HTML+CSS

1.对WEB标准以及W3C的理解与认识

标签闭合、标签小写、不乱嵌套、提高搜索机器人搜索几率、使用外 链css和js脚本、结构行为表现的分离、文件下载与页面速度更快、内容能被更多的用户所访问、内容能被更广泛的设备所访问、更少的代码和组件，容易维 护、改版方便，不需要变动页面内容、提供打印版本而不需要复制内容、提高网站易用性；

2.xhtml和html有什么区别

HTML是一种基本的WEB网页设计语言，XHTML是一个基于XML的置标语言

最主要的不同：

XHTML 元素必须被正确地嵌套。

XHTML 元素必须被关闭。

标签名必须用小写字母。

XHTML 文档必须拥有根元素。

3.Doctype? 严格模式与混杂模式-如何触发这两种模式，区分它们有何意义?

用于声明文档使用那种规范（html/Xhtml）一般为 严格 过度 基于框架的html文档

加入XMl声明可触发，解析方式更改为IE5.5 拥有IE5.5的bug

4.行内元素有哪些?块级元素有哪些?CSS的盒模型?

块级元素：div p h1 h2 h3 h4 form ul

行内元素: a b br i span input select

Css盒模型:内容，border ,margin，padding

5.CSS引入的方式有哪些? link和@import的区别是?

内联 内嵌 外链 导入

区别 ：同时加载

前者无兼容性，后者CSS2.1以下浏览器不支持

Link 支持使用javascript改变样式，后者不可

6.CSS选择符有哪些?哪些属性可以继承?优先级算法如何计算?内联和important哪个优先级高?

标签选择符 类选择符 id选择符

继承不如指定 Id>class>标签选择

后者优先级高

7.前端页面有哪三层构成，分别是什么?作用是什么?

结构层 Html 表示层 CSS 行为层 js

8.css的基本语句构成是?

选择器{属性1:值1;属性2:值2;……}

9.你做的页面在哪些流览器测试过?这些浏览器的内核分别是什么?

Ie(Ie内核) 火狐（Gecko） 谷歌（webkit） opear(Presto)

10.写出几种IE6 BUG的解决方法

1.双边距BUG float引起的 使用display

2.3像素问题 使用float引起的 使用dislpay:inline -3px

3.超链接hover 点击后失效 使用正确的书写顺序 link visited hover active

4.Ie z-index问题 给父级添加position:relative

5.Png 透明 使用js代码 改

6.Min-height 最小高度 ！Important 解决’

7.select 在ie6下遮盖 使用iframe嵌套

8.为什么没有办法定义1px左右的宽度容器（IE6默认的行高造成的，使用over:hidden,zoom:0.08 line-height:1px）

11.标签上title与alt属性的区别是什么?

Alt 当图片不显示是 用文字代表。

Title 为该属性提供信息

12.描述css reset的作用和用途。

Reset重置浏览器的css默认属性 浏览器的品种不同，样式不同，然后重置，让他们统一

13.解释css sprites，如何使用。

Css 精灵 把一堆小的图片整合到一张大的图片上，减轻服务器对图片的请求数量

14.浏览器标准模式和怪异模式之间的区别是什么?

盒子模型 渲染模式的不同

使用 window.top.document.compatMode 可显示为什么模式

15.你如何对网站的文件和资源进行优化?期待的解决方案包括：

文件合并

文件最小化/文件压缩

使用CDN托管

缓存的使用

16.什么是语义化的HTML?

直观的认识标签 对于搜索引擎的抓取有好处

17.清除浮动的几种方式，各自的优缺点

1.使用空标签清除浮动 clear:both（理论上能清楚任何标签，，，增加无意义的标签）

2.使用overflow:auto（空标签元素清除浮动而不得不增加无意代码的弊端,,使用zoom:1用于兼容IE）

3.是用afert伪元素清除浮动(用于非IE浏览器)

Javascript

1.javascript的typeof返回哪些数据类型

Object number function boolean underfind

2.例举3种强制类型转换和2种隐式类型转换?

强制（parseInt,parseFloat,number）

隐式（== – ===）

3.split() join() 的区别

前者是切割成数组的形式，后者是将数组转换成字符串

4.数组方法pop() push() unshift() shift()

Push()尾部添加 pop()尾部删除

Unshift()头部添加 shift()头部删除

5.事件绑定和普通事件有什么区别

6.IE和DOM事件流的区别

1.执行顺序不一样、

2.参数不一样

3.事件加不加on

4.this指向问题

7.IE和标准下有哪些兼容性的写法

Var ev = ev || window.event

document.documentElement.clientWidth || document.body.clientWidth

Var target = ev.srcElement||ev.target

8.ajax请求的时候get 和post方式的区别

一个在url后面 一个放在虚拟载体里面

有大小限制

安全问题

应用不同 一个是论坛等只需要请求的，一个是类似修改密码的

9.call和apply的区别

Object.call(this,obj1,obj2,obj3)

Object.apply(this,arguments)

10.ajax请求时，如何解释json数据

使用eval parse 鉴于安全性考虑 使用parse更靠谱

11.b继承a的方法

12.写一个获取非行间样式的函数

function getStyle(obj,attr,value)

{

if(!value)

{

if(obj.currentStyle)

{

return obj.currentStyle(attr)

}

else

{

obj.getComputedStyle(attr,false)

}

}

else

{

obj.style[attr]=value

}

}

13.事件委托是什么

让利用事件冒泡的原理，让自己的所触发的事件，让他的父元素代替执行！

http://www.webasily.com/?p=78 例子可见此链接

14.闭包是什么，有什么特性，对页面有什么影响

闭包就是能够读取其他函数内部变量的函数。

http://blog.csdn.net/gaoshanwudi/article/details/7355794 此链接可查看（问这个问题的不是一个公司）

15.如何阻止事件冒泡和默认事件

canceBubble return false

16.添加 删除 替换 插入到某个接点的方法

obj.appendChidl()

obj.innersetBefore

obj.replaceChild

obj.removeChild

17.解释jsonp的原理，以及为什么不是真正的ajax

动态创建script标签，回调函数

Ajax是页面无刷新请求数据操作

18.javascript的本地对象，内置对象和宿主对象

本地对象为array obj regexp等可以new实例化

内置对象为global Math 等不可以实例化的

宿主为浏览器自带的document,window 等

19.document load 和document ready的区别

Document.onload 是在结构和样式加载完才执行js

Document.ready原生中没有这个方法，jquery中有 $().ready(function)

20.”==”和“===”的不同

前者会自动转换类型

后者不会

21.javascript的同源策略

一段脚本只能读取来自于同一来源的窗口和文档的属性，这里的同一来源指的是主机名、协议和端口号的组合

22.编写一个数组去重的方法

function oSort(arr)

{

var result ={};

var newArr=[];

for(var i=0;i<arr.length;i++)

{

if(!result[arr])

{

newArr.push(arr)

result[arr]=1

}

}

return newArr

}