



[首页](#)

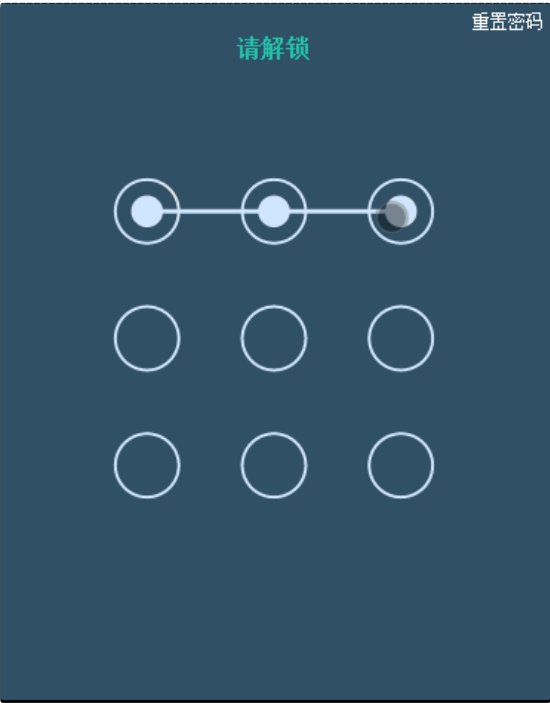
[分类](#)

# H5实现屏幕手势解锁

2015-07-08 • canvas, javascript • 4 条评论 • lvming19901227

关于本站

留言板



效果展示

**实现原理** 利用HTML5的canvas，将解锁的圈圈划出，利用touch事件解锁这些圈圈，直接看代码。

```

1 function createCircle() { // 创建解锁点的坐标，根据canvas的大小来平均分配半径
2
3     var n = chooseType; // 画出n*n的矩阵
4     lastPoint = [];
5     arr = [];
6     restPoint = [];
7     r = ctx.canvas.width / (2 + 4 * n); // 公式计算 半径和canvas的大小有关
8     for (var i = 0; i < n; i++) {
9         for (var j = 0; j < n; j++) {
10             arr.push({
11                 x: j * 4 * r + 3 * r,
12                 y: i * 4 * r + 3 * r
13             });
14             restPoint.push({
15                 x: j * 4 * r + 3 * r,
16                 y: i * 4 * r + 3 * r
17             });
18         }
19     }
20     //return arr;
21 }
```

canvas里的圆圈画好之后可以进行事件绑定

```

1 function bindEvent() {
2     can.addEventListener("touchstart", function (e) {
3         var po = getPosition(e);
4         console.log(po);
5         for (var i = 0; i < arr.length; i++) {
6             if (Math.abs(po.x - arr[i].x) < r && Math.abs(po.y - arr[i].y) < r) { // 用来判断
7
8                 touchFlag = true;
9                 drawPoint(arr[i].x, arr[i].y);
10                 lastPoint.push(arr[i]);

```

## 最新文章

H5实现屏幕手势解锁



网页优化之Html Css Javascript

canvas重力研究

转 浏览器的重绘repaints与重排reflows

转 Javascript 微型模版

## 分类目录

android (1)	canvas (9)
css (21)	javascript (35)
jquery (1)	nodejs (7)
Photoshop (1)	php (2)
ui5 (1)	wordpress (1)
前端杂项 (16)	未分类 (9)
算法 (1)	随笔 (1)

## 最新评论



留名的牛 7月22日  
在 移动web问题小结 中评论  
好像很久没有写文章啦



木头锤纸 7月22日  
在 H5实现屏幕手势解锁 中评论  
臧害



吕鸣 7月18日  
在 H5实现屏幕手势解锁 中评论  
嗯 的确是一个bug 现在已经修复了[嘻嘻]

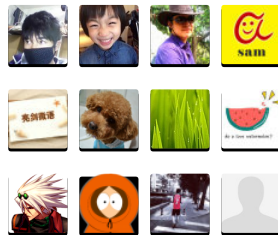


xlshare\_ 7月18日  
在 H5实现屏幕手势解锁 中评论  
uc，安卓 根本不行



因 7月11日  
在 H5实现屏幕手势解锁 中评论  
牛背

## 最近访客



```

11         restPoint.splice(i,1);
12         break;
13     }
14 }
15 }, false);
16 can.addEventListener("touchmove", function (e) {
17     if (touchFlag) {
18         update(getPosition(e));
19     }
20 }, false);
21 can.addEventListener("touchend", function (e) {
22     if (touchFlag) {
23         touchFlag = false;
24         storePass(lastPoint);
25         setTimeout(function(){
26             init();
27             }, 300);
28     }
29 }, false);
30
31
32 }, false);
33 }

