

React Native移动开发技术

开源库

张旗

本节内容

- What's open source?
- Why open source?
- 分类
- React Native开源库
- Android开源库
- iOS开源库

What's open source?

- 定义
 - 是一种源代码可以任意获取的计算机软件，这种软件的版权持有人在软件协议的规定之下保留一部分权利并允许用户学习、修改、增进提高这款软件的质量。
- 自由 vs. 开源 vs. 免费

Why open source?

- 降低对软件公司的依赖
 - 降低风险
 - 更透明
 - 行业适应能力更强
- 降低对软件本身的依赖
 - 产品质量更可靠
 - 付出少, 回报多, 不花冤枉钱
- 降低对程序员的依赖
 - 招揽优秀人才

分类

- 使用该开源软件的代码再散布(redirect)时, 源码也必须以相同许可证公开。
 - 代表许可类型: GPL, AGPL
- 使用该开源软件的代码并且对开源代码有所修改后再散布时, 源码必须以相同许可证公开。
 - 代表许可类型: LGPL, CPL, CDDL, CPL, MPL等
- 使用该开源软件的代码(包括修改)再散布(redirect)时, 没有特殊限制, 只需要明记许可。
 - 代表许可类型: ASL, BSD, MIT等

React Native开源库

- UI
 - [react-native-elements](#)--UI toolkit
 - [react-native-chart](#)
 - [react-native-vector-icons](#)
 - [react-native-swiper](#) or [react-native-scrollable-tab-view](#) or [react-native-navigation](#)
 - [react-native-camera](#) or [react-native-image-picker](#)
 - [react-native-refreshable-listview](#)
 - [react-native-gifted-chat](#)
- API
 - [react-native-i18n](#)--international app
 - [react-native-video](#)
 - [react-native-animatable](#)
 - [react-native-maps](#)
 - [react-native-fs](#)
 - [react-native-device-info](#)

React Native开源库

- Continuous Integration
 - [pepperoni](#) or [snowflake](#)--project starter
 - [code-push](#) or [react-native-code-push](#) or [react-native-auto-updater](#)--deployment on-the-fly
 - [rnpm](#)--package management
- Programming Framework
 - [feathers](#)--real time application
 - [React-native-router-flux](#)
- Tool
 - [react-native-web](#)--bring React Native to web
 - [reactotron](#)--app inspector
- Game and Computer Vision
 - [react-game-kit](#)
 - [gl-react-native](#)-OpenGL

Android开源库

- [Retrofit](#)--REST client
- [Glide](#)--image loading and caching
- [Butterknife](#)--compile-time annotations for view declare
- [Parceler](#)--serialization
- [Leakcanary](#)--memory leak detection
- [Dagger](#)--dependency injection
- [androidannotations](#)
- [RxJava](#)--reactive components
- [Robolectric](#)--UT in JVM
- [Espresso](#)--UI test

iOS开源库

- [MagicRecord](#)--ORM
- [Quick](#)--BBD test
- [HanekeSwift](#)--cache
- [JSPatch](#)--iOS by Javascript
- [Swiftlint](#)--lint
- [NSLogger](#)
- [Swift-AI](#)
- [Surge](#)-math, matrix math, digital signal processing, and image manipulation
- [HTY360Player](#)--VR
- [SkyLab](#)--A/B test
- [XMPPFramework](#)--IM
- [SBJson4](#)
- [fastlane](#)--continuous integration toolchains

相关引用

1. [开源软件？自由软件？免费软件？你了解多少？](#)
2. [使用 HTML5 WebSocket 构建实时 Web 应用](#)
3. [5 reasons you should have a real-time API](#)
4. [React Native + Codepush](#)
5. [12 Reasons Why Software Localization \(L10n\) is So Dang Hard](#)
6. [Must Have Libraries](#)
7. [Android Best Practices](#)
8. [Awesome iOS](#)
9. [TimLiu-iOS](#)