

Shell脚本编程基础

本章内容

- ❖ 编程基础
- ❖ 脚本基本格式
- ❖ 变量
- ❖ 运算
- ❖ 条件测试
- ❖ 配置用户环境

编程基础

- ❖ 程序:指令+数据
- ❖ 程序编程风格:

过程式:以指令为中心,数据服务于指令

对象式:以数据为中心,指令服务于数据

❖ shell程序:提供了编程能力,解释执行

面向对象



程序的执行方式

❖ 计算机:运行二进制指令

❖ 编程语言:

低级:汇编

高级:

编译:高级语言-->编译器-->目标代码

java, C#

解释:高级语言-->解释器-->机器代码

shell perl python

编程基本概念

❖ 编程逻辑处理方式:

顺序执行 循环执行 选择执行

❖ shell编程:过程式、解释执行

编程语言的基本结构:

各种系统命令的组合

数据存储:变量 数组 育

表达式: a + b in a gedu.com in a fine if in a second in

shell脚本基础

- ❖ shell脚本:
 - 包含一些命令或声明,并符合一定格式的文本文件
- ❖ 格式要求:首行shebang机制 #!/bin/bash #!/usr/bin/python #!/usr/bin/perl
- ❖ shell脚本的用途有:
 - ⇒ 自动化常用命令 马哥教育
 - → 执行系统管理和故障排除→ 创建简单的应用程序

 - ⇒ 处理文本或文件

创建shell脚本

- ❖ 第一步:使用文本编辑器来创建文本文件
 - **⇒** 第一行必须包括shell声明序列:#!

 #!/bin/bash
 - ⇒ 添加注释注释以#开头
- ❖ 第二步:运行脚本
 - ⇒ 给予执行权限,在命令行上指定脚本的绝对或相对路径
 - ⇒ 直接运行解释器,将脚本作为解释器程序的参数运行

脚本规范

❖ 脚本代码开头约定

- 1、第一行一般为调用使用的语言
- 2、程序名,避免更改文件名为无法找到正确的文件
- 3、版本号
- 4、更改后的时间
- 5、作者相关信息
- 6、该程序的作用,及注意事项
- 7、最后是各版本的更新简要说明

脚本的基本结构

❖ 脚本的基本结构 #!SHEBANG CONFIGURATION_VARIABLