe之前需要考虑这两个缺点。如果需要使用iframe，最好是通过javascript

动态给iframe添加src属性值，这样可以可以绕开以上两个问题。

**22.css定义的权重**

**以下是权重的规则：标签的权重为1，class的权重为10，id的权重为100，以下例子是演示各种定义的权重值：**

**/*权重为1*/ div{ } /*权重为10*/ .class1{ } /*权重为100*/**

**id1{**

**} /*权重为100+1=101*/**

**id1 div{**

**} /*权重为10+1=11*/ .class1 div{ } /*权重为10+10+1=21*/ .class1 .class2 div{ }**

**如果权重相同，则最后定义的样式会起作用，但是应该避免这种情况出现 23.eval是做什么的？有什么理解？**

**避免使用eval，eval非常耗性能。 23.写一个通用的事件侦听器函数**

**24.99%的网站都需要被重构是那本书上写的？**

**网站重构：应用web标准进行设计（第2版） 25.什么叫优雅降级和渐进增强？**

**26.Node.js的适用场景**

**27.WEB应用从服务器主动推送Data到客户端有那些方式？**

html5 websoket

WebSocket通过Flash

XHR长时间连接

XHR Multipart Streaming

不可见的Iframe

<script>标签的长时间连接(可跨域)

**JavaScript部分 要点： 面向对象、继承、闭包、插件、作用域、跨域、原型链、模块化、自定义事件、异步装载回调、模板引擎。新知识：Nodejs等 js的几种数据类型：number,string,boolean,object,undefined**

**js的常见内置对象类：Date,Array,Math、Number、Boolean、String、Array、RegExp、Function...**

**js的两个类型判断方法：typeof、instanceof 通常可以做一些小练习来判断TA的水平，js 虽然很灵活，但是具体的代码和实现方式能体现出一个人的全局观，随着代码规模的增长，复杂度增加，如何合理划分模块实现功能和接口的能力比较重要。 1.创建一个对象**

function Person(name, age) {

this.name = name;

this.age = age;

this.sing = function() { ... }

}

**2.谈谈This对象的理解。**

**3.事件、IE与火狐的事件机制有什么区别？ （事件冒泡 和事件捕获）如何阻止冒泡？？**

**4.什么是闭包，为什么要用？**

**待完善**

* + **执行闭包后,闭包内部变量会存在,而闭包内部函数的内部变量不会存在. function say667() { // Local variable that ends up within closure var num = 666; var sayAlert = function() { alert(num); } num++; return sayAlert; }**

**var sayAlert = say667(); sayAlert()**

**执行结果应该弹出的667**

* + **Singleton; var singleton = function () { var privateVariable; function privateFunction(x) { ...privateVariable... }**
  + return {
  + firstMethod: function (a, b) {
  + ...privateVariable...
  + },
  + secondMethod: function (c) {
  + ...privateFunction()...
  + }
  + };
  + }();

**5.如何判断一个对象是否属于某个类？**

**使用instanceof、**

**if(a instanceof Person){ alert('yes'); } 6.new操作符具体干了什么呢?**

var obj = {};

obj.\_\_proto\_\_ = Base.prototype;

Base.call(obj);

**7.JSON 的了解**

**8.js延迟加载的方式有哪些**

**defer和async、动态创建DOM方式（用得最多）、按需异步载入js 9.ajax 是什么?ajax 的交互模型?同步和异步的区别?如何解决跨域问题?**

**待完善**

* + **通过异步模式，提升了用户体验**
  + **优化了浏览器和服务器之间的传输，减少不必要的数据往返，减少了带宽占用**
  + **Ajax在客户端运行，承担了一部分本来由服务器承担的工作，减少了大用户量下的服务器负载。**
  + **Ajax的最大的特点是什么。**

