背景:

随着移动设备的普及和操作系统的快速发展,鸿蒙(HarmonyOS)作为新一代智能终端操作系统,逐渐在智能设备领域占据重要位置。为了让学生深入理解鸿蒙系统的开发模式,熟悉其基础架构及应用开发流程,本次作业要求学生开发一个基础的鸿蒙应用,涵盖UI设计、控件使用、网络通信、数据存储等多个关键技术点。同时,通过ArkTS与WebView的交互操作,帮助学生掌握跨平台内容展示和功能扩展的开发技巧。

作业说明:

题目: 开发一个基础鸿蒙应用——数据获取与展示

作业要求:

1. 应用结构

- 。 应用应包含<mark>主页面和子页面</mark>。
- ▲ 主页面应展示常用的鸿蒙**原生控件**, <mark>如按钮、文本框、列表</mark>等。
- 。 子页面中需集成WebView控件、能够加载网页内容。

2. 导航与Tab功能

- > 实现页面之间的导航功能,可使用鸿蒙的路由管理。
- 应包含一个**Tab**布局,用于切换不同的子页面。

3. 网络通信

- 。 应用需通过**HTTP请求**与后端服务器进行通信,获取数据(例如JSON格式的模拟数据)。
- 。 获取的数据需要经过一定的**处理**(如过滤、计算等)。

4. 数据存储

。 应将处理后的数据存储在**本地数据库**(如SQLite或鸿蒙内置数据库)中,便于后续 读取和展示。

5. ArkTS与WebView交互

。 实现ArkTS与WebView的双向通信。例如,ArkTS可以将从后端获取的数据传递给 WebView进行展示,WebView中的用户操作可以反馈到ArkTS进行处理。

6. 界面要求

- 。 界面应美观大方, 充分利用鸿蒙的**原生UI组件**, 具备良好的用户体验。
- 。 需针对不同屏幕尺寸和分辨率进行基本适配。

评价标准:

1. **功能实现**(50%): 页面结构、导航、HTTP请求、数据存储和ArkTS与WebView的交互 功能是否正确实现。

2. **代码质量**(20%): 代码结构清晰,注释规范,符合鸿蒙开发的最佳实践。 3. **用户体验**(20%): 界面设计合理,操作流程流畅,适应不同屏幕设备。

4. 创新性(10%):有无在基本要求之上增加创新功能或优化。

提交方式:

- 1. 按个人提交
- 2. 学生需提交完整的项目代码及说明文档,并通过演示展示应用的主要功能。
- 3. 11月7日23点59分59秒截止,提交方式另行通知。

参考:

下面是一些官网的相关实践,可供参考(需要登陆查看)

- 1 案例-页面间跳转
- 2. 案例-设置组件导航
- 3. <u>案例-HTTP请求</u>
- 4. 保存应用数据-华为开发者学堂