SLAM 系统可观性和一致性分析

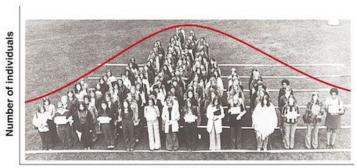
张谦

2020年2月23日

1 无偏估计、有效性和一致性

现实中常常有这样的问题,比如,想知道全体女性的身高均值 μ ,但是没有办法把每个女性都进行测量,只有抽样一些女性来估计全体女性的身高:

Tobin/Dusheck, Asking About Life, 2/e Figure 16.6



Height in inches

知乎 @马同学 Copyright © 2001 by Harcourt, Inc. All rights reserved.

图 1: 身高高斯分布示意图

那么根据抽样数据怎么进行推断?什么样的推断方法才称为"好"?

1.1 无偏性

比如说我们采样到的女性身高分别为:

$$\{x_1, x_2, \dots, x_n\} \tag{1}$$

那么:

$$\bar{X} = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n} \tag{2}$$

是对 μ 不错的一个估计,为什么?以为它是无偏估计。

首先,真正的全体女性的身高均值 μ ,我们是不知道的,只有上帝才知道,在图中就画为虚线,通过采样计算出 \bar{X} 会发现,不同采样得到的 \bar{X} 是围绕 μ 左右波动的。这有点像打靶,只要命中在靶心周围,还算不错的成绩,这就是无偏的。

如果用一下式子去估计总体方差 σ^2 :

$$S^{2} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (X_{i} - \bar{X})^{2}$$
(3)

会偏离靶心并产生偏差,这就是有偏的,这个偏差为 $\frac{1}{n}\sigma^2$,这种偏差就像瞄准镜歪了,属于系统误差,就此而言,无偏估计要好于有偏估计。

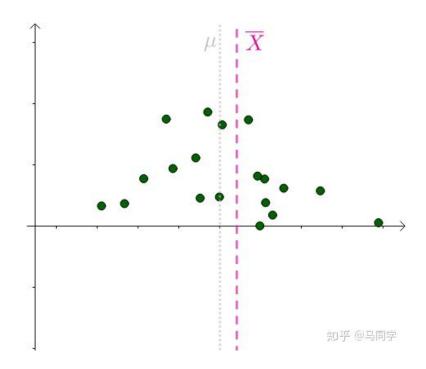
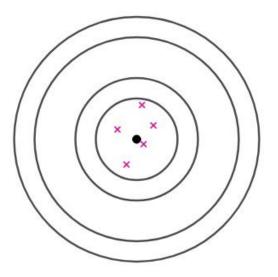


图 2: 采样计算 \bar{X}



知乎 @马同学

图 3: 打靶例子

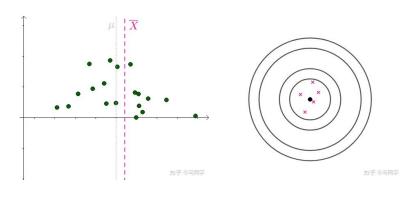


图 4: 采样计算

图 5: 采样计算



图 6: 系统偏差

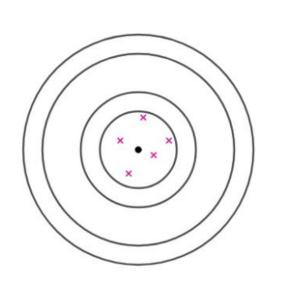






图 7: 有效性示意图

1.2 有效性

打靶的时候,右边的成绩肯定更优秀:进行估计的时候,也是估计量越靠近目标,效果越好,这个靠近可以用方差来衡量。另外,有效估计和偏差性是不想关的。

举个例子,从 $N(\mu, \sigma^2)$ 中抽出 10 个样本:

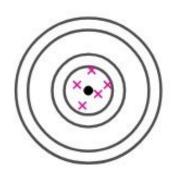
$$\{x_1, x_2, \dots, x_n\} \tag{4}$$

下面两个都是无偏估计量:

$$T_1 = \frac{x_1 + x_3 + 2x_{10}}{4}, T_2 = \frac{1}{10} \sum_{i=1}^{10} x_i$$
 (5)

但是后者比前者方差小,后者更有效。并且显示中不一定非要选无偏估计量,比如:如果能接受点误差,选择右边这个估计量更好。





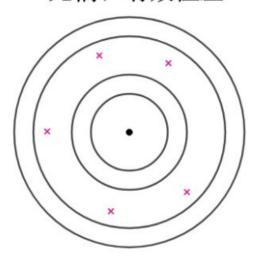


有偏





无偏,有效性差



有偏,有效性好



1.3 一致性

之前说了,如果用以下式子去估计方差 σ^2 :

$$S^{2} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} (X_{i} - \bar{X})^{2}$$
(6)

会有一个偏差 $\frac{1}{n}\sigma^2$, 可以看到,随着采样个数 n 的增加,这个偏差会越来越小。那么这个估计量就是"一致的"。如果样本数量够多,其实这种"有偏"但是"一致"的估计量也是可以选的。

1.4 总结

在共视的 Mapping 中,由于 fix 历史帧,优化滑窗内的关键帧,导致的"有偏"估计,但是由于前端 vio 能够提供无偏且一致的初值,会提升后端共视非线性优化的"有效性",而且最终使得 SLAM 能有一个比较精确的输出。

2 非线性系统可观性分析

2.1 Lie Derivative

在介绍 Lie Derivative 之前, 先需要以下一些概念。

- (1) 向量函数 $f(\mathbf{x}): \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ (从 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ 映射到 $f(\mathbf{x}) \in \mathbb{R}^n$),叫做 \mathbb{R}^n 里的向量场(Vector field)。如果进一步,向量函数 f 具有连续偏导,而且是任意阶的偏导,那么我们说 f 是光滑向量场(Smooth Vector field)。
- (2) 光滑标量函数 $h(\mathbf{x}): \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ (从 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ 映射到 $h(\mathbf{x}) \in \mathbb{R}$ 的函数)的 Gradient 由一个行向量 $\nabla h = \frac{\partial h}{\partial \mathbf{x}}$ 表示,其中 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ 。所以我们要记住,Gradient 是标量对向量的求导,其结果是个行向量。光滑向量场 $f(\mathbf{x})$ 的 Jacobian 由一个 $n \times n$ 的矩阵 $\nabla f = \frac{\partial f}{\partial \mathbf{x}}$,其中矩阵的第一行就是 $\nabla f_1 = \frac{\partial f_1}{\partial \mathbf{x}}$,就是刚刚定义的光滑标量函数 f_1 (列向量 f 的第一个元素)的 Gradient,而我们知道 Gradient 是行向量。以此类推 Jacobian 的第 i 行应该为 $\nabla f_i = \frac{\partial f_i}{\partial \mathbf{x}}$ 。那么基于以上几个定义,我们就可以用来定义 Lie Derivative。
- (3) Lie Derivative 的定义: 光滑标量函数 $h(\mathbf{x}): \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ 相对于光滑向量场 $f(\mathbf{x}): \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ 的 Lie Derivative 由一个标量函数 $L_{\mathbf{f}}h = \nabla h\mathbf{f} = \frac{\partial h}{\partial \mathbf{x}}\mathbf{f}$ 表示,其中 $\frac{\partial h}{\partial \mathbf{x}}$ 就是标量函数 $h(\mathbf{x})$ 的 Gradient,是个行向量。行向量 $\frac{\partial h}{\partial \mathbf{x}}$ 乘以向量场 $f(\mathbf{x}) \in \mathbb{R}^n$,其结果正好是个标量,所以 $L_{\mathbf{f}}h = \nabla h\mathbf{f} = \frac{\partial h}{\partial \mathbf{x}}f$ 是个标量。
- (4) 如果 $g(\mathbf{x}): \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ 是另一个向量场,由于刚刚计算的 Lie Derivative: $L_{\mathbf{f}}h$ 是个标量,它又可以跟 $g(\mathbf{x})$ 算出一个 Lie Derivative,表示为 $L_{\mathbf{g}}L_{\mathbf{f}}h = L_{\mathbf{g}}(L_{\mathbf{f}}h) = \nabla(L_{\mathbf{f}}h)g = \frac{\partial(L_{\mathbf{f}}h)}{\partial \mathbf{x}}g = \frac{\partial(\frac{\partial h}{\partial \mathbf{x}}f)}{\partial \mathbf{x}}g$,当然同样地,算出来 $L_{\mathbf{g}}L_{\mathbf{f}}h$ 的结果依然是个标量。以此类推,可以一直搞下去。于是我们有标量行数 $h(\mathbf{x}): \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ 的 0 阶 Lie Derivative,表示为 $L_{\mathbf{f}}^0h = h$,是它本身。标量函数 $h(\mathbf{x}): \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ 的第 i 阶 Lie Derivative 为 $L_{\mathbf{f}}^ih = L_{\mathbf{f}}(L_{\mathbf{f}}^{i-1}h) = \nabla(L_{\mathbf{f}}^{i-1}h)f = \frac{\partial(L_{\mathbf{f}}^{i-1}h)}{\partial \mathbf{x}}\mathbf{f}$ 。
- (5) 总结一下,Lie Derivative 与一般的 Derivate 的区别是,Lie Derivative 是定义在两个函数 h 和 f 之间的,它 俩都是向量 \mathbf{x} 的函数,标量行数 h 对 \mathbf{x} 的 Gradient 乘以 $f(\mathbf{x})$,它们通过共同的 \mathbf{x} 联系起来的。一般的 Derivative 是某个函数对 \mathbf{x} 定义的。举个例子,对于单输出非线性系统:

$$\dot{\mathbf{x}} = f(\mathbf{x})
y = h(\mathbf{x})$$
(7)

我们有 $\dot{y} = \frac{\partial h}{\partial \mathbf{x}} \dot{\mathbf{x}} = \frac{\partial h}{\partial \mathbf{x}} f(\mathbf{x}) = L_{\mathbf{f}} h$, $\ddot{y} = \frac{\partial (L_{\mathbf{f}} h)}{\partial \mathbf{x}} \dot{\mathbf{x}} = \frac{\partial (L_{\mathbf{f}} h)}{\partial \mathbf{x}} f(\mathbf{x}) = L_{\mathbf{f}}^2 h$

2.2 非线性系统的 Lie Derivative 和可观矩阵

考虑连续非线性系统:

$$\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{f}_0(\mathbf{x}) + \sum_{i=1}^{l} \mathbf{f}_i(\mathbf{x}) \mathbf{u}_i$$

$$\mathbf{z} = \mathbf{h}(\mathbf{x})$$
(8)

其中控制输入 $\mathbf{u} = [u_1, u_2, \dots, u_l]^T$, 状态量 $\mathbf{x} = [x_1, x_2, \dots, x_m]^T$, 状态过程模型表示为向量函数 $\mathbf{f}_i, i = 0, 1, \dots, l$ 。

为了分析系统的可观性,以及在现有的测量下状态量各个方向的可观性,我们计算系统的 Lie Derivative。定义测量函数 h 的零阶 Lie Derivative 为其自身:

$$\mathcal{L}^0 \mathbf{h} = \mathbf{h}(\mathbf{x}) \tag{9}$$

由 Lie Derivative 的定义,测量函数 **h** 不同阶的 Lie Derivative 由 \mathcal{L}^0 **h** 循环计算得到。其中,由第 i 阶 Lie Derivative, \mathcal{L}^i **h** 和状态过程函数 \mathbf{f}_i 可计算得到测量函数的第 i+1 阶 Lie Derivative $\mathcal{L}_{\mathbf{f}_i}^{i+1}$ **h**:

$$\mathcal{L}_{\mathbf{f}_{i}}^{i+1}\mathbf{h} = \nabla \mathcal{L}^{i}\mathbf{h} \cdot \mathbf{f}_{j} \tag{10}$$

其中 $\nabla \mathcal{L}^i$ h 为第 i 阶 Lie Derivative 的生成空间:

$$\nabla \mathcal{L}^{i} \mathbf{h} = \left[\frac{\partial \mathcal{L}^{i} \mathbf{h}}{\partial x_{1}}, \frac{\partial \mathcal{L}^{i} \mathbf{h}}{\partial x_{2}}, \dots, \frac{\partial \mathcal{L}^{i} \mathbf{h}}{\partial x_{m}} \right]$$
(11)

由给定的观测信息,为了分析在哪些方向上是可观的,我们检查测量函数各阶 Lie Derivative 的生成空间,且定义可观矩阵为

$$\mathcal{O} = \begin{bmatrix} \nabla \mathcal{L}^{0} \mathbf{h} \\ \nabla \mathcal{L}_{\mathbf{f}_{i}}^{1} \mathbf{h} \\ \nabla \mathcal{L}_{\mathbf{f}_{i} \mathbf{f}_{j} \mathbf{f}_{k}}^{1} \mathbf{h} \\ \nabla \mathcal{L}_{\mathbf{f}_{i} \mathbf{f}_{j} \mathbf{f}_{k}}^{3} \mathbf{h} \\ \vdots \end{bmatrix}$$

$$(12)$$

其中 $i,j,k=1,2,\ldots,l$ 。为了证明系统是可观的,需要证明 \mathcal{O} 的若干行组成的子矩阵是列满秩的(full colum rank)。相反的,为了证明系统是非完全可观的,且找出不可观的方向,则需要证明:(a)矩阵 \mathcal{O} 中的无限多行,均可表示为矩阵 \mathcal{O}' 行向量的线性组合,其中 \mathcal{O}' 的行向量来自于 \mathcal{O} ;(b)求解矩阵 \mathcal{O}' 的零空间,即可得到系统不可观的方向。尽管条件(b)可以直接求解得到,但是条件(a)很难找到。

注意:由 Lie Derivative 的定义可知,Lie Derivative 是光滑标量函数 $h(\mathbf{x})$ 对向量 \mathbf{x} 求生成空间(偏导数),得到向量 $\frac{\partial h}{\partial \mathbf{x}}$ 后,再乘以光滑向量场 $\mathbf{f}(\mathbf{x})$ (向量),得到一个新的标量。因此,如果 $h(\mathbf{x})$ 为向量,则应看作多个标量元素;如果 $\mathbf{f}(\mathbf{x})$ 为矩阵,则应看作多个列向量,再计算 Lie Derivative。

2.3 非线性系统可观性分析

通过上面介绍可知,要分析非线性系统的可观性,是非常有挑战的,因为要计算具有无限行组成的可观矩阵的零空间。但是论文中提出了一种方法,使可观性分析变得容易,将可观矩阵分解为两个矩阵相乘:一个满秩的无限行矩阵和一个非满秩的有限行矩阵。下面将通过计算一系列关于状态变量 x 的基函数,来达到分解可观矩阵的目的。

首先给出定理,

Theorem1: 假设存在非线性变换 $\beta(\mathbf{x}) = \left[\beta_1(\mathbf{x})^T, \dots, \beta_t(\mathbf{x})^T\right]^T$, 这些基均是关于状态变量 \mathbf{x} 的函数,总共有 t 个,且满足如下条件:

- (C1) $\beta_1(\mathbf{x}) = \mathbf{h}(\mathbf{x});$
- (C2) $\frac{\partial \beta}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_i(\mathbf{x}), i = 0, 1, \dots, l$ 是关于 β 的函数;
- (C3) 定义一个可观的非线性系统:

$$\begin{cases}
\dot{\beta} = \frac{\partial \beta}{\partial \mathbf{x}} \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial t} = \frac{\partial \beta}{\partial \mathbf{x}} \dot{\mathbf{x}} = \mathbf{g}_0(\beta) + \sum_{i=1}^{l} \mathbf{g}_i(\beta) \mathbf{u}_i \\
\mathbf{z} = \mathbf{h} = \beta_1
\end{cases}$$
(13)

其中, $\mathbf{g}_i(\beta) = \frac{\partial \beta}{\partial \mathbf{x}} \mathbf{f}_i(\mathbf{x}), i = 0, 1, \dots, l$ 。

根据以上假设条件,则有以下两条结论:

(i) 可观矩阵 \mathcal{O} 可被分解为:

$$\mathcal{O} = \Xi \cdot \mathbf{B} \tag{14}$$

其中 Ξ 为系统(13)的可观矩阵,且 $\mathbf{B} \triangleq \frac{\partial \beta}{\partial \mathbf{r}}$ 。

(ii) $null(\mathcal{O}) = null(\mathbf{B})$

证明结论 (i): 根据链式法则, Lie Derivative $\nabla \mathcal{L}^i \mathbf{h}$ 的生成空间可表示为,

$$\nabla \mathcal{L}^{i} \mathbf{h} = \frac{\partial \mathcal{L}^{i} \mathbf{h}}{\partial \mathbf{x}} = \frac{\partial \mathcal{L}^{i} \mathbf{h}}{\partial \beta} \frac{\partial \beta}{\partial \mathbf{x}}$$
 (15)

因此, 系统 (8) 的可观矩阵 O 可被分解为:

$$\mathcal{O} = \begin{bmatrix}
\nabla \mathcal{L}^{0} \mathbf{h} \\
\nabla \mathcal{L}_{\mathbf{f}_{i}}^{1} \mathbf{h} \\
\nabla \mathcal{L}_{\mathbf{f}_{i} \mathbf{f}_{j}}^{1} \mathbf{h} \\
\nabla \mathcal{L}_{\mathbf{f}_{i} \mathbf{f}_{j} \mathbf{f}_{k}}^{3} \mathbf{h} \\
\vdots
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
\frac{\partial \mathcal{L}^{0} \mathbf{h}}{\partial \beta} \\
\frac{\partial \mathcal{L}_{\mathbf{f}_{i} \mathbf{f}_{j}}^{1} \mathbf{h}}{\partial \beta} \\
\frac{\partial \mathcal{L}_{\mathbf{f}_{i} \mathbf{f}_{j} \mathbf{f}_{k}}^{1} \mathbf{h}}{\partial \beta} \\
\vdots
\end{bmatrix} \frac{\partial \beta}{\partial \mathbf{x}} = \Xi \cdot \mathbf{B}$$
(16)

接下来证明矩阵 Ξ 是系统 (13) 的可观矩阵。

为区分系统(8)和系统(13)的各阶 Lie Derivative,利用符号 $\mathcal J$ 表示系统(13)的 Lie Derivative。系统(13)的零阶 Lie Derivative 的生成空间表示为:

$$\nabla \mathcal{J}^0 \mathbf{h} = \frac{\partial \mathbf{h}}{\partial \beta} = \frac{\partial \mathcal{L}^0 \mathbf{h}}{\partial \beta} \tag{17}$$

该零阶生成空间即为矩阵 Ξ 的第一行块矩阵。

利用 $\nabla \mathcal{J}^i \mathbf{h} = \frac{\partial \mathcal{L}^i \mathbf{h}}{\partial \beta}$ 表示矩阵 Ξ 的 i 行 Lie Derivative 的生成空间,则第 i+1 行的生成空间 $\nabla \mathcal{J}^{i+1}_{\mathbf{g}_j} \mathbf{h}$ (状态过程函数为 \mathbf{g}_i)可表示为

$$\nabla \mathcal{J}_{\mathbf{g}_{j}}^{i+1}\mathbf{h} = \frac{\partial \mathcal{J}_{\mathbf{g}_{j}}^{i+1}\mathbf{h}}{\partial \beta} = \frac{\partial \nabla \mathcal{J}^{i}\mathbf{h} \cdot \mathbf{g}_{j}}{\partial \beta} = \frac{\partial (\frac{\partial \mathcal{L}^{i}\mathbf{h}}{\partial \beta} \cdot \frac{\partial \beta}{\partial \mathbf{x}} \mathbf{f}_{j}(\mathbf{x}))}{\partial \beta} = \frac{\partial (\frac{\partial \mathcal{L}^{i}\mathbf{h}}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_{j}(\mathbf{x}))}{\partial \beta} = \frac{\partial \mathcal{L}_{\mathbf{f}_{j}}^{i+1}\mathbf{h}}{\partial \beta}$$
(18)

因此,矩阵 Ξ 的每一行矩阵块,为系统(13)的各阶 Lie Derivative 的生成空间,即矩阵 Ξ 是系统(13)的可观矩阵。证明结论(ii):由于 $\mathcal{O} = \Xi \mathbf{B}$,则有 $null(\mathcal{O}) = null(\mathbf{B}) + null(\Xi) \cap range(\mathbf{B})$ [**Meyer2000**],另外,由于假设条件(C3)系统(13)是可观的,即可观矩阵 Ξ 为列满秩(full column rank),则有 $null(\mathcal{O}) = null(\mathbf{B})$ 。至此,由假设条件(C1)、(C2)和(C3)得到的结论(i)和(ii)证毕。

