

# 数字图像处理第六次作业

姓名：张璞

班级：自动化 64

学号：2160700034

提交日期：2019 年 4 月 2 日

1. 在测试图像上产生高斯噪声 lena 图-需能指定均值和方差；并用滤波器（自选）恢复图像

## 1) 问题分析

### a) 高斯噪声:

所谓高斯噪声是指它的概率密度函数服从高斯分布（即正态分布）的一类噪声。一个高斯随机变量  $z$  的 PDF 可表示为：

$$P(z) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left[-\frac{(z-u)^2}{2\sigma^2}\right]$$

其中， $z$  代表灰度， $u$  是  $z$  的均值， $\sigma$  是  $z$  的标准差。高斯噪声的灰度值多集中在均值附近。

### b) 图像退化:

图像退化过程被建模为一个退化函数和一个加性噪声项，对一幅输入图像  $f(x,y)$  进行处理，产生一副退化后的图像  $g(x,y)$ 。给定  $g(x,y)$  和关于退化函数  $H$  的一些知识以及关于加性噪声项  $n(x,y)$  的一些知识后，图像复原的目的就是获得原始图像的一个估计。如果  $H$  是一个线性的、位置不变的过程，那么空间域中的退化图像可由下式给出：

$$g(x,y) = h(x,y) \star f(x,y) + n(x,y)$$

其中， $h(x,y)$  是退化函数的空间表示；符号 ' $\star$ ' 表示空间卷积。等价的频率域表示为，

$$G(u,v) = H(u,v)F(u,v) + N(u,v)$$

当一副图像存在的唯一退化是噪声时，上式可表示为，

$$G(u,v) = F(u,v) + N(u,v)$$

当仅存在加性噪声的情况下，可以选择空间滤波的方法，例如算术均值滤波器、集合均值滤波器等。

### c) 算术均值滤波器:

算术均值滤波器是最简单的滤波器。令  $S_{xy}$  表示中心在点  $(x, y)$  处，大小为  $m \times n$  的矩形子图像窗口的一组坐标。算术均值滤波器在  $S_{xy}$  定义的区域中计算被污染的图像  $g(x, y)$  的平均值。在点  $(x, y)$  处复原图像的值：

$$\hat{f}(x, y) = \frac{1}{mn} \sum_{(s,t) \in S_{xy}} g(s, t)$$

这个操作可以使用大小为  $m \times n$  的一个空间滤波器来实现，其所有系数均为其值的  $1/mn$ 。均值滤波器平滑一幅图像中的局部变化，虽然模糊了结果，但降低了噪声。

### d) 几何均值滤波器:

几何均值滤波器复原一副图像由如下的表达式给出，

$$\hat{f}(x, y) = \left[ \prod_{(s, t) \in S_{xy}} g(s, t) \right]^{\frac{1}{mn}}$$

其中，每个复原的像素由子图像窗口中像素的乘积的 $\frac{1}{mn}$ 次幂给出，几何均值滤波器实现的平滑可与算术均值滤波器的相比，但这种处理丢失的细节更少。

## 2) 实验过程

利用 matlab 的函数 `imnoise` 给图像添加不同均值与方差的高斯噪声，之后利用 `fspecial` 函数构造均值滤波器，最后使用 `imfilter` 函数进行滤波。

