SpiritGrain沟通管理计划

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 人员（角色） | 沟通信息 | 沟通方式 |
| 张璐婷（项目经理） | 1. 需求细节及变更 2. UI设计及变更 3. 项目工作各方面进展情况 4. 客户反馈各方面问题 | 1. 即时发消息（群聊沟通） 2. 每周钉钉视频会议 |
| 候玉芹（产品经理） | 1. 需求细节及变更 2. UI细节及变更 3. 产品各方面进展情况 4. 出现问题及解决方法 5. 客户反馈各方面问题 | 1. 即时发消息（群聊沟通） 2. 每周钉钉视频会议 |
| 李春波（技术专家） | 1. 功能细节 2. 功能变更 3. 技术开展实施情况 4. 技术问题及解决方法 | 1. 即时发消息（群聊沟通） 2. 每周钉钉视频会议 |
| 徐峥（UI设计师） | 1. 设计原型 2. 设计UI细节 3. UI变更 4. 与设计及UI相关的测试结果和解决办法 5. 开发进展情况 6. 客户反馈关于UI方面的问题 | 1. 即时发消息（群聊沟通） 2. 每周钉钉视频会议 |
| 吴金雅（测试专家） | 1. 测试项目开展情况 2. 测试工作安排 3. 测试项目功能运行情况 4. 测试团队人员状况 | 1. 即时发消息（群聊沟通） 2. 每周钉钉视频会议 |
| 姚先生（原创作家代表）及陈光辉（“潜水”代表） | 1. 获取需求 2. 获得UI设计建议 3. 商业模式 4. 业务流程 | 1. 随时信息联系 2. 网上信息收集调查表 |
| 李女士（读者） | 1. 获取需求 2. 获取UI设计建议 3. 商业模式 4. 业务流程 | 1. 随时信息联系  2. 网上信息收集调查表 |