由 **Theorem1** 可知,为了分析一个系统的不可观方向,首先需要找到一些基函数(basis functions)满足条件(C1)和(C2),并且需要证明矩阵 Ξ 是列满秩 (full column rank),即满足条件(C3)。当着三个条件满足后,则系统(8)的不可观方向分析转换成求解矩阵 **B** 的零空间。由于矩阵 **B** $_I$ 是有限维的,因此求解零空间很容易。

3 VI-SLAM 系统可观性分析

3.1 系统概述

在该系统中,四元数表示旋转采用 JPL 形式。坐标系约定:全局坐标系用 G 表示,Camera 坐标系用 C 表示,IMU 坐标系用 I 表示,地图点用 f 表示;相机、IMU 和地图点表示在某个坐标系下,则该坐标系符号写在对应变量符号的左上角,变量标识写在变量符号的右下角,例如 $^G\mathbf{p}_I$ 表示 IMU 系(body 系)原点在全局坐标系中的位置(平移), $^G\mathbf{v}_I$ 表示 IMU 系在全局坐标系下的速度, $^I\mathbf{q}_G$ 表示从全局坐标系旋转到 IMU 系的单位四元数,由于采用 JPL 形式,旋转均是由 G 系到 I 系旋转,与 Hamilton 表示方式相反; $^G\mathbf{p}_f$ 。表示第 i 个地图点在 G 系下的坐标。

状态变量包含位姿、速度、Bias 和地图点:

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} {}^{I}\mathbf{q}_{G}^{T}, \mathbf{b}_{g}^{T}, {}^{G}\mathbf{v}_{I}^{T}, \mathbf{b}_{a}^{T}, {}^{G}\mathbf{p}_{I}^{T} | {}^{G}\mathbf{p}_{f_{1}}^{T}, \dots, {}^{G}\mathbf{p}_{f_{N}}^{T} \end{bmatrix}^{T} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_{s}^{T} | \mathbf{x}_{m}^{T} \end{bmatrix}^{T}$$

$$(19)$$

其中 \mathbf{x}_s^T 和 \mathbf{x}_m^T 分别表示 16×1 维传感器状态和 $3N \times 1$ 维地图点状态。

连续系统状态模型:

$${}^{I}\dot{\mathbf{q}}_{G}(t) = \frac{1}{2} \left({}^{I}\omega(t) \right) {}^{I}\mathbf{q}_{G}(t)$$
(20)

$${}^{G}\dot{\mathbf{p}}_{I}(t) = {}^{G}\mathbf{v}_{I}(t) \tag{21}$$

$${}^{G}\dot{\mathbf{v}}_{I}(t) = {}^{G}\mathbf{a}_{I}(t) \tag{22}$$

$$\dot{\mathbf{b}}_{q}(t) = \mathbf{n}_{wq}(t) \tag{23}$$

$$\dot{\mathbf{b}}_a(t) = \mathbf{n}_{wa}(t) \tag{24}$$

$${}^{G}\dot{\mathbf{p}}_{f_i}(t) = \mathbf{0}_{3\times 1}, i = 1,\dots, N \tag{25}$$

其中,

$$\Omega(\omega) = \begin{bmatrix} -\lfloor \omega \rfloor_{\times} & \omega \\ -\omega^{T} & \mathbf{0} \end{bmatrix}$$
 (26)

$$[\omega]_{\times} = \triangleq \begin{bmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$(27)$$

陀螺仪测量 $I\omega_m$ 和加速度计测量 $I\mathbf{a}_m$ 模型为:

$${}^{I}\omega_{m}(t) = {}^{I}\omega(t) + \mathbf{b}_{g}(t) + \mathbf{n}_{g}(t)$$
(28)

$${}^{I}\mathbf{a}_{m}(t) = \mathbf{C}({}^{I}\mathbf{q}_{G}(t))({}^{G}\mathbf{a}_{I}(t) - {}^{G}\mathbf{g}) + \mathbf{b}_{a}(t) + \mathbf{n}_{a}(t)$$

$$(29)$$

其中 C(q) 表示四元数对应的选择矩阵。

对于上述连续状态模型,在当前时刻的估计量处线性展开,并求期望,得到状态估计的传递模型:

$${}^{I}\dot{\hat{\mathbf{q}}}_{G}(t) = \frac{1}{2} \left({}^{I}\hat{\omega}(t)\right){}^{I}\hat{\mathbf{q}}_{G}(t) \tag{30}$$

$$\dot{\hat{\mathbf{p}}}_I(t) = {}^G \hat{\mathbf{v}}_I(t) \tag{31}$$

$$\mathbf{\hat{v}}_{I}(t) = \mathbf{C}^{T} (\mathbf{\hat{q}}_{G}(t))^{I} \hat{\mathbf{a}}(t) + \mathbf{\mathbf{g}}$$
(32)

$$\dot{\mathbf{b}}_{q}(t) = \mathbf{0}_{3 \times 1} \tag{33}$$

$$\dot{\mathbf{b}}_a(t) = \mathbf{0}_{3 \times 1} \tag{34}$$

$$\hat{\mathbf{p}}_{f_i}(t) = \mathbf{0}_{3\times 1}, i = 1,\dots, N$$
(35)

其中 ${}^{I}\hat{\mathbf{a}}(t) = {}^{I}\mathbf{a}_{m}(t) - \hat{\mathbf{b}}_{a}(t), \ {}^{I}\hat{\boldsymbol{\omega}}(t) = {}^{I}\boldsymbol{\omega}_{m}(t) - \hat{\mathbf{b}}_{g}(t)$

根据误差状态 (error state) 的定义 $\tilde{\mathbf{x}} = \mathbf{x} - \hat{\mathbf{x}}$ 有:

$$\tilde{\mathbf{x}} = \begin{bmatrix} {}^{I}\delta\theta_{G}^{T}, \ \tilde{\mathbf{b}}_{g}^{T}, \ {}^{G}\tilde{\mathbf{v}}_{I}^{T}, \ \tilde{\mathbf{b}}_{a}^{T}, \ {}^{G}\tilde{\mathbf{p}}_{I}^{T} \end{bmatrix}^{G}\tilde{\mathbf{p}}_{f_{1}}^{T}, \dots, \ {}^{G}\tilde{\mathbf{p}}_{f_{N}}^{T} \end{bmatrix}^{T} = \begin{bmatrix} \tilde{\mathbf{x}}_{s}^{T} | \tilde{\mathbf{x}}_{m}^{T} \end{bmatrix}^{T}$$
(36)

则有线性连续误差状态方程,

$$\dot{\tilde{\mathbf{x}}} = \begin{bmatrix} \mathbf{F}_s & \mathbf{0}_{15 \times 3N} \\ \mathbf{0}_{3N \times 15} & \mathbf{0}_{3N} \end{bmatrix} \tilde{\mathbf{x}} + \begin{bmatrix} \mathbf{G}_s \\ \mathbf{0}_{3N \times 12} \end{bmatrix} \mathbf{n} = \mathbf{F}_c \tilde{\mathbf{x}} + \mathbf{G}_c \mathbf{n}$$
(37)

其中,

$$\mathbf{n} = \begin{bmatrix} \mathbf{n}_{q}^{T}, \mathbf{n}_{wq}^{T}, \mathbf{n}_{q}^{T}, \mathbf{n}_{wa}^{T} \end{bmatrix}^{T}$$
(38)

$$\mathbf{F}_{s} = \begin{bmatrix} -\lfloor \hat{\omega} \rfloor_{\times} & -\mathbf{I}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ -\mathbf{C}^{T}({}^{I}\hat{\mathbf{q}}_{G})\lfloor{}^{I}\hat{\mathbf{a}}\rfloor_{\times} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & -\mathbf{C}^{T}({}^{I}\hat{\mathbf{q}}_{G}) & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{I}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \end{bmatrix}$$

$$(39)$$

$$\mathbf{G}_{s} = \begin{bmatrix} -\mathbf{I}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{I}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & -\mathbf{C}^{T}({}^{I}\hat{\mathbf{q}}_{G}) & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{I}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \end{bmatrix}$$

$$(40)$$

$$\mathbb{E}\left[\mathbf{n}(t)\mathbf{n}^{T}(\tau)\right] = \mathbf{Q}_{c}\delta(t-\tau) \tag{41}$$

接下来讨论离散形式的系统模型:假设陀螺仪信号 $^I\omega_m(t)$ 和加速度计信号 $^I\mathbf{a}_m(t)$ 采样间隔为 $\delta t \triangleq t_{k+1} - t_k$,每次采样后,系统估计状态的传递,利用公式(30)-(35)积分得到。估计状态的协方差通过如下公式得到:

$$\dot{\Phi}_{k+1,k} = \mathbf{F}_c \Phi_{k+1,k} \tag{42}$$

initial condition: $\Phi_{k,k} = \mathbf{I}_{15+3N}$

$$\mathbf{P}_{k+1|k} = \Phi_{k+1,k} \mathbf{P}_{k|k} \Phi_{k+1,k}^T + \mathbf{Q}_{d,k}$$
(43)

其中离散的系统噪声协方差矩阵 $\mathbf{Q}_{d,k}$ 通过如下积分计算,

$$\mathbf{Q}_{d,k} = \int_{t_k}^{t_{k+1}} \Phi(t_{k+1}, \tau) \mathbf{G}_c \mathbf{Q}_c \mathbf{G}_c^T \Phi^T(t_{k+1}, \tau) d\tau$$
(44)

下面讨论视觉观测模型:为简化问题分析,假设只有一个地图点 \mathbf{p}_{f_i} ,其对应相机测量 \mathbf{z}_i 为地图点 $^I\mathbf{p}_{f_i}$ 在图像平面上的投影,即有

$$\mathbf{z}_i = \frac{1}{p_z} \begin{bmatrix} p_x \\ p_y \end{bmatrix} + \eta_i \tag{45}$$

其中

$$\begin{bmatrix} p_x \\ p_y \\ p_z \end{bmatrix} = {}^{I}\mathbf{p}_{f_i} = \mathbf{C}({}^{I}\mathbf{q}_G)({}^{G}\mathbf{p}_{f_i} - {}^{G}\mathbf{p}_I)$$

$$(46)$$

且 η_i 为协方差为 \mathbf{R}_i 的高斯白噪声。注意:该视觉观察模型假设图像测量为归一化平面,且相机坐标系和 IMU 坐标系重合,在实际中,相机和 IMU 之间存在内外参。

视觉观测的误差模型表示为

$$\tilde{\mathbf{z}}_i = \mathbf{z}_i - \hat{\mathbf{z}}_i \simeq \mathbf{H}_i \tilde{\mathbf{x}} + \eta_i \tag{47}$$

其中 $\hat{\mathbf{z}} = \mathbf{h}(\hat{\mathbf{x}})$ 是利用当前时刻估计状态 $\hat{\mathbf{x}}$ 通过模型(45)-(46)计算得到,且视觉测量雅可比矩阵 **H**,为

$$\mathbf{H}_{i} = \mathbf{H}_{c} \left[\mathbf{H}_{\theta} \quad \mathbf{0}_{3 \times 9} \quad \mathbf{H}_{p} \quad | \quad \mathbf{0}_{3} \dots \mathbf{H}_{f_{i}} \dots \mathbf{0}_{3} \right] \tag{48}$$

其中

$$\mathbf{H}_c = \frac{\partial \mathbf{h}}{\partial^I \mathbf{p}_{f_i}} = \frac{1}{p_z^2} \begin{bmatrix} p_z & 0 & -p_x \\ 0 & p_z & -p_y \end{bmatrix}$$
(49)

$$\mathbf{H}_{\theta} = \frac{\partial^{I} \mathbf{p}_{f_{i}}}{\partial \theta} = \lfloor \mathbf{C}(^{I} \mathbf{q}_{G})(^{G} \mathbf{p}_{f_{i}} - {}^{G} \mathbf{p}_{I}) \rfloor_{\times}$$
(50)

$$\mathbf{H}_{p} = \frac{\partial^{I} \mathbf{p}_{f_{i}}}{\partial^{G} \mathbf{p}_{I}} = -\mathbf{C}(^{I} \mathbf{q}_{G})$$
(51)

$$\mathbf{H}_{f_i} = \frac{\partial^I \mathbf{p}_{f_i}}{\partial^G \mathbf{p}_{f_i}} = \mathbf{C}(^I \mathbf{q}_G)$$
 (52)

3.2 可观性分析

为简化分析,将 I 系旋转用 Cayley-Gibbs-Rodriguez(CGR) 方式表示: ${}^{I}\mathbf{s}_{G}$ 表示从 G 系到 I 系的旋转,且有

$${}^{I}\dot{\mathbf{s}}_{G}(t) = \mathbf{D}({}^{I}\omega(t) - \mathbf{b}_{a}(t)) \tag{53}$$

其中 $\mathbf{D} \triangleq \frac{\partial \mathbf{s}}{\partial \theta} = \frac{1}{2} (\mathbf{I}_3 + [\mathbf{s}]_{\times} + \mathbf{s}\mathbf{s}^T)$ 。因此,系统状态变量 \mathbf{x} 可表示为

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} {}^{I}\mathbf{s}_{G} & \mathbf{b}_{g}^{T} & {}^{G}\mathbf{v}_{I}^{T} & \mathbf{b}_{a}^{T} & {}^{G}\mathbf{p}_{I}^{T} & {}^{G}\mathbf{p}_{f}^{T} \end{bmatrix}^{T}$$

$$(54)$$

另外,为简化书写,系统状态变量忽略坐标系标识,

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} \mathbf{s}^T & \mathbf{b}_a^T & \mathbf{v}^T & \mathbf{b}_a^T & \mathbf{p}^T & \mathbf{p}_f^T \end{bmatrix}^T \tag{55}$$

则有 VI-SLAM 状态模型可表示为

$$\begin{bmatrix} \dot{\mathbf{s}} \\ \dot{\mathbf{b}}_{g} \\ \dot{\mathbf{v}} \\ \dot{\mathbf{b}}_{a} \\ \dot{\mathbf{p}} \\ \dot{\mathbf{p}}_{f} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\mathbf{D}\mathbf{b}_{g} \\ \mathbf{0}_{3\times1} \\ \mathbf{g} - \mathbf{C}^{T}\mathbf{b}_{a} \\ \mathbf{0}_{3\times1} \\ \mathbf{v} \\ \mathbf{0}_{3\times1} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \mathbf{D} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \end{bmatrix} \omega + \begin{bmatrix} \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{C}^{T} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \end{bmatrix} \mathbf{a}$$

$$(56)$$

$$\mathbf{z} = \frac{1}{p_z} \begin{bmatrix} p_x \\ p_y \end{bmatrix} \tag{57}$$

其中
$$\mathbf{C} \triangleq \mathbf{C}(\mathbf{s})$$
,
$$\begin{bmatrix} p_x \\ p_y \\ p_z \end{bmatrix} = {}^{I}\mathbf{p}_f = \mathbf{C} \cdot (\mathbf{p}_f - \mathbf{p})$$
, 且令

$$\mathbf{f}_{0} = \begin{bmatrix} -\mathbf{D}\mathbf{b}_{g} \\ \mathbf{0}_{3\times1} \\ \mathbf{g} - \mathbf{C}^{T}\mathbf{b}_{a} \\ \mathbf{0}_{3\times1} \\ \mathbf{v} \\ \mathbf{0}_{3\times1} \end{bmatrix}, \mathbf{f}_{1} = \begin{bmatrix} \mathbf{D} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \end{bmatrix}, \mathbf{f}_{2} = \begin{bmatrix} \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{C}^{T} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \end{bmatrix}$$
(58)

接下来分析系统的可观性: 首先根据 **Theorem1** 中的假设条件(C1)和(C2),找到系统的基函数(basis functions), 其中直接根据条件(C1)得到第一个基函数 $\beta_1 = \mathbf{z} = \mathbf{h}(\mathbf{x})$,

$$\beta_1 \triangleq \mathbf{h}(\mathbf{x}) = \frac{1}{p_z} \begin{bmatrix} p_x \\ p_y \end{bmatrix} \tag{59}$$

然后循环计算条件(C2)中的 $\frac{\partial \beta_i}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_i$,并寻找新的基函数 β ,其中基函数有很多种选择,应当选择那些有明确物理意义的量作为基函数。

计算基函数 β_1 关于 \mathbf{x} 的生成空间,

$$\frac{\partial \beta_{1}}{\partial \mathbf{x}} = \begin{bmatrix} \frac{\partial \beta_{1}}{\partial \theta} \frac{\partial \theta}{\partial \mathbf{s}} & \frac{\partial \beta_{1}}{\partial \mathbf{x}_{g}} & \frac{\partial \beta_{1}}{\partial \mathbf{v}} & \frac{\partial \beta_{1}}{\partial \mathbf{b}_{a}} & \frac{\partial \beta_{1}}{\partial \mathbf{p}} & \frac{\partial \beta_{1}}{\partial \mathbf{p}_{f}} \end{bmatrix}
= \frac{\partial \mathbf{h}}{\partial^{I} \mathbf{p}_{f}} \frac{\partial^{I} \mathbf{p}_{f}}{\partial \mathbf{x}}
= \begin{bmatrix} \frac{1}{p_{z}} & 0 & -\frac{p_{x}}{p_{z}^{2}} \\ 0 & \frac{1}{p_{z}} & -\frac{p_{y}}{p_{z}^{2}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} I \mathbf{p}_{f} \end{bmatrix}_{\times} \frac{\partial \theta}{\partial \mathbf{s}} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & -\mathbf{C} & \mathbf{C} \end{bmatrix}$$
(60)

计算 $\frac{\partial \beta_1}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_0$:

$$\frac{\partial \beta_{1}}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_{0} = \begin{bmatrix} \frac{1}{p_{z}} & 0 & -\frac{p_{x}}{p_{z}^{2}} \\ 0 & \frac{1}{p_{z}} & -\frac{p_{y}}{p_{z}^{2}} \end{bmatrix} (-\lfloor \mathbf{I} \mathbf{p}_{f} \rfloor_{\times} \mathbf{b}_{g} - \mathbf{C} \mathbf{v})$$

$$= [\mathbf{I}_{2} - \beta_{1}] (-\lfloor \begin{bmatrix} \beta_{1} \\ 1 \end{bmatrix} \rfloor_{\times} \mathbf{b}_{g} - \frac{1}{p_{z}} \mathbf{C} \mathbf{v})$$
(61)

显然 $\frac{\partial \beta_1}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_0$ 没法表示成现有基函数 $\{\beta_1\}$ 的函数, 因此增加基函数:

$$\beta_2 \triangleq \frac{1}{p_z} \tag{62}$$

$$\beta_3 \triangleq \mathbf{C}\mathbf{v}$$
 (63)

$$\beta_4 \triangleq \mathbf{b}_q \tag{64}$$

其中 β_2 表示地图的逆深度, β_3 表示 I 系下的速度, β_4 表示陀螺仪 bias,则有,

$$\frac{\partial \beta_1}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_0 \triangleq \begin{bmatrix} \mathbf{I}_2 & -\beta_1 \end{bmatrix} \left(-\lfloor \begin{bmatrix} \beta_1 \\ 1 \end{bmatrix} \right]_{\times} \beta_4 - \beta_2 \beta_3$$
 (65)

计算 $\frac{\partial \beta_1}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_1$:

$$\frac{\partial \beta_{1}}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_{1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{p_{z}} & 0 & -\frac{p_{x}}{p_{z}^{2}} \\ 0 & \frac{1}{p_{z}} & -\frac{p_{y}}{p_{z}^{2}} \end{bmatrix} \lfloor^{I} \mathbf{p}_{f} \rfloor_{\times}
= \begin{bmatrix} \mathbf{I}_{2} & -\beta_{1} \end{bmatrix} \lfloor \begin{bmatrix} \beta_{1} \\ 1 \end{bmatrix} \rfloor_{\times}$$
(66)

无需增加新的基函数。

计算 $\frac{\partial \beta_1}{\partial \mathbf{r}} \cdot \mathbf{f}_2$:

$$\frac{\partial \beta_1}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_2 = \mathbf{0}_{2 \times 1} \tag{67}$$