## 3) Matlab 函数说明

a) `g=imnoise(f, 'gaussian', m, var)`

将均值为 `m`，方差为 `var` 的高斯噪声加到图像 `f` 上。`m` 的默认值是 0，`var` 默认值是 0.01。

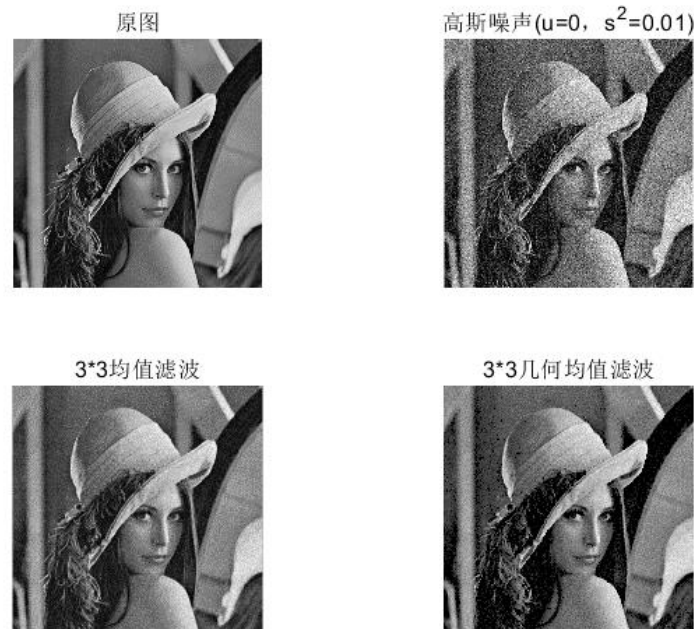
b) `g = imfilter(f, w, filtering_mode, boundary_options, size_options)`

`f` 为输入图像，`w` 为滤波掩模，`g` 为滤波后图像。`filtering_mode` 用于指定在滤波过程中是使用“相关”还是“卷积”。`boundary_options` 用于处理边界充零问题，边界的大小由滤波器的大小确定。

c) `h = fspecial(type, para)`

`type` 指定算子的类型，`para` 指定相应的参数。

## 4) 实验结果



原图



高斯噪声( $\mu=0.5$ ,  $\sigma^2=0.01$ )



3\*3均值滤波



3\*3几何均值滤波



原图



高斯噪声( $\mu=0$ ,  $\sigma^2=0.08$ )



3\*3均值滤波



3\*3几何均值滤波



## 5) 结果分析

当高斯噪声均值不变为 0 时，随着方差增加，图像噪声越严重；当高斯噪声方差不变时，均值会影响到整个图像的灰度值，使整个图像变亮。与理论上均值和方差对图像的影响一致。

分别使用算术均值滤波器和几何均值滤波器对加噪图像进行恢复。两种方法

在一定程度上都可以降低噪声，但几何均值滤波器并未像算术均值滤波器那样使图像变得模糊。

2. 在测试图像 lena 图加入椒盐噪声（椒和盐噪声密度均是 0.1）；用学过的滤波器恢复图像；在使用反谐波分析  $Q$  大于 0 和小于 0 的作用；

### 1) 问题分析

椒盐噪声的概率密度函数由下式给出，

$$p(z) = \begin{cases} p_a, & z = a \\ p_b, & z = b \\ 1 - p_a - p_b, & \text{其它} \end{cases}$$

如果  $b > a$ ，则灰度级  $b$  在图像中显示为一个亮点；反之，灰度级  $a$  在图像中显示为一个暗点。如果  $p_a$  和  $p_b$  两者均不可能为零，尤其是它们近似相等时，则脉冲噪声值将类似于在图像上随机分布的胡椒和盐粒微粒。

逆谐波均值滤波器基于如下的表达式产生一副复原的图像，

$$\hat{f}(x, y) = \frac{\sum_{(s,t) \in S_{xy}} g(s, t)^{Q+1}}{\sum_{(s,t) \in S_{xy}} g(s, t)^Q}$$

其中， $Q$  为滤波器的阶数。这种滤波器适合减少或在实际中消除椒盐噪声的影响。当  $Q$  为正时，该滤波器消除胡椒噪声；当  $Q$  为负时，该滤波器消除盐粒噪声。但它不能同时去除两种噪声。

### 2) Matlab 函数说明

$g = \text{imnoise}(f, \text{'salt \& pepper'}, d)$  给图像  $f$  添加椒盐噪声，其中  $d$  是噪声密度（即包含噪声值的图像区域的百分比）。因此，大约有  $d * \text{numel}(f)$  个像素受到污染，默认的噪声密度为 0.05。

### 3) 实验结果



#### 4) 结果分析

分别用  $Q=1.5$  和  $Q=-1.5$  的逆谐波滤波器对添加了噪声密度为 0.1 的 lena 图像进行滤波，两种滤波器都有很好的去除噪声的效果。正阶滤波器除了使暗区稍微有些淡化和模糊之外，都使背景变得更为清晰，而负阶正好相反。

### 3. 推导维纳滤波器

(a) 实现模糊滤波器如方程 Eq. (5.6-11).

图像的退化模型为：

$$x(n_1, n_2) = b(n_1, n_2) * s(n_1, n_2) + w(n_1, n_2) \quad (1)$$

其中， $s(n_1, n_2)$  为原始图像， $b(n_1, n_2)$  为退化函数， $w(n_1, n_2)$  为噪声函数， $x(n_1, n_2)$  为退化的图像。并假设  $s$  与  $w$  不相关， $w$  为 0 均值的平稳随机过程。

图像的复原模型为：

$$\hat{s}(n_1, n_2) = h(n_1, n_2) * x(n_1, n_2) = \sum_{l_1} \sum_{l_2} h(l_1, l_2) \times x(n_1 - l_1, n_2 - l_2) \quad (2)$$

其中， $\hat{s}(n_1, n_2)$  为恢复的图像， $h(n_1, n_2)$  为恢复滤波器。

误差度量为：

$$e^2 = E\{(s(n_1, n_2) - \hat{s}(n_1, n_2))^2\} \quad (3)$$

基于正交性原理，若要求误差最小，则必有下式成立：

$$E\{e(n_1, n_2) \times x^*(m_1, m_2)\} = 0 \quad (4)$$

将 (3) 式带入 (4) 式有：

$$E\{s(n_1, n_2) \times x^*(m_1, m_2)\} = E\{\hat{s}(n_1, n_2) \times x^*(m_1, m_2)\} \quad (5)$$

即，

$$\begin{aligned} & R_{sx}(n_1 - m_1, n_2 - m_2) \\ &= E\left\{\sum_{l_1} \sum_{l_2} h(l_1, l_2) \times x(n_1 - l_1, n_2 - l_2) \times x^*(m_1, m_2)\right\} \\ &= \sum_{l_1} \sum_{l_2} h(l_1, l_2) \times E\{x(n_1 - l_1, n_2 - l_2) \times x^*(m_1, m_2)\} \\ &= \sum_{l_1} \sum_{l_2} h(l_1, l_2) \times R_{xx}(n_1 - l_1 - m_1, n_2 - l_2 - m_2) \\ &= h(n_1 - m_1, n_2 - m_2) * R_{xx}(n_1 - l_1 - m_1, n_2 - l_2 - m_2) \end{aligned} \quad (6)$$

换元得：

$$R_{sx}(n_1, n_2) = h(n_1, n_2) * R_{xx}(n_1, n_2) \quad (7)$$

等式两端同时取傅里叶变换得：

$$P_{sx}(w_1, w_2) = H(w_1, w_2) \times P_x(w_1, w_2) \quad (8)$$

即

$$H(w_1, w_2) = \frac{P_{sx}(w_1, w_2)}{P_x(w_1, w_2)} \quad (9)$$

公式 (8) 中,

$$\begin{aligned} & R_{sx}(n_1, n_2) \\ &= E\{s(n_1 + k_1, n_2 + k_2) \times x^*(k_1, k_2)\} \\ &= E\{s(n_1 + k_1, n_2 + k_2) \times (\sum_{l_1} \sum_{l_2} b(l_1, l_2) \times s(k_1 - l_1, k_2 - l_2) + w(k_1, k_2))^*\} \\ &= \sum_{l_1} \sum_{l_2} b^*(l_1, l_2) \times E\{s(n_1 + k_1, n_2 + k_2) \times s^*(n_1 + k_1, n_2 + k_2) + s(n_1 + k_1, n_2 + k_2) \times w^*(k_1, k_2)\} \\ &= \sum_{l_1} \sum_{l_2} b^*(l_1, l_2) \times R_s(n_1 + l_1, n_2 + l_2) \\ &= b^*(-n_1, -n_2) * R_s(n_1, n_2) \end{aligned} \quad (10)$$

公式 (10) 两端同时取傅里叶变换得:

$$P_{sx}(w_1, w_2) = B^*(w_1, w_2) \times P_s(w_1, w_2) \quad (11)$$

公式 (8) 中,

$$\begin{aligned} & R_x(n_1, n_2) \\ &= E\{x(n_1 + k_1, n_2 + k_2) \times x^*(k_1, k_2)\} \\ &= E\{(\sum_{l_1} \sum_{l_2} b(l_1, l_2) \times s(n_1 + k_1 - l_1, n_2 + k_2 - l_2) \\ &\quad + w(n_1 + k_1, n_2 + k_2)) \times (\sum_{m_1} \sum_{m_2} b(m_1, m_2) \times s(k_1 - m_1, k_2 - m_2) + w(k_1, k_2))^*\} \\ &= \sum_{m_1} \sum_{m_2} \sum_{l_1} \sum_{l_2} b(l_1, l_2) b^*(m_1, m_2) \times E\{s(n_1 + k_1 - l_1, n_2 + k_2 - l_2) \times s^*(k_1 - m_1, k_2 - m_2) + R_w(n_1, n_2)\} \\ &= \sum_{m_1} \sum_{m_2} b^*(m_1, m_2) \sum_{l_1} \sum_{l_2} b(l_1, l_2) R_s(n_1 + m_1 - l_1, n_2 + m_2 - l_2) + R_w(n_1, n_2) \\ &= \sum_{m_1} \sum_{m_2} b^*(m_1, m_2) \times (b(n_1 + m_1, n_2 + m_2) * R_s(n_1 + m_1, n_2 + m_2)) + R_w(n_1, n_2) \\ &= b^*(-n_1, -n_2) * b(n_1, n_2) * R_s(n_1, n_2) + R_w(n_1, n_2) \end{aligned} \quad (12)$$

公式 (12) 两端同时取傅里叶变换,

$$P_x(w_1, w_2) = |B(w_1, w_2)|^2 \times P_s(w_1, w_2) + P_w(w_1, w_2) \quad (13)$$

将 (11) 式和 (13) 式带入 (8) 式得,

$$H(w_1, w_2) = \frac{B^*(w_1, w_2) \times P_s(w_1, w_2)}{|B(w_1, w_2)|^2 \times P_s(w_1, w_2) + P_w(w_1, w_2)} \quad (14)$$

将符号化成与书中一致的表示,

$$\begin{aligned}
 W(u, v) &= \frac{H^*(u, v) \times |F(u, v)|^2}{|H(u, v)|^2 \times |N(u, v)|^2 + |N(u, v)|^2} \\
 &= \frac{H^*(u, v)}{|H(u, v)|^2 + \frac{|N(u, v)|^2}{|F(u, v)|^2}}
 \end{aligned}
 \tag{15}$$

故表达式由下式给出，

$$\begin{aligned}
 \hat{F}(u, v) &= \left[ \frac{H^*(u, v) \times S_f(u, v)}{|H(u, v)|^2 \times S_f(u, v) + S_n(u, v)} \right] G(u, v) \\
 &= \left[ \frac{H^*(u, v)}{|H(u, v)|^2 + S_n(u, v)/S_f(u, v)} \right] G(u, v) \\
 &= \left[ \frac{1}{H(u, v)} \times \frac{|H(u, v)|^2}{|H(u, v)|^2 + S_n(u, v)/S_f(u, v)} \right] G(u, v)
 \end{aligned}
 \tag{16}$$

(b) 模糊 lena 图像：45 度方向，T=1；

模糊滤波器的频域表达式为：

$$H(u, v) = \frac{T}{\pi(ua + vb)} \sin[\pi(ua + vb)] e^{-j\pi(ua + vb)}$$

故实现该滤波器，只需先将输入图像进行傅里叶变换并移至图像中心，之后将图像的傅里叶变换和模糊滤波器的傅里叶变换进行阵列相乘，将得到的结果经过傅里叶反变换返回到空间域即可实现该滤波器。

lena.bmp 原始图像



lena.bmp 原始图像

lena 运动模糊的结果(a=0.1,b=0.1;T=1)



lena 运动模糊的结果(调用 MATLAB 中的函数)





