# 第一章 开发环境

### 1.1执行环境（硬件环境）

|  |  |
| --- | --- |
| 必须 | 可选 |
| 树莓派3b | VGA/DVI转HDMI适配器 |
| 电源适配器 | 网线 |
| USB2.0数据线（micro-B型，作为电源线） | USB HUB |
| 存储卡（16g） | 摄像头、麦克风 |
| 散热片 |  |

### 1.2运行环境（软件环境）

树莓派系统：RASPBIAN STRETCH WITH DESKTOP

### 1.3编程环境

主机：Ubuntu系统

树莓派官方交叉编译工具：gcc-linaro-arm-linux-gnueabihf-raspbian-x64/bin

文本编辑器：Vim

调试器：gdb