无需增加新的基函数。

计算基函数 β_2 关于 \mathbf{x} 的生成空间,

$$\frac{\partial \beta_{2}}{\partial \mathbf{x}} = \begin{bmatrix} \frac{\partial \beta_{2}}{\partial \theta} \frac{\partial \theta}{\partial \mathbf{s}} & \frac{\partial \beta_{2}}{\partial \mathbf{x}_{g}} & \frac{\partial \beta_{2}}{\partial \mathbf{v}} & \frac{\partial \beta_{2}}{\partial \mathbf{b}_{a}} & \frac{\partial \beta_{2}}{\partial \mathbf{p}_{f}} \end{bmatrix}
= \frac{\partial \beta_{2}}{\partial^{I} \mathbf{p}_{f}} \frac{\partial^{I} \mathbf{p}_{f}}{\partial \mathbf{x}}
= -\frac{1}{p_{z}^{2}} \mathbf{e}_{3}^{T} \left[\begin{bmatrix} I \mathbf{p}_{f} \end{bmatrix}_{\times} \frac{\partial \theta}{\partial \mathbf{s}} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & -\mathbf{C} & \mathbf{C} \end{bmatrix}$$
(68)

其中 \mathbf{e}_3 为 3×3 单位矩阵第三列: $[\mathbf{e}_1 \ \mathbf{e}_2 \ \mathbf{e}_3] = \mathbf{I}_3$ 。

计算 $\frac{\partial \beta_2}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_0$:

$$\frac{\partial \beta_2}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_0 = -\frac{1}{p_z^2} \mathbf{e}_3^T (-\lfloor \mathbf{f} \mathbf{p}_f \rfloor_{\times} \mathbf{b}_g - \mathbf{C} \mathbf{v})
= -\beta_2 \mathbf{e}_3^T (-\lfloor \begin{bmatrix} \beta_1 \\ 1 \end{bmatrix} \rfloor_{\times} \beta_4 - \beta_2 \beta_3)$$
(69)

无需增加新的基函数。

计算 $\frac{\partial \beta_2}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_1$:

$$\frac{\partial \beta_2}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_1 = -\frac{1}{p_z^2} \mathbf{e}_3^T \lfloor {}^I \mathbf{p}_f \rfloor_{\times}
= -\beta_2 \mathbf{e}_3^T \lfloor {}^I \binom{\beta_1}{1} \rfloor_{\times}$$
(70)

无需增加新的基函数。

计算 $\frac{\partial \beta_2}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_2$:

$$\frac{\partial \beta_2}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_2 = 0 \tag{71}$$

无需增加新的基函数。

计算基函数 β_3 关于 \mathbf{x} 的生成空间,

$$\frac{\partial \beta_{3}}{\partial \mathbf{x}} = \begin{bmatrix} \frac{\partial \beta_{3}}{\partial \theta} & \frac{\partial \theta}{\partial \mathbf{s}} & \frac{\partial \beta_{3}}{\partial \mathbf{x}_{g}} & \frac{\partial \beta_{3}}{\partial \mathbf{v}} & \frac{\partial \beta_{3}}{\partial \mathbf{b}_{a}} & \frac{\partial \beta_{3}}{\partial \mathbf{p}} & \frac{\partial \beta_{3}}{\partial \mathbf{p}_{f}} \end{bmatrix}
= \begin{bmatrix} [\mathbf{C}\mathbf{v}]_{\times} \frac{\partial \theta}{\partial \mathbf{s}} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{C} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \end{bmatrix}$$
(72)

计算 $\frac{\partial \beta_3}{\partial \mathbf{r}} \cdot \mathbf{f}_0$:

$$\frac{\partial \beta_3}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_0 = -\lfloor \mathbf{C} \mathbf{v} \rfloor_{\times} \mathbf{b}_g + \mathbf{C} \mathbf{g} - \mathbf{b}_a
\triangleq -\lfloor \beta_3 \rfloor_{\times} \beta_4 + \beta_5 - \beta_6$$
(73)

其中定义新的基函数:

$$\beta_5 \triangleq \mathbf{C} \mathbf{g} \tag{74}$$

$$\beta_6 \triangleq \mathbf{b}_a \tag{75}$$

其中 β_5 表示 I 系下的重力方向, β_6 bias。

计算 $\frac{\partial \beta_3}{\partial \mathbf{v}} \cdot \mathbf{f}_1$:

$$\frac{\partial \beta_3}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_1 = \lfloor \mathbf{C} \mathbf{v} \rfloor_{\times} \tag{76}$$

无需增加新的基函数。

计算 $\frac{\partial \beta_3}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_2$:

$$\frac{\partial \beta_3}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_2 = \mathbf{I}_3 \tag{77}$$

无需增加新的基函数。

计算基函数 β_4 关于 \mathbf{x} 的生成空间,

$$\frac{\partial \beta_4}{\partial \mathbf{x}} = \begin{bmatrix} \frac{\partial \beta_4}{\partial \theta} & \frac{\partial \theta}{\partial \mathbf{s}} & \frac{\partial \beta_4}{\partial \mathbf{x}_g} & \frac{\partial \beta_4}{\partial \mathbf{v}} & \frac{\partial \beta_4}{\partial \mathbf{b}_a} & \frac{\partial \beta_4}{\partial \mathbf{p}} & \frac{\partial \beta_4}{\partial \mathbf{p}_f} \end{bmatrix}
= \begin{bmatrix} \mathbf{0}_3 & \mathbf{I}_3 & \mathbf{0}_3 & \mathbf{0}_3 & \mathbf{0}_3 & \mathbf{0}_3 \end{bmatrix}$$
(78)

计算 $\frac{\partial \beta_4}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_0$:

$$\frac{\partial \beta_4}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_0 = \mathbf{0}_{3 \times 1} \tag{79}$$

无需增加新的基函数。

计算 $\frac{\partial \beta_4}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_1$:

$$\frac{\partial \beta_4}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_1 = \mathbf{0}_{3 \times 1} \tag{80}$$

无需增加新的基函数。

计算 $\frac{\partial \beta_4}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_2$:

$$\frac{\partial \beta_4}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_2 = \mathbf{0}_{3 \times 1} \tag{81}$$

无需增加新的基函数。

计算基函数 β_5 关于 \mathbf{x} 的生成空间,

$$\frac{\partial \beta_{5}}{\partial \mathbf{x}} = \begin{bmatrix} \frac{\partial \beta_{5}}{\partial \theta} & \frac{\partial \theta}{\partial \mathbf{s}} & \frac{\partial \beta_{5}}{\partial \mathbf{x}_{g}} & \frac{\partial \beta_{5}}{\partial \mathbf{v}} & \frac{\partial \beta_{5}}{\partial \mathbf{b}_{a}} & \frac{\partial \beta_{5}}{\partial \mathbf{p}} & \frac{\partial \beta_{5}}{\partial \mathbf{p}_{f}} \end{bmatrix}
= \begin{bmatrix} [\mathbf{C} \ \mathbf{g}]_{\times} & \frac{\partial \theta}{\partial \mathbf{s}} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \end{bmatrix}$$
(82)

计算 $\frac{\partial \beta_5}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_0$:

$$\frac{\partial \beta_5}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_0 = -\lfloor \mathbf{C} \ \mathbf{g} \rfloor_{\times} \mathbf{b}_g = -\lfloor \beta_5 \rfloor_{\times} \beta_4 \tag{83}$$

无需增加新的基函数。

计算 $\frac{\partial \beta_5}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_1$:

$$\frac{\partial \beta_5}{\partial \mathbf{r}} \cdot \mathbf{f}_1 = \lfloor \mathbf{C} \ \mathbf{g} \rfloor_{\times} = \lfloor \beta_5 \rfloor_{\times}$$
 (84)

无需增加新的基函数。

计算 $\frac{\partial \beta_5}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_2$:

$$\frac{\partial \beta_5}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_2 = \mathbf{0}_{3 \times 1} \tag{85}$$

无需增加新的基函数。

计算基函数 β_6 关于 \mathbf{x} 的生成空间,

$$\frac{\partial \beta_{6}}{\partial \mathbf{x}} = \begin{bmatrix} \frac{\partial \beta_{6}}{\partial \theta} & \frac{\partial \theta}{\partial \mathbf{s}} & \frac{\partial \beta_{6}}{\partial \mathbf{x}_{g}} & \frac{\partial \beta_{6}}{\partial \mathbf{v}} & \frac{\partial \beta_{6}}{\partial \mathbf{b}_{a}} & \frac{\partial \beta_{6}}{\partial \mathbf{p}} & \frac{\partial \beta_{6}}{\partial \mathbf{p}_{f}} \end{bmatrix}
= \begin{bmatrix} \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{I}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \end{bmatrix}$$
(86)

计算 $\frac{\partial \beta_6}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_0$:

$$\frac{\partial \beta_6}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_0 = \mathbf{0}_{3 \times 1} \tag{87}$$

无需增加新的基函数。

计算 $\frac{\partial \beta_6}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_1$:

$$\frac{\partial \beta_6}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_1 = \mathbf{0}_{3 \times 1} \tag{88}$$

无需增加新的基函数。

计算 $\frac{\partial \beta_6}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_2$:

$$\frac{\partial \beta_6}{\partial \mathbf{x}} \cdot \mathbf{f}_2 = \mathbf{0}_{3 \times 1} \tag{89}$$

无需增加新的基函数。

至此, 总共定义 6 个基函数:

$$\beta_1 = \mathbf{h}(\mathbf{x}) \tag{90}$$

$$\beta_2 = \frac{1}{n_z} \tag{91}$$

$$\beta_3 = \mathbf{C}\mathbf{v} \tag{92}$$

$$\beta_4 = \mathbf{b}_q \tag{93}$$

$$\beta_5 = \mathbf{Cg} \tag{94}$$

$$\beta_6 = \mathbf{b}_a \tag{95}$$

根据 Theorem1 中条件(C3),由基函数构建的非线性系统为:

$$\dot{\beta} = \frac{\partial \beta}{\partial \mathbf{x}} \frac{\partial \mathbf{x}}{\partial t} = \frac{\partial \beta}{\partial \mathbf{x}} \dot{\mathbf{x}} = \frac{\partial \beta}{\partial \mathbf{x}} (\mathbf{f}_0 + \mathbf{f}_1 \omega + \mathbf{f}_2 \mathbf{a}) = \mathbf{g}_0 + \mathbf{g}_1 \omega + \mathbf{g}_2 \mathbf{a}$$
(96)