(c)再模糊的 lena 图像中增加高斯噪声，均值=0，方差=10 pixels 以产生模糊图像；

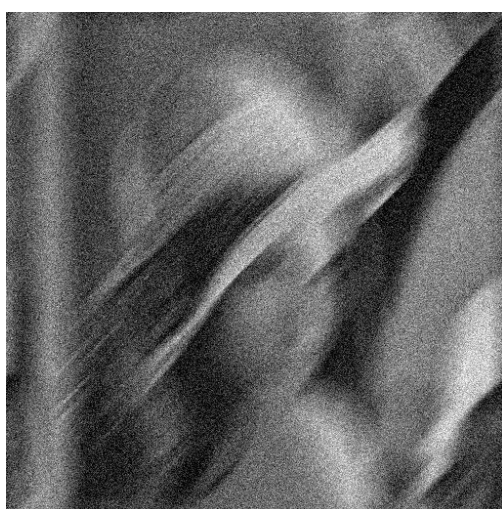
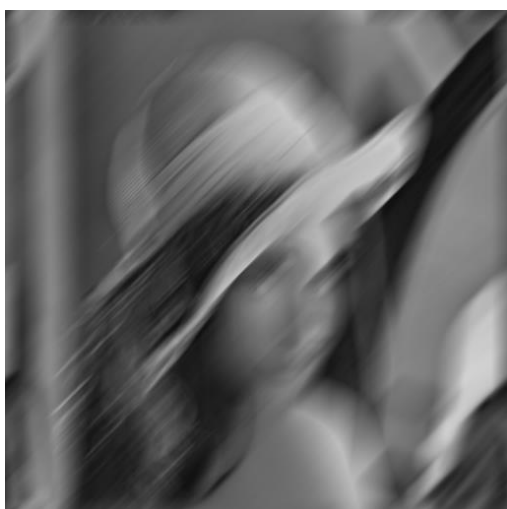
lena 运动模糊的结果 ( $a=0.1$ ,  $b=0.1$ ;  $T=1$ ) 添加高斯噪声的结果 (均值为 0, 方差为 0.01)



lena 运动模糊的结果 (MATLAB 版)



添加高斯噪声的结果 (MATLAB 版)



(d)分别利用方程 Eq. (5.8-6)和(5.9-4)，恢复图像；并分析算法的优缺点.

维纳滤波的结果:

lena 运动模糊+高斯噪声.bmp



维纳滤波结果 (K=0.06)



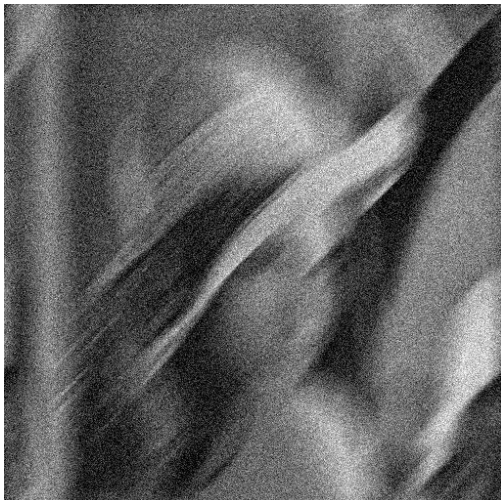
维纳滤波结果 (K=0.01)



维纳滤波结果 (K=0.5)



lena 运动模糊+高斯噪声 (MATLAB 版)



维纳滤波结果 (MATLAB 版)



约束最小二乘方滤波的结果：

lena 运动模糊+高斯噪声 (MATLAB 版)



约束最小二乘滤波结果 (MATLAB 版)



首先分别通过自己编写的模糊函数和 MATLAB 中提供的 `imfilter` 和 `fspecial` 函数配合使用对图像 `lena` 进行了模糊滤波。发现套用书上的公式图像是斜向下 45 度运动模糊，而 MATLAB 中函数模糊的结果是斜向上 45 度运动模糊，不过这不是重点可以接受，模糊的基本效果还是一致的。之后调用 `imnoise` 函数对两幅图像加入高斯噪声，得到第二问的结果。

