CSS2.1明确了2个模型，我们非常熟悉的盒模型（Box model）。

第二个就是可视格式化模型（Visual Formatting Model）,随后的CSS3的布局也是基于这个大框架之下的。

盒模型：内容区域（content）、内边距（padding）、边框（border）、外边距（margin）。

我最常操作的布局大致分为3种：

1.常规流（Normal Flow）

2.浮动流（Float Flow）

3.绝对定位（Absolute Position）

我们必须明确一点，以上三种不能混用。如果用了明显的概念混乱。凡是都有例外，我们需要自己去探究。

1.常规流（Normal Flow）：

块级元素(block):width/height有效，若不指定宽度自动充满父容器。

内联元素(inline):width/height无效。宽度视内容而定。

inline-block：内部按照block，外部按inline。

2.浮动流(float):left/right.脱离当前文档流。

无宽度时候，实际宽度和inline一样。

布局问题：水平距离不足，下移直至可以放下。

会重叠在block元素上面，inline而会产生环绕。

谨记，不能混用与绝对定位。

3.绝对定位(absolute Position):

脱离当前文档流，层级关系由z-index决定。

不定宽，跟inline一样。

定位与包含块（距离最近的position不是默认值的父级元素）。

fixed是相对于可视区（viewpoint）定位的。