即有

$$\begin{bmatrix} \dot{\beta}_{1} \\ \dot{\beta}_{2} \\ \dot{\beta}_{3} \\ \dot{\beta}_{4} \\ \dot{\beta}_{5} \\ \dot{\beta}_{6} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \bar{\beta}_{1}(-\lfloor \bar{\beta}_{1} \rfloor_{\times} \beta_{4} - \beta_{2} \beta_{3}) \\ \beta_{2} \mathbf{e}_{3}^{T}(\lfloor \bar{\beta}_{1} \rfloor_{\times} \beta_{4} + \beta_{2} \beta_{3}) \\ -\lfloor \beta_{3} \rfloor_{\times} \beta_{4} + \beta_{5} - \beta_{6} \\ \mathbf{0}_{3 \times 1} \\ -\lfloor \beta_{5} \rfloor_{\times} \beta_{4} \\ \mathbf{0}_{3 \times 1} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \bar{\beta}_{1} \lfloor \bar{\beta}_{1} \rfloor_{\times} \\ -\beta_{2} \mathbf{e}_{3}^{T} \lfloor \bar{\beta}_{1} \rfloor_{\times} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \lfloor \beta_{5} \rfloor_{\times} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \end{bmatrix} \boldsymbol{\omega} + \begin{bmatrix} \mathbf{0}_{2 \times 3} \\ \mathbf{0}_{1 \times 3} \\ \mathbf{1}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} \\ \end{bmatrix} \boldsymbol{a}$$

$$(97)$$

$$\mathbf{z} = \mathbf{h}(\mathbf{x}) = \beta_1 \tag{98}$$

其中 $\bar{\beta}_1 = \begin{bmatrix} \beta_1^T & 1 \end{bmatrix}^T$, $\bar{\bar{\beta}}_1 = \begin{bmatrix} \mathbf{I}_2 & -\beta_1 \end{bmatrix}$ 。

下面讨论基于基函数 β 的系统(97)可观性,即检查是否满足 **Theorem1** 中的条件(**C3**):系统(97)的可观矩阵 Ξ 是否为列满秩。由可观矩阵的定义可知,矩阵 Ξ 是一个无数行的矩阵,但是为了证明该矩阵为列满秩,可以选取它的子矩阵 Ξ' 来分析,如果 Ξ' 是列满秩,则 Ξ 也是列满秩。选取 Lie Derivative 集合 \mathcal{L} 计算可观子矩阵 Ξ' :

$$\mathcal{L} = \{ \mathcal{L}^0 \mathbf{h}, \mathcal{L}^3_{\mathbf{g_0} \mathbf{g_{13}} \mathbf{g_{21}}} \mathbf{h}, \mathcal{L}^1_{\mathbf{g_0}} \mathbf{h}, \mathcal{L}^3_{\mathbf{g_0} \mathbf{g_{13}} \mathbf{g_{13}}} \mathbf{h}, \mathcal{L}^3_{\mathbf{g_0} \mathbf{g_0} \mathbf{g_{02}}} \mathbf{h}, \mathcal{L}^2_{\mathbf{g_0} \mathbf{g_0}} \mathbf{h}, \mathcal{L}^3_{\mathbf{g_0} \mathbf{g_0} \mathbf{g_{13}}} \mathbf{h}, \mathcal{L}^3_{\mathbf{g_0} \mathbf{g_0} \mathbf{g_0}} \mathbf{h} \}$$

$$(99)$$

其中 \mathbf{g}_{ij} 表示矩阵 \mathbf{g}_i 的第 j 列,即 $\mathbf{g}_{ij} = \mathbf{g}_i \mathbf{e}_j$, \mathbf{e}_j 为单位矩阵的第 j 列。

计算 Lie Derivative 集合 \mathcal{L} 关于基函数 β 的生成空间,得到可观矩阵 Ξ' :

$$\Xi' = \begin{bmatrix} \frac{\partial \mathcal{L}^{0} \mathbf{h}}{\partial \beta} \\ \frac{\partial \mathcal{L}_{\mathbf{g_0} \mathbf{g_{13}} \mathbf{g_{21}}}^{2} \mathbf{h}}{\partial \beta} \\ \frac{\partial \mathcal{L}_{\mathbf{g_0}}^{1} \mathbf{h}}{\partial \beta} \\ \frac{\partial \mathcal{L}_{\mathbf{g_0} \mathbf{g_{13}} \mathbf{g_{13}}}^{1} \mathbf{h}}{\partial \beta} \\ \frac{\partial \mathcal{L}_{\mathbf{g_0} \mathbf{g_{03}} \mathbf{g_{21}}}^{3} \mathbf{h}}{\partial \beta} \\ \frac{\partial \mathcal{L}_{\mathbf{g_0} \mathbf{g_{03}} \mathbf{h}}^{2}}{\partial \beta} \\ \frac{\partial \mathcal{L}_{\mathbf{g_0} \mathbf{g_{03}} \mathbf{h}}^{3} \mathbf{h}}{\partial \beta} \\ \frac{\partial \mathcal{L}_{\mathbf{g_0} \mathbf{g_{03}} \mathbf{h}}^{3} \mathbf{h}}{\partial \beta} \\ \frac{\partial \mathcal{L}_{\mathbf{g_0} \mathbf{g_{03}} \mathbf{h}}^{3} \mathbf{h}}{\partial \beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{I}_{3 \times 3} & \mathbf{0}_{3 \times 6} & \mathbf{0}_{3 \times 6} \\ \mathbf{0}_{1 \times 3} & \mathbf{0}_{1 \times 6} & \mathbf{0}_{1 \times 6} \\ \mathbf{X}_{6 \times 3} & \mathbf{\Psi}_{6 \times 6} & \mathbf{0}_{6 \times 6} \end{bmatrix}$$

$$(100)$$

其中第二行块矩阵为零,舍弃掉后得到新观测矩阵:

$$\Xi'' = \begin{vmatrix} \mathbf{I}_{3\times3} & \mathbf{0}_{3\times6} & \mathbf{0}_{3\times6} \\ \mathbf{X}_{6\times3} & \Psi_{6\times6} & \mathbf{0}_{6\times6} \\ \mathbf{Y}_{6\times3} & \mathbf{Z}_{6\times6} & \Theta_{6\times6} \end{vmatrix}$$
(101)

为证明矩阵 Ξ'' 为列满秩,只需证明矩阵 Ψ 和 Θ 为满秩矩阵。

矩阵 Ψ 具体为:

$$\Psi = \begin{bmatrix}
-\beta_{21} & 0 & \beta_{11}\beta_{21} & -\beta_{11}\beta_{12} & \beta_{11}^{2} + 1 & -\beta_{12} \\
0 & -\beta_{21} & \beta_{12}\beta_{21} & -\beta_{12}^{2} - 1 & \beta_{11}\beta_{12} & -\beta_{11} \\
\beta_{21} & 0 & -\beta_{11}\beta_{21} & 4\beta_{11}\beta_{12} & 2\beta_{12}^{2} - 2\beta_{11}^{2} & \beta_{12} \\
0 & \beta_{21} & -\beta_{12}\beta_{21} & 2\beta_{12}^{2} - 2\beta_{11}^{2} & -4\beta_{11}\beta_{12} & -\beta_{11} \\
0 & 0 & -\beta_{21}^{2} & 2\beta_{12}\beta_{21} & -4\beta_{11}\beta_{21} & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 & -2\beta_{12}\beta_{21} & -2\beta_{21}
\end{bmatrix}$$
(102)

其中 β_{ij} 表示第 i 个基函数 β_i 的第 j 个元素。通过检查矩阵 Ψ 的行列式,

$$det(\Psi) = -4\beta_{21}^{5}(\beta_{11}^{2} + \beta_{12}^{2} - 1)(2\beta_{11}^{2} + 2\beta_{12}^{2} + 1) = -4\frac{1}{p_{z}^{5}}(\frac{p_{x}^{2}}{p_{z}^{2}} + \frac{p_{y}^{2}}{p_{z}^{2}} - 1)(2\frac{p_{x}^{2}}{p_{z}^{2}} + 2\frac{p_{y}^{2}}{p_{z}^{2}} + 1)$$

$$(103)$$

由于 $p_z \neq 0$ 且 $2\frac{p_z^2}{p_z^2} + 2\frac{p_z^2}{p_z^2} + 1 \geqslant 1$,因此矩阵 Ψ 的行列式唯一可能为零的情况为 $\frac{p_z^2}{p_z^2} + \frac{p_z^2}{p_z^2} - 1 = 0$,即:所有地图点的视觉观测,位于图像归一化平面的单位圆上。这中情况在实际中是不可能事件,因为控制输入是随着时间任意变化的。因而矩阵 Ψ 一般而言是满秩的。

矩阵 Θ 具体为:

$$\Theta = \begin{bmatrix}
-\beta_{21} & 0 & \beta_{11}\beta_{21} & \beta_{21} & 0 & -\beta_{11}\beta_{21} \\
0 & -\beta_{21} & \beta_{12}\beta_{21} & 0 & \beta_{21} & -\beta_{12}\beta_{21} \\
0 & -\beta_{21} & \beta_{12}\beta_{21} & 0 & 0 & -\beta_{12}\beta_{21} \\
\beta_{21} & 0 & -\beta_{11}\beta_{21} & 0 & 0 & \beta_{11}\beta_{21} \\
\Theta_{5,1} & \Theta_{5,2} & \Theta_{5,3} & \Theta_{5,4} & \Theta_{5,5} & \Theta_{5,6} \\
\Theta_{6,1} & \Theta_{6,2} & \Theta_{6,3} & \Theta_{6,4} & \Theta_{6,5} & \Theta_{6,6}
\end{bmatrix}$$
(104)

