

河长制系统前端技术介绍

一、整体架构

Node.js(npm) + Vue 2.0 + OpenLayers

二、主要控件

Ztree 树控件、jqgrid 表格、echarts 图表

三、vue.js

- 模块化，目前最热的方式是在项目中直接使用 ES6 的模块化，结合 Webpack 进行项目打包
- 组件化，创造单个 component 后缀为 .vue 的文件，包含 template(html 代码)，script(es6 代码)，style(css 样式)
- 路由，vue 非常小巧，使用 vue 组件拼凑成整个应用，每个页面是独立的，路由依靠链接跳转，会刷新页面。使用 vue-router 则可以不刷新页面加载对应组件

四、强大的 gis 功能

地图采用开源的 OpenLayers，OpenLayers 作为业内使用最为广泛的地图引擎之一，已被各大 GIS 厂商和广大 WebGIS [二次开发](#)者采用。借助 OpenLayers 强大的扩展功能，可以实现与各个不同的 WebGIS 平台产品相结合，开发出各具特色的 WebGIS 应用系统

我们已经将 OpenLayers 地图做了一系列封装，就不用再去花更多时间去研究 OpenLayers，我们直接调用一些相应的接口，就可以在地图上做一系列的操作。

五、项目管理工具(git)

我们选用更为灵活的 git 项目管理工具，能够满足多人同时开发，且保证本地的项目实时都是最新的。他的分布式管理，就算服务器崩溃了我们本地也有代码的备份。

六、开发工具（HBuilder）

快，是 HBuilder 的最大优势，通过完整的语法提示和代码输入法、代码块及很多配套，HBuilder 能大幅提升 HTML、js、css 的开发效率。