之后分别使用自己编写的函数和 MATLAB 中提供的 `deconvwnr` 函数进行维纳滤波。调用 MATLAB 中函数滤波后的图像得到了一定的改善，运动模糊的影响基本被消除，但噪声的影响仍然较大，导致图像质量下降；对于自己编写的维纳滤波函数，难点在于寻找令信噪比最大的  $K$  值，报告中显示了部分  $K$  值对应的滤波结果，其中  $K=0.06$ ，为信噪比最大时的滤波结果，从结果看，视觉上的效果并不是很理想，要想达到更好的效果可能需要寻找更加合适的  $K$  值。

最后采用 MATLAB 提供的 `deconvreg` 函数进行约束最小二乘方滤波。从滤波后的结果看，约束最小二乘方滤波得到了比维纳滤波更好的结果，尤其是对噪声的滤除。

## 参考文献

- [1] 冈萨雷斯.数字图像处理（第三版）北京：电子工业出版社，2011
- [2] 周品.MATLAB 数字图像处理 北京：清华大学出版社，2012
- [3] 杨杰.数字图像处理及 MATLAB 实现 北京：电子工业出版社，2010

## 附录

### 1. 添加高斯噪声（算术均值滤波与几何均值滤波）

```
clc;clear;
I=imread('lena.bmp');
I=im2double(I);
h=figure(1);
subplot(2,2,1);
imshow(I,[]);%自动产生适当比例的显示图像
title('图1-1');
%添加高斯噪声
subplot(2,2,2);
I_noise=double(imnoise(I,'gaussian',0,0.01));
imshow(I_noise,[]);title('图1-2 (u=0,σ²=0.01)');
%均值滤波
subplot(2,2,3);
I_3=fspecial('average',[3,3]);
I_3=imfilter(I_noise,I_3);%(待处理矩阵， 滤波器)
imshow(I_3,[]);title('3*3 滤波器');
subplot(2,2,4);
L=exp(imfilter(log(I_noise),fspecial('average',3)));%算术均值滤波
imshow(L,[]);title('3*3 几何均值滤波');
```

### 2. 添加椒盐噪声（逆谐波滤波）

```
clc;clear;
I=imread('lena.bmp');
I=im2double(I);
figure(2);
%显示原图
subplot(2,2,1);
imshow(I,[]);
title('图2-1');
%添加椒盐信号
subplot(2,2,2);
I_noise=double(imnoise(I,'salt & pepper',0.01));%salt & pepper 注意中间的空格
imshow(I_noise,[]);title('椒盐噪声');
```

```

subplot(2,2,3);
Q=-1.5;
L_mean=imfilter(L_noise.^(Q+1),fspecial('average',3))./imfilter(L_noise.^Q,fspecial('average',3));
imshow(L_mean,[]);title('Q=-1.5 逆谐波滤波器');
subplot(2,2,4);
Q=1.5;
L_mean=imfilter(L_noise.^(Q+1),fspecial('average',3))./imfilter(L_noise.^Q,fspecial('average',3));
imshow(L_mean,[]);title('Q=1.5 逆谐波滤波器');

```

### 3. 添加运动模糊的图像

```

I=imread('lena.bmp');
figure(1);
imshow(I);
title('lena.bmp 原始图像');
imwrite(I,'lena 原始图像.bmp');
f=double(I);
F=fft2(f);
F=fftshift(F);
[M,N]=size(F);
a=0.1;b=0.1;T=1;
for u=1:M
    for v=1:N
        H(u,v)=(T/(pi*(u*a+v*b)))*sin(pi*(u*a+v*b))*exp(-sqrt(-1)*pi*(u*a+v*b));
        G(u,v)=H(u,v)*F(u,v);
    end
end
G=ifftshift(G);
g=ifft2(G);
g=256.*g./max(max(g));
g=uint8(real(g));
figure(2);
imshow(g);
title('运动模糊化 lena.bmp');
imwrite(g,'lena 运动模糊化结果.bmp');