**Ajax可以实现动态不刷新（局部刷新） readyState属性 状态 有5个可取值： 0=未初始化 ，1=正在加载 2=以加载，3=交互中，4=完成 ajax的缺点**

**1、ajax不支持浏览器back按钮。**

**2、安全问题 AJAX暴露了与服务器交互的细节。**

**3、对搜索引擎的支持比较弱。**

**4、破坏了程序的异常机制。**

**5、不容易调试。**

**\*跨域： jsonp、 iframe、window.name、HTML5window.postMessage、服务器上设置代理页面 10.模块化怎么做？**

**11.对Node的优点和缺点提出了自己的看法：**

\*（优点）因为Node是基于事件驱动和无阻塞的，所以非常适合处理并发请求，

因此构建在Node上的代理服务器相比其他技术实现（如Ruby）的服务器表现要好得多。

此外，与Node代理服务器交互的客户端代码是由javascript语言编写的，

因此客户端和服务器端都用同一种语言编写，这是非常美妙的事情。

\*（缺点）Node是一个相对新的开源项目，所以不太稳定，它总是一直在变，

而且缺少足够多的第三方库支持。看起来，就像是Ruby/Rails当年的样子。

**12.异步加载的方式**

**(1) defer，只支持IE**

**(2) async：**

**(3) 创建script，插入到DOM中，加载完毕后callBack**

documen.write和 innerHTML的区别

document.write只能重绘整个页面

innerHTML可以重绘页面的一部分

**13.告诉我答案是多少？**

**(function(x){ delete x; alert(x); })(1+5);**

**函数参数无法delete删除，delete只能删除通过for in访问的属性。 当然，删除失败也不会报错，所以代码运行会弹出“1”。 14.JS中的call()和apply()方法的区别？**

**例子中用 add 来替换 sub，add.call(sub,3,1) == add(3,1) ，所以运行结果为：alert(4);**

**注意：js 中的函数其实是对象，函数名是对 Function 对象的引用。**

**function add(a,b) { alert(a+b); }**

**function sub(a,b) { alert(a-b); }**

**add.call(sub,3,1);  
15.Jquery与jQuery UI 有啥区别？**

\*jQuery是一个js库，主要提供的功能是选择器，属性修改和事件绑定等等。

\*jQuery UI则是在jQuery的基础上，利用jQuery的扩展性，设计的插件。

提供了一些常用的界面元素，诸如对话框、拖动行为、改变大小行为等等

**16.jquery 中如何将数组转化为json字符串，然后再转化回来？**

**jQuery中没有提供这个功能，所以你需要先编写两个jQuery的扩展：**

$.fn.stringifyArray = function(array) {

return JSON.stringify(array)

}

$.fn.parseArray = function(array) {

return JSON.parse(array)

}

然后调用：

$("").stringifyArray(array)

**17.JavaScript中的作用域与变量声明提升？**

**其他部分 （正则、优化、重构、响应式、移动端、团队协作、SEO、UED、职业生涯） \*基于Class的选择性的性能相对于Id选择器开销很大，因为需遍历所有DOM元素。**

\*频繁操作的DOM，先缓存起来再操作。用Jquery的链式调用更好。

比如：var str=$("a").attr("href");