```

接着到了最关键的步骤绘制解锁路径逻辑，通过touchmove事件的不断触发，调用canvas的moveTo方法和lineTo方法来画出折现，同时判断是否达到我们所画的圈圈里面，其中lastPoint保存正确的圈圈路径，restPoint保存全部圈圈去除正确路径之后剩余的。Update方法：

```

1 function update(po) { // 核心变换方法在touchmove时候调用
2     ctx.clearRect(0, 0, ctx.canvas.width, ctx.canvas.height);
3
4     for (var i = 0 ; i < arr.length ; i++) { // 每帧先把面板画出来
5         drawCle(arr[i].x, arr[i].y);
6     }
7
8     drawPoint(lastPoint); // 每帧花轨迹
9     drawLine(po, lastPoint); // 每帧画圆心
10
11     for (var i = 0 ; i < restPoint.length ; i++) {
12         if (Math.abs(po.x - restPoint[i].x) < r && Math.abs(po.y - restPoint[i].y) < r) {
13             drawPoint(restPoint[i].x, restPoint[i].y);
14             lastPoint.push(restPoint[i]);
15             restPoint.splice(i, 1);
16             break;
17         }
18     }
19 }
20 }

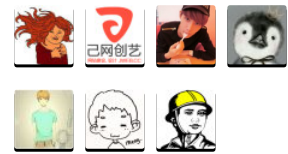
```

最后就是收尾工作，把路径里面的lastPoint保存的数组变成密码存在localStorage里面，之后就用来处理解锁验证逻辑了

```

1 function storePass(psw) { // touchend结束之后对密码和状态的处理
2     if (pswObj.step == 1) {
3         if (checkPass(pswObj.fpassword, psw)) {
4             pswObj.step = 2;
5             pswObj.spasssword = psw;
6             document.getElementById('title').innerHTML = '密码保存成功';
7             drawStatusPoint('#2CFF26');
8             window.localStorage.setItem('passwordx', JSON.stringify(pswObj.spasssword));
9             window.localStorage.setItem('chooseType', chooseType);
10        } else {
11            document.getElementById('title').innerHTML = '两次不一致，重新输入';
12            drawStatusPoint('red');
13            delete pswObj.step;
14        }
15    } else if (pswObj.step == 2) {
16        if (checkPass(pswObj.spasssword, psw)) {
17            document.getElementById('title').innerHTML = '解锁成功';
18            drawStatusPoint('#2CFF26');
19        } else {
20            drawStatusPoint('red');
21            document.getElementById('title').innerHTML = '解锁失败';
22        }
23    } else {
24        pswObj.step = 1;
25        pswObj.fpassword = psw;
26        document.getElementById('title').innerHTML = '再次输入';
27    }
28 }
29 }

```



## 分类浏览

angularjs bower canvas chrome

插件 click **css3动画** eval

fiddler git Google地图 grunt html5 , pjax

ie兼容性 inline-block Javascript

**javascript游戏** jquery插件

less nodejs Photoshop requirejs SAP

UI5 tab this wordpress yeoman 上下文 事件

驱动 依赖注入 全屏滚动 响应式 工具 异常捕

获 异步IO **性能优化** 时间加减 桌面

应用 浏览器兼容 浏览器工作 移动web 算法

设计模式 随笔 面试 颜色搭配

解锁组件 将这个HTML5解锁写成了一个组件，放在<https://github.com/lvming6816077/H5lock> 二维码体验：



欢迎使用和建议！

『手势解锁』

原创文章转载请注明：转载自：H5实现屏幕手势解锁


分享到：


< 上一篇 · 下一篇 >


4条评论

最新 最早 最热

 因牛背  
7月11日 回复 顶 转发

 xishare\_  
uc，安卓 根本不行  
7月18日 回复 顶 转发

 吕鸣  
嗯 的确是一个bug 现在已经修复了 😊  
7月18日 回复 顶 转发

 木头锤纸  
腻害  
7月22日 回复 顶 转发

社交帐号登录: 微博 QQ 人人 豆瓣 更多»



说点什么吧...

发布

吕小鸣的前端博客正在使用多说