其中,

$$\Theta_{5,1} = -2\beta_{21}(\beta_{11}\beta_{42} - \beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33}) - \beta_{21}(2\beta_{11}\beta_{42} - \beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33}) - 2\beta_{11}\beta_{21}\beta_{42}$$

$$\tag{105}$$

$$\Theta_{5,2} = 2\beta_{21}\beta_{43} + \beta_{21}(\beta_{43} + \beta_{11}\beta_{41}) + 2\beta_{11}\beta_{21}\beta_{41}$$

$$\tag{106}$$

$$\Theta_{5,3} = 2\beta_{21}(\beta_{42} - \beta_{21}\beta_{31} - \beta_{12}\beta_{43} + \beta_{11}(\beta_{11}\beta_{42} - \beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33})) - 2\beta_{21}\beta_{42}
-\beta_{21}^{2}(\beta_{31} - \beta_{11}\beta_{33}) - \beta_{12}\beta_{21}(\beta_{43} + \beta_{11}\beta_{41}) + 2\beta_{11}\beta_{21}(\beta_{11}\beta_{42} - \beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33})
+\beta_{11}\beta_{21}(2\beta_{11}\beta_{42} - \beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33})$$
(107)

$$\Theta_{5,4} = 2\beta_{21}(\beta_{11}\beta_{42} - \beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33}) + \beta_{21}(2\beta_{11}\beta_{42} - \beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33}) + \beta_{11}\beta_{21}\beta_{42}$$

$$\tag{108}$$

$$\Theta_{5,5} = -\beta_{21}\beta_{43} - \beta_{21}(\beta_{43} + \beta_{11}\beta_{41}) - \beta_{11}\beta_{21}\beta_{41}$$
(109)

$$\Theta_{5,6} = \beta_{21}^{2}(\beta_{31} - \beta_{11}\beta_{33}) + \beta_{21}\beta_{42} - 2\beta_{21}(\beta_{42} - \beta_{21}\beta_{31} - \beta_{12}\beta_{43} + \beta_{11}(\beta_{11}\beta_{42} - \beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33})) + \beta_{12}\beta_{21}(\beta_{43} + \beta_{11}\beta_{41}) - 2\beta_{11}\beta_{21}$$

$$(\beta_{11}\beta_{42} - \beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33}) - \beta_{11}\beta_{21}(2\beta_{11}\beta_{42} - \beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33})$$

$$(110)$$

$$\Theta_{6,1} = -2\beta_{21}\beta_{43} - \beta_{21}(\beta_{43} + \beta_{12}\beta_{42}) - 2\beta_{12}\beta_{21}\beta_{42}$$
(111)

$$\Theta_{6,2} = 2\beta_{12}\beta_{21}\beta_{41} - \beta_{21}(\beta_{11}\beta_{42} - 2\beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33}) - 2\beta_{21}(\beta_{11}\beta_{42} - \beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33})$$

$$\tag{112}$$

$$\Theta_{6,3} = 2\beta_{21}\beta_{41} - \beta_{21}^{2}(\beta_{32} - \beta_{12}\beta_{33}) - 2\beta_{21}(\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{32} - \beta_{11}\beta_{43} - \beta_{12}(\beta_{11}\beta_{42} - \beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33})) + \beta_{11}\beta_{21}(\beta_{43} + \beta_{12}\beta_{41}) + 2\beta_{12}\beta_{21}(\beta_{11}\beta_{42} - \beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33})$$

$$(113)$$

$$+\beta_{12}\beta_{21}(\beta_{11}\beta_{42}-2\beta_{12}\beta_{41}+\beta_{21}\beta_{33})$$

$$\Theta_{6,4} = \beta_{21}\beta_{43} + \beta_{21}(\beta_{43} + \beta_{12}\beta_{42}) + \beta_{12}\beta_{21}\beta_{42}$$
(114)

$$\Theta_{6,5} = 2\beta_{21}(\beta_{11}\beta_{42} - \beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33}) + \beta_{21}(\beta_{11}\beta_{42} - 2\beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33}) - \beta_{12}\beta_{21}\beta_{41}$$
(115)

$$\Theta_{6,6} = \beta_{21}^{2}(\beta_{32} - \beta_{12}\beta_{33}) - \beta_{21}\beta_{41} + 2\beta_{21}(\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{32} - \beta_{11}\beta_{43}
-\beta_{12}(\beta_{11}\beta_{42} - \beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33})) - \beta_{11}\beta_{21}(\beta_{43} + \beta_{12}\beta_{42})
-2\beta_{12}\beta_{21}(\beta_{11}\beta_{42} - \beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33}) - \beta_{12}\beta_{21}(\beta_{11}\beta_{42} - 2\beta_{12}\beta_{41} + \beta_{21}\beta_{33})$$
(116)

检查矩阵 Θ 的行列式:

$$det(\Theta) = 3\beta_{21}^{7}(\beta_{11}\beta_{33}\beta_{41} - \beta_{32}\beta_{42} - \beta_{31}\beta_{41} + \beta_{12}\beta_{33}\beta_{42})$$

$$= 3\beta_{21}^{7}[\beta_{11}\beta_{33} - \beta_{31}, \beta_{12}\beta_{33} - \beta_{32}]\begin{bmatrix} \beta_{41} \\ \beta_{42} \end{bmatrix}$$
(117)

其中 $\beta_{21}=\frac{1}{p_z}\neq 0$; $\beta_4=\mathbf{b}_g\neq 0$; 由于 $\beta_1=\mathbf{h}$, 以及 $\beta_3=\mathbf{Cv}$, 则有

$$[\beta_{11}\beta_{33} - \beta_{31}, \beta_{12}\beta_{33} - \beta_{32}]^{T} = \mathbf{A}\beta_{3}$$
(118)

因为 $\beta_3 \neq \mathbf{0}_{3\times 1}$ (相机移动), 并且矩阵 **A** 为列满秩, 则有 $\mathbf{A}\beta_1 \neq 0$ 。最后检查

$$[\beta_{11}\beta_{33} - \beta_{31}, \beta_{12}\beta_{33} - \beta_{32}] \begin{bmatrix} \beta_{41} \\ \beta_{42} \end{bmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow [\beta_{41}, \beta_{42}] \mathbf{A}\beta_3 = 0$$

$$\Leftrightarrow \mathbf{A}\beta_3 = \lambda \begin{bmatrix} \beta_{42} \\ -\beta_{41} \end{bmatrix}, \lambda \in \mathbb{R}$$
(119)

从上式可看出,对于给定的 β_{41} 和 β_{42} ,由于 β_1 是时变的,因此矩阵 **A** 将 $\beta_3 = \mathbf{Cv}$ 限定在特定的流形上,这在实际的任意控制输入系统中,是不存在的。因此有

$$[\beta_{11}\beta_{33} - \beta_{31}, \beta_{12}\beta_{33} - \beta_{32}] \begin{bmatrix} \beta_{41} \\ \beta_{42} \end{bmatrix} \neq 0$$
 (120)

因而矩阵 Θ 一般而言是满秩的。

至此,矩阵 Ψ 和 Θ 均为满秩,对于可观矩阵 Ξ ",利用左上角的单位矩阵,高斯消元消去矩阵 $\mathbf{X}_{6\times 3}$ 和 $\mathbf{Y}_{6\times 3}$,利用中间的 Ψ 消去矩阵 $\mathbf{Z}_{6\times 6}$,即可得到新的可观矩阵,

$$\Xi''' = \begin{bmatrix} \mathbf{I}_{3\times3} & \mathbf{0}_{3\times6} & \mathbf{0}_{3\times6} \\ \mathbf{0}_{6\times3} & \Psi_{6\times6} & \mathbf{0}_{6\times6} \\ \mathbf{0}_{6\times3} & \mathbf{0}_{6\times6} & \Theta_{6\times6} \end{bmatrix}$$
(121)

由于矩阵 Ψ 和 Θ 均为满秩,非主对角线元素均为零,所以有矩阵 Ξ''' 为满秩,进而可知可观矩阵 Ξ 为列满秩。

下面讨论 $\mathcal{O}=\Xi \mathbf{B}$ 中的 \mathbf{B} 矩阵,通过分析矩阵 \mathbf{B} 的零空间,得到系统不可观的情况。通过堆叠基函数 β 对状态变量 \mathbf{x} 的偏导,得到,

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} \xi & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{I}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{I}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{I}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{I}_{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} I \mathbf{p}_{f} \end{bmatrix}_{\times} \frac{\partial \theta}{\partial \mathbf{s}} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & -\mathbf{C} & \mathbf{C} \\ \begin{bmatrix} \mathbf{C} \mathbf{v} \end{bmatrix}_{\times} \frac{\partial \theta}{\partial \mathbf{s}} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{C} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{I}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{I}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \end{bmatrix} \triangleq \mathbf{B}_{1}\mathbf{B}_{2}$$

$$(122)$$

其中,

$$\xi = \begin{bmatrix} \frac{1}{p_z} & 0 & -\frac{p_x}{p_z^2} \\ 0 & \frac{1}{p_z} & -\frac{p_y}{p_z^2} \\ 0 & 0 & -\frac{1}{p^2} \end{bmatrix}$$
 (123)

显然矩阵 \mathbf{B}_1 满秩,则只需分析 15×18 矩阵 \mathbf{B}_2 的零空间。直观得到并验证,下列矩阵为 \mathbf{B}_2 的右零空间(right null space),

$$\mathbf{N}_{R} = \begin{bmatrix} \mathbf{0}_{3} & \frac{\partial \mathbf{s}}{\partial \theta} \mathbf{C} \mathbf{g} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & -\lfloor \mathbf{v} \rfloor_{\times} \mathbf{g} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3 \times 1} \\ \mathbf{I}_{3} & -\lfloor \mathbf{p} \rfloor_{\times} \mathbf{g} \\ \mathbf{I}_{3} & -|\mathbf{p}_{f}|_{\times} \mathbf{g} \end{bmatrix}$$

$$(124)$$

接下来证明矩阵 \mathbf{B}_2 无其它右零空间向量:通过证明矩阵 \mathbf{B}_2 的左零空间(left null space)只有 1 维,即有 15 × 18 矩阵 \mathbf{B}_2 的秩为 14,进而矩阵 \mathbf{B}_2 的右零空间有 18 - 14 = 4 维。假设左零空间为 $\mathbf{N}_L = [\mathbf{N}_1, \mathbf{N}_2, \mathbf{N}_3, \mathbf{N}_4, \mathbf{N}_5]$,则有

$$\mathbf{0} = [\mathbf{N}_{1}, \mathbf{N}_{2}, \mathbf{N}_{3}, \mathbf{N}_{4}, \mathbf{N}_{5}] \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} I \mathbf{p}_{f} \end{bmatrix}_{\times} \frac{\partial \theta}{\partial \mathbf{s}} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & -\mathbf{C} & \mathbf{C} \\ [\mathbf{C}\mathbf{v}]_{\times} \frac{\partial \theta}{\partial \mathbf{s}} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{C} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{I}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ [\mathbf{C}\mathbf{g}]_{\times} \frac{\partial \theta}{\partial \mathbf{s}} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \\ \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{I}_{3} & \mathbf{0}_{3} & \mathbf{0}_{3} \end{bmatrix}$$

$$(125)$$

由矩阵 \mathbf{B}_2 的第 2 列和第 4 列可知, $\mathbf{N}_3\mathbf{I}_3 = \mathbf{0}$ 和 $\mathbf{N}_5\mathbf{I}_3 = \mathbf{0}$,则有 $\mathbf{N}_3 = \mathbf{0}$,凡 $_5 = \mathbf{0}$;由矩阵 \mathbf{B}_2 的第 3 列和第 5、6 列可知, $\mathbf{N}_1\mathbf{C} = \mathbf{0}$ 和 $\mathbf{N}_2\mathbf{C} = \mathbf{0}$,由于旋转矩阵 \mathbf{C} 为满秩,则有 $\mathbf{N}_1 = \mathbf{0}$, $\mathbf{N}_2 = \mathbf{0}$;因此,只有向量 \mathbf{N}_4 为左零空间的非零项,由矩阵 \mathbf{B}_2 的第 1 列可知,

$$\mathbf{N}_4 \lfloor \mathbf{C} \mathbf{g} \rfloor_{\times} \frac{\partial \theta}{\partial \mathbf{s}} = \mathbf{0} \tag{126}$$