**前端开发的优化问题（看雅虎14条性能优化原则）。**

**（1） 减少http请求次数：CSS Sprites, JS、CSS源码压缩、图片大小控制合适；网页Gzip，CDN托管，data缓存 ，图片服务器。**

**（2） 前端模板 JS+数据，减少由于HTML标签导致的带宽浪费，前端用变量保存AJAX请求结果，每次操作本地变量，不用请求，减少请求次数**

**（3） 用innerHTML代替DOM操作，减少DOM操作次数，优化javascript性能。**

**（4） 当需要设置的样式很多时设置className而不是直接操作style。**

**（5） 少用全局变量、缓存DOM节点查找的结果。减少IO读取操作。**

**（6） 避免使用CSS Expression（css表达式)又称Dynamic properties(动态属性)。**

**（7） 图片预加载，将样式表放在顶部，将脚本放在底部 加上时间戳。**

**（8） 避免在页面的主体布局中使用table，table要等其中的内容完全下载之后才会显示出来，显示比div+css布局慢。 4.**

**11.谈谈你认为怎样做能是项目做的更好？**

**12.你对前端界面工程师这个职位是怎么样理解的？它的前景会怎么样？**

**13.加班的看法**

**加班就像借钱，原则应当是------救急不救穷 14.平时如何管理你的项目，如何设计突发大规模并发架构？**

\*

**先期团队必须确定好全局样式（globe.css），编码模式(utf-8) 等**

**编写习惯必须一致（例如都是采用继承式的写法，单样式都写成一行）；**

**标注样式编写人，各模块都及时标注（标注关键样式调用的地方）；**

**页面进行标注（例如 页面 模块 开始和结束）；**

**CSS跟HTML 分文件夹并行存放，命名都得统一（例如style.css）**

**JS 分文件夹存放 命民以该JS 功能为准英文翻译；**

**图片采用整合的 images.png png8 格式文件使用 尽量整合在一起使用方便将来的管理 15.你说你热爱前端，那么应该WEB行业的发展很关注吧？ 说说最近最流行的一些东西吧？**

**16.你有了解我们公司吗？说说你的认识？**

**因为我想去阿里，所以我针对阿里的说 最羡慕就是在双十一购物节，350.19亿元，每分钟支付79万笔。海量数据，居然无一漏单、无一故障。太厉害了。 作为一名前端工程师，无论工作年头长短都应该必须掌握的知识点有：**

1、DOM结构 —— 两个节点之间可能存在哪些关系以及如何在节点之间任意移动。

2、DOM操作 ——如何添加、移除、移动、复制、创建和查找节点等。

3、事件 —— 如何使用事件，以及IE和标准DOM事件模型之间存在的差别。

4、XMLHttpRequest —— 这是什么、怎样完整地执行一次GET请求、怎样检测错误。

5、严格模式与混杂模式 —— 如何触发这两种模式，区分它们有何意义。

6、盒模型 —— 外边距、内边距和边框之间的关系，及IE8以下版本的浏览器中的盒模型

7、块级元素与行内元素 —— 怎么用CSS控制它们、以及如何合理的使用它们

8、浮动元素——怎么使用它们、它们有什么问题以及怎么解决这些问题。

9、HTML与XHTML——二者有什么区别，你觉得应该使用哪一个并说出理由。

10、JSON —— 作用、用途、设计结构。

他们也许不懂交互设计，但是没人比他们懂交互设计的实现，和每一个细节。

他们也许不懂视觉设计，但是没人比他们懂视觉设计如何变为现实。

他们也许不懂后台数据库，但是他们其实才是数据的第一消费者。

他们也许不是产品经理，但是产品的质量几乎都是由他们来决定。

什么都略懂一点生活更美好！

**不断完善中。**

喜欢骑行、旅行、摄影、行为心理学，前端开发攻城师。

联系微博：http://weibo.com/920802999

**本站专栏文章皆为原创，转载请注明出处（带有 前端乱炖 字样）和本文的显式链接(**[**http://www.html-js.com/article/1743)，本站和作者保留随时要求删除文章的权利！**](http://www.html-js.com/article/1743)%EF%BC%8C%E6%9C%AC%E7%AB%99%E5%92%8C%E4%BD%9C%E8%80%85%E4%BF%9D%E7%95%99%E9%9A%8F%E6%97%B6%E8%A6%81%E6%B1%82%E5%88%A0%E9%99%A4%E6%96%87%E7%AB%A0%E7%9A%84%E6%9D%83%E5%88%A9%EF%BC%81)

