

CSS3选择器

- CSS3兼容性:

我们采用两种设计理念来规划我们的网站

优雅降级 (graceful degradation):

一开始就构建站点的完整功能,然后针对浏览器测试和修复

渐进增强 (progressive enhancement):

一开始只构建站点的最少特性,然后不断的针对浏览器追加功能

CSS3选择器

- 结构选择器

:nth-child(n)

:nth-child(2n) 偶数元素

:nth-child(2n+1) 奇数元素

:nth-of-type(n)

:first-child

:last-child

:only-child

:only-of-type

:empty

CSS3选择器

- 否定选择器

:not()

- 属性选择器

E[attr=val]

E[attr|=val] 等于val或以val-开头

E[attr*=val] 包含val字符串

E[attr~=val] 属性值有多个,其中有一个是val

E[attr^=val] 以val开头

E[attr\$=val] 以val结尾

CSS3选择器

- 目标伪类选择器

:target 用来匹配url指向的目标元素

存在url指向该匹配元素时,样式效果才会生效

- 伪元素

: first-line 匹配第一行文本

: first-letter 匹配第一个首字符

: before 和 : after DOM元素前后插入额外的内容

圆角 border-radius

- border-radius: 1-4个数字 / 1-4个数字
 - 前面是水平半径，后面是垂直半径
 - 四个数字方向分别是左上 右上 右下 左下
 - 不给 “/” 则水平半径和垂直半径一样
 - border-radius: 10px/5px;
 - border-radius: 60px 40px 30px 20px / 30px 20px 10px 5
 - 例子：圆 椭圆 半圆 扇形

线性渐变

- linear- gradient

- linear-gradient([<起点> || <角度> ,]? <点> , <点> ...)
- 只能用在背景上
- 颜色是沿着一条直线轴变化
- 参数
 - 起点：从什么方向开始渐变
 - » left、top、left top
 - 角度：从什么角度开始渐变
 - » xxx deg的形式
 - 点：渐变点的颜色和位置
 - » red 50% , 位置可选
- 重复线性渐变

径向渐变

- **radial-gradient**([[<shape> || <size>] [at <position>]?, | at <position>,]? <color-stop> [, <color-stop>]+);
- 从“一个点”向多方向颜色渐变
- shape形状：ellipse、circle 或设置水平半径,垂直半径
- size:渐变的大小，即渐变到哪里停止，有如下关键词：
closest-side：最近边； farthest-side：最远边；
closest-corner：最近角； farthest-corner：最远角 (默认值)
- position：关键词|数值|百分比
- 重复的径向渐变

背景

- **background-origin**
 - padding-box 从padding区域显示
 - border-box 从border区域显示
 - content-box 从content区域显示
- **background-clip**
 - padding-box 从padding区域向外裁剪
 - border-box 从border区域往外裁剪
 - content-box 从content区域往外裁剪
 - text 文本裁剪

背景

- background-size
 - 100% 100% 百分比
 - 10px 10px 数值
 - contain 按原始比例收缩,背景图显示完整,但不一定铺满整个容器
 - cover 按原始比例收缩,背景图可能显示不完整,但铺满整个容器
- background-attachment
 - 背景图片是滚动的还是固定的 fixed(固定的) 默认是滚动的

盒子阴影

- **box-shadow**: *h v blur spread color inset*;
 - *h*: 水平方向偏移
 - *v*: 垂直方向偏移
 - *blur*: 模糊半径
 - *spread*: 扩展半径
 - *color*: 颜色
 - *inset*: 加上这个表示内阴影 默认是外阴影

文本阴影

- **text-shadow** : x y blur color
 - x轴偏移 y轴偏移 模糊度 颜色
 - 多层阴影制作文字立体效果,设置多种颜色,中间以逗号隔开
- 文字添加边框

text-stroke: 2px blue

 - 通过设定1px的透明边框,可以让文字变得平滑
 - 颜色设成透明能创建镂空字体

滤镜

- `-webkit-filter: normal;` 正常
- `-webkit-filter: grayscale(1);` 灰度，取值范围0-1
- `-webkit-filter: brightness(0.5);` 亮度，取值范围0-1
- `-webkit-filter: invert(1);` 反色，取值范围0-1, 0为原图，1为彻底反色之后
- `-webkit-filter: sepia(0.5);` 叠加褐色，取值范围0-1
- `-webkit-filter: hue-rotate(30deg);` 色相（按照色相环进行旋转，顺时针方向，红-橙-黄-黄绿-绿-蓝绿-蓝-蓝紫-紫-紫红-红）此处为叠加黄色滤镜
- `-webkit-filter: saturate(4);` 饱和度，取值范围0~*, 0为无饱和度，1为原图，值越高饱和度越大
- `-webkit-filter: contrast(2);` 对比度，取值范围0~*, 0为无对比度（灰色），1为原图，值越高对比度越大
- `-webkit-filter: opacity(0.8);` 透明度，取值范围0~1, 0为全透明，1为原图
- `-webkit-filter: drop-shadow(0 0 20px red);` 阴影



遮罩

- mask-image
- mask-position
- mask-repeat
- 演示：图片遮罩效果