由于矩阵 👸 为满秩,则有

$$\mathbf{N}_4 = \pm (\mathbf{C}\mathbf{g})^T \tag{127}$$

因此矩阵 B_2 有左零空间,

$$\mathbf{N}_L = \left[\mathbf{0}_{1\times 3}, \mathbf{0}_{1\times 3}, \mathbf{0}_{1\times 3}, (\mathbf{C}\mathbf{g})^T, \mathbf{0}_{1\times 3} \right]$$
(128)

且其只有 1 维。至此,可知矩阵 \mathbf{B}_2 有且仅有右零空间 \mathbf{N}_R 。

接下来讨论右零空间 \mathbf{N}_R 每一维对应的物理意义,即有哪些量是不可观的。令 $\mathbf{N}_R = span\left[\mathbf{n}_1,\mathbf{n}_2,\mathbf{n}_3,\mathbf{n}_4\right]$,利用 $\mathbf{n}_1,\mathbf{n}_2,\mathbf{n}_3,\mathbf{n}_4$ 对状态变量 $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} {}^I\mathbf{s}_G & \mathbf{b}_g^T & {}^G\mathbf{v}_I^T & \mathbf{b}_a^T & {}^G\mathbf{p}_f^T \end{bmatrix}^T$ 进行微小扰动,通过观察 \mathbf{x} 中哪些量会变化,则对应的量即为不可观的。

首先利用 $\mathbf{n}_1, \mathbf{n}_2, \mathbf{n}_3$ 对 \mathbf{x} 施加扰动,

$$\mathbf{x}' = \mathbf{x} + c_1 \mathbf{n}_1 + c_2 \mathbf{n}_2 + c_3 \mathbf{n}_3 \tag{129}$$

$$\delta \mathbf{x} = c_1 \mathbf{n}_1 + c_2 \mathbf{n}_2 + c_3 \mathbf{n}_3 \tag{130}$$

对应于 $^{G}\mathbf{p}_{I}^{T}$ 和 $^{G}\mathbf{p}_{f}^{T}$ 变化,即 $\mathbf{n}_{1},\mathbf{n}_{2},\mathbf{n}_{3}$ 表示全局坐标 G 系下三维平移变化,因此相对于全局坐标 G 系的三维平移是不可观的。

观察 \mathbf{N}_R 的第 4 列 \mathbf{n}_4 ,其中与重力 \mathbf{g} 有关,考虑利用 \mathbf{n}_4 对状态量 \mathbf{x} 施加沿重力方向的旋转扰动 $\mathbf{C}({}^{G'}\mathbf{q}_G) \triangleq {}^{G'}\mathbf{R}_G$,且有近似,

$$^{G'}\mathbf{R}_G \simeq \mathbf{I}_3 - c \lfloor ^G \bar{\mathbf{g}} \rfloor_{\times}$$
 (131)

其中 $G_{\bar{g}}$ 为沿着重力方向的单位向量。

对于旋转扰动,

$${}^{I}\mathbf{R}_{G'} \simeq (\mathbf{I}_{3} - \lfloor {}^{I}\delta\theta \rfloor_{\times}){}^{I}\mathbf{R}_{G}$$

$$= (\mathbf{I}_{3} - \lfloor {}^{I}\delta\theta \rfloor_{\times}){}^{I}\mathbf{R}_{G'}(\mathbf{I}_{3} - c\lfloor {}^{G}\bar{\mathbf{g}} \rfloor_{\times})$$

$$= {}^{I}\mathbf{R}_{G'} - \lfloor {}^{I}\delta\theta \rfloor_{\times}{}^{I}\mathbf{R}_{G'} - c{}^{I}\mathbf{R}_{G'}\lfloor {}^{G}\bar{\mathbf{g}} \rfloor_{\times} + c\lfloor {}^{I}\delta\theta \rfloor_{\times}{}^{I}\mathbf{R}_{G'}\lfloor {}^{G}\bar{\mathbf{g}} \rfloor_{\times}$$

$$\simeq {}^{I}\mathbf{R}_{G'} - \lfloor {}^{I}\delta\theta \rfloor_{\times}{}^{I}\mathbf{R}_{G'} - c{}^{I}\mathbf{R}_{G'}\lfloor {}^{G}\bar{\mathbf{g}} \rfloor_{\times}$$

$$\simeq {}^{I}\mathbf{R}_{G'} - \lfloor {}^{I}\delta\theta \rfloor_{\times}{}^{I}\mathbf{R}_{G'} - c{}^{I}\mathbf{R}_{G'}\lfloor {}^{G}\bar{\mathbf{g}} \rfloor_{\times}$$

$$\Leftrightarrow \lfloor {}^{I}\delta\theta \rfloor_{\times}{}^{I}\mathbf{R}_{G'} = -c{}^{I}\mathbf{R}_{G'}\lfloor {}^{G}\bar{\mathbf{g}} \rfloor_{\times}{}^{I}\mathbf{R}_{G'}^{T'}$$

$$= \lfloor -c{}^{I}\mathbf{R}_{G'}\lfloor {}^{G}\bar{\mathbf{g}} \rfloor_{\times}$$

$$\Leftrightarrow {}^{I}\delta\theta = -c{}^{I}\mathbf{R}_{G'} - c{}^{G}\bar{\mathbf{g}}$$

$$= -c{}^{I}\mathbf{R}_{G'} - c{}^{G}\bar{\mathbf{g}}$$

$$= -c{}^{I}\mathbf{R}_{G'} - c{}^{G}\bar{\mathbf{g}}$$

$$= -c{}^{I}\mathbf{R}_{G} - c{}^{G}\bar{\mathbf{g}}$$

$$= -c{}^{I}\mathbf{R}_{G} - c{}^{G}\bar{\mathbf{g}}$$

$$= -c{}^{I}\mathbf{R}_{G} - c{}^{G}\bar{\mathbf{g}}$$

$$= -c{}^{I}\mathbf{R}_{G} - c{}^{G}\bar{\mathbf{g}}$$

$$= -c{}^{I}\mathbf{R}_{G'} - c{}^{I}\bar{\mathbf{g}}$$

$$= -c{$$

其中因为 ${}^{G}\mathbf{R}_{G'}$ 是绕着重力方向的旋转,因此有 ${}^{G}\mathbf{R}_{G'}$ ${}^{G}\mathbf{g} = {}^{G}\mathbf{g}$ 另外有,

$$\delta \mathbf{s} = \frac{\partial \mathbf{s}}{\partial \theta} \delta \theta = -\frac{c}{\|\mathbf{G}\|_{2}} \frac{\partial \mathbf{s}}{\partial \theta} {}^{I} \mathbf{R}_{G} {}^{G} \mathbf{g}$$
(133)

对于旋转之外的其他状态变量,

$$\mathbf{x}' = {}^{G'}\mathbf{R}_{G}\mathbf{x} \simeq (\mathbf{I}_{3} - c \lfloor {}^{G}\mathbf{\bar{g}} \rfloor_{\times}) \begin{bmatrix} \mathbf{b}_{g} \\ {}^{G}\mathbf{v}_{I} \\ \mathbf{b}_{a} \\ {}^{G}\mathbf{p}_{I} \\ {}^{G}\mathbf{p}_{f} \end{bmatrix}$$

$$= \mathbf{x} - c \lfloor {}^{G}\mathbf{\bar{g}} \rfloor_{\times} \begin{bmatrix} \mathbf{b}_{g} \\ {}^{G}\mathbf{v}_{I} \\ \mathbf{b}_{a} \\ {}^{G}\mathbf{p}_{I} \\ {}^{G}\mathbf{p}_{I} \end{bmatrix} = \mathbf{x} - \frac{c}{\parallel {}^{G}\mathbf{g} \parallel_{2}} \begin{bmatrix} -\lfloor \mathbf{b}_{g} \rfloor_{\times}\mathbf{g} \\ -\lfloor {}^{G}\mathbf{v}_{I} \rfloor_{\times}\mathbf{g} \\ -\lfloor {}^{G}\mathbf{p}_{I} \rfloor_{\times}\mathbf{g} \\ -\lfloor {}^{G}\mathbf{p}_{I} \rfloor_{\times}\mathbf{g} \end{bmatrix}$$

$$(134)$$

由矩阵 \mathbf{N}_R 第 2 行块矩阵和第 4 行块矩阵为零,可知 IMU 的 bias 是可观的。因此对状态量施加绕重力方向的旋转扰动,状态量变化微量为

$$\delta \mathbf{x} = -\frac{c}{\|\mathbf{G}\mathbf{g}\|_2} \mathbf{n}_4 \tag{135}$$

对应于除了 IMU bias 之外的所有状态量变化,即 \mathbf{n}_4 表示绕重力方向的旋转变化,因此绕重力方向的旋转(yaw 角)是不可观的。

至此, VI-SLAM 系统的可观性分析完毕:全局三维平移和绕重力方向旋转 yaw 角不可观。

References

[1] Meyer CD (2000) Matrix Analysis and Applied Linear Algebra. Philadelphia, PA: SIAM.