**评论 发表评论**

**MarkYun： @芋头 格式更新 2天前回复**

**互联网fans： up 学习了 4天前回复**

**兔子Alf： delete那个。。。 为什么我算出来是6。。。？ 4天前回复**

**MarkYun： @芋头 这个必须理解，因为任何事情都有不同的观点，可能是没站在你的思维上看问题。不要去较劲就好了。答案我会慢慢整理好了再更新出来。 4天前回复**

**芋头： @aimingoo 的确很多问题解释的不太好也有些问题提问的很不好。 不过还是很支持作者的总结精神，很多大大看到别人做一些事情就吐槽我特别不喜欢，总结面试题又不是应付考试，只是总结自己没有熟悉的知识，然后去了解，进而接触更多的知识，这是一个渐进的过程，很多大大站的高度太高了。 4天前回复**

**MarkYun： @aimingoo 刚刚认真看了你的回答，哈哈。你是在怪我填答案不标准啦，其实是因为昨晚太困。先弄一个填着，然后今天来改的。 4天前回复**

**MarkYun： @aimingoo 感谢整理答案，这用的 我也有点不习惯。不过我会把答案整理好的。 5天前回复**

**aimingoo： 哎～～～～～才明白……是因为标签的缘故。完整版如下。 ＝＝ 先谢谢楼主的奉献精神，毕竟整理这么多东西，挺不容易。 只说说js的部分。 【11. 什么是面向对象，有什么特点？】 这个学术一点是有标准答案的，但既然不讲学术的答案，那么楼主只有一条“一切都是对象”算是答案。其它的，都不太靠边。关于继承多态与封装，说成是“为了……而做的……”，失去了这三种性质的原意——如果我是主考官，给这样的答案我不会给分。 其（3）、（4）、（5）的答案，都与原始的问题无关。有点答非所问。 【高级js部分】 1、js的几种数据类型。我通常不会用“5种”这个解释方法，这个以前我谈了很多次。但如果面试者非要用，我也不会判断他错——因为很多书，以及不靠谱的ecma都这么写。但是，楼主又把这个跟typeof这个类型判断方法列在同一个问题集里面了，那如果要讲typof与“类型检查”，则必须把“6种类型”作为标准答案，要不就前后矛盾了。 2、“闭包”的解释太想当然了。引入堆栈、内存来解释，更是大乱。而“当一个函数内定义另一个函数就会产生闭包”更是大错，因为闭包不是静态“定义”的概念，而是执行期的概念。……等等反正这一段的“答案”全全地不靠谱。 3、使用instanceof检查对象所属的类，是正确的方法，但用constructor不是。constructor绝大多数情况下不靠谱，只在特定的系统中可用。 4、new操作符干了什么的伪代码中，最后一行应加上对obj是否为值类型的检查。new其实干了挺多的事情，这两行是不能正确描述它的。 5、延迟加载……这个方法还有好几种，比如frameset/frame，或者document.writeln('＜script... 6、ajax中，并没有解释清楚“ajax是什么”的原始问题，也是有些答非所问的。 7、nodejs的优缺点部分……怎么说呢……没什么错，但有什么对的呢？我们是要讨论nodejs作为一个runtime的特点，还是语言特点，或者开发工具的特点？楼主讲得有点不痛不痒。 8、delete只能删除通过for..in的属性，这个说法是错的。 其它涉及js的零碎问题，就不讲了。 ^^. 5天前回复**

**aimingoo： 还是截乱掉了。正确的段落在这里///5、延迟加载……这个方法还有好几种，比如frameset/frame，或者document.writeln(' 5天前回复**

**aimingoo： 这个这个，被截断了。上一贴只有后半部分有用。。。 /////// ……等等反正这一段的“答案”全全地不靠谱。 3、使用instanceof检查对象所属的类，是正确的方法，但用constructor不是。constructor绝大多数情况下不靠谱，只在特定的系统中可用。 4、new操作符干了什么的伪代码中，最后一行应加上对obj是否为值类型的检查。new其实干了挺多的事情，这两行是不能正确描述它的。 ……或者document.writeln(' 其它涉及js的零碎问题，就不讲了。 ^^. 5天前回复 Power By NodeJS，本站所有代码的地址在这里 浙ICP备12047043号 友情链接 本站云存储由又拍云存储提供。 我的收藏 实时讨论**