图片延迟加载也称懒加载，通常应用于图片比较多的网页，如果一个页面图片比较多，且页面高度或宽度有好几屏，页面初次加载时，只显示可视区域的图片，当页面滚动的时候，图片进入了可视区域再进行加载，这样可以显著的提高页面的加载速度，更少的图片并发请求数也可以减轻服务器的压力。如果用户仅仅在首屏停留，还可以节省流量。如果TAB中的图片较多，也同样可以应用于TAB中，当触发TAB时再进行图片的加载。

图片延迟加载的原理比较简单，先将图片的真实地址缓存在一个自定义的属性(lazy-src)中，而src地址使用一个1×1的全透明的占位图片来代替，当然占位图片也可以是其他的图片。

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | <img src="images/placeholder.png"  lazy-src="images/realimg.jpg" /> |

因为是使用javascript来加载图片，如果用户禁用了javascript，可以设置一个替代的方案。

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | <img src="images/placeholder.png"  lazy-src="images/realimg.jpg" alt="" /> |

|  |  |
| --- | --- |
| 2 | <noscript><img src="images/realimg.jpg"  alt="" /></noscript> |

页面初次加载时获取图片在页面中的位置并缓存(每次取offset的值会引发页面的reflow)，计算出可视区域，当图片的位置出现在可视区域中，将src的值替换成真实的地址，此时图片就开始加载了。

当页面滚动的时候，再判断图片已经缓存的位置值是否出现在可视区域内，进行替换src加载。当所有的图片都加载完之后，将相应的触发事件卸载，避免重复操作引起的内存泄漏。将整个窗口看成是一个大容器，那么也可以在页面中设置一个小容器，在小容器中也同样可以实现图片的延迟加载。