# Soreal运营系统

# 绑定并消项

## 请求

方式:POST

地址：/sys/vrExGameBind/bindAndCheck

### 参数

{

"gameId":"1",

"roomId":"1",

"storeId":"1",

"cardId":"10223",

"backPackId":"11"

}

| **参数名** | **类型** | **必填** | **说明** |
| --- | --- | --- | --- |
| storeId | String | Y | 店id |
| roomId | String | Y | 房间id |
| gameId | String | Y | 游戏id |
| backPackId | String | Y | 背包id |
| cardId | String | N | 手环id |

## 响应

{"flagCode":1}

# 游戏开始获取游戏绑定用户接口

## 请求

方式:Get

地址：/sys/vrExGameBind?storeId&gameId&roomId&backPackId

### 参数

| **参数名** | **类型** | **必填** | **说明** |
| --- | --- | --- | --- |
| storeId | String | Y | 店id |
| gameId | String | Y | 游戏id |
| roomId | String | Y | 房间id |
| backPackId | String | Y | 背包id |

## 响应

{

"flagCode":1,

"msg":"公共响应信息",

"result":[

“411565”, //用户id

"张三", //名称

"1", //性别 1=男,2=女

"555.00", //钱包金额

"https://oss-cn-beijing.aliyuncs.com", //头像url

"60" //积分

]

}

# 游戏结束回调接口

## 请求

方式:POST

地址：/game/vrGame/gameOverCb

### 参数

{

"data":{

"gameId":"100005",

"roomId":"1",

"storeId":"1",

"userId":10223,

"backPackId":11,

"para":[

"5", //击杀数

"1", //死亡数

"1", //爆头

"0.535714" //命中率

]

}

}

| **参数名** | **类型** | **必填** | **说明** |
| --- | --- | --- | --- |
| data | String | Y | json格式的字符串 |

## 响应

{"flagCode":1}