```

### 4. Wiener\_filter.m(题目 2 维纳滤波器自编版)

```

I=imread('lena 运动模糊+高斯噪声.bmp');
figure(1);
imshow(I);

```

```

title('lena 运动模糊+高斯噪声');
imwrite(I, 'lena 运动模糊+高斯噪声.bmp');
g=double(I);
G=fft2(g);
G=fftshift(G);
[M,N]=size(G);
a=0.1;b=0.1;T=1;K=0.0259;
for u=1:M
    for v=1:N    H(u,v)=(T/(pi*(u*a+v*b)))*sin(pi*(u*a+v*b))*exp(-
sqrt(-1)*pi*(u*a+v*b));
        F(u,v)=1/H(u,v)*(abs(H(u,v)))^2/((abs(H(u,v)))^2+K)*G(u,v);
    end
end
F=ifftshift(F);
f=ifft2(F);
f=256.*f./max(max(f));
f=uint8(real(f));
figure(2);
imshow(f);
title('维纳滤波的结果');
imwrite(f, '维纳滤波的结果(K=0.0259).bmp');

```

## 5. wiener\_filter\_k.m(题目 2 维纳滤波器寻找信噪比最大的 $\kappa$ 值)

```

I=imread('lena 运动模糊+高斯噪声.bmp');
figure(1);
imshow(I);
title('lena 运动模糊+高斯噪声');
imwrite(I, 'lena 运动模糊+高斯噪声.bmp');
g=double(I);
G=fft2(g);
G=fftshift(G);
[M,N]=size(G);
a=0.1;b=0.1;T=1;i=1;
format long
for k=0.01:0.01:0.11
    for u=1:M
        for v=1:N
            H(u,v)=(T/(pi*(u*a+v*b)))*sin(pi*(u*a+v*b))*exp(-sqrt(-
1)*pi*(u*a+v*b));
            F(u,v)=(1/H(u,v))*((abs(H(u,v)))^2/((abs(H(u,v)))^2+k))*G(u,v);
        end
    end
    F=ifftshift(F);
    f=ifft2(F);
    f=256.*f./max(max(f));
    f=uint8(real(f));
    figure;

```

```

    imshow(f);
    title('维纳滤波的结果');
    e=f-uint8(g);
    SNR(i)=sum(sum(g.^2))/sum(sum(e.^2));
    i=i+1;
end
idx=find(max(SNR))

```

## 6. wiener\_filter\_matlab.m(题目 2 维纳滤波器 MATLAB 版)

```

I=imread('lena.bmp');
H=fspecial('motion',50,45);
I1=imfilter(I,H,'circular','conv');
figure(1);
imshow(I1);
title('运动模糊后的 lena.bmp(角度为 45 度)');
imwrite(I1,'lena 运动模糊(调用 matlab 中的函数).bmp');
I2=imnoise(I1,'gaussian',0,0.01);
figure(2);
imshow(I2);
title('加噪并模糊的 lena.bmp');
imwrite(I2,'lena 运动模糊+高斯噪声(调用 matlab 中的函数).bmp');
figure(3);
noise=imnoise(zeros(size(I)),'gaussian',0,0.01);
NSR=sum(noise(:).^2)/sum(im2double(I(:)).^2);
I3=deconvwnr(I2,H,NSR);
imshow(I3);
title('维纳滤波的结果');
imwrite(I3,'lena 维纳滤波的结果(调用 MATLAB 中的函数).bmp');

```

## 7. yueshuzuixiaercheng\_filter\_matlab.m

```

I=imread('lena.bmp');
h=fspecial('motion',50,45);
I1=imfilter(I,h,'circular','conv');
I2=imnoise(I1,'gaussian',0,0.01);
figure(1);
imshow(I2);
title('lena 运动模糊+高斯噪声');
imwrite(I2,'lena 运动模糊+高斯噪声(MATLAB 版).bmp');
V=0.0001;
NoisePower=V*prod(size(I));
[g,LAGRA]=deconvreg(I1,h,NoisePower);
figure(2);
imshow(g);
title('约束最小二乘滤波的结果(MATLAB 版)');
imwrite(g,'约束最小二乘滤波的结果(MATLAB 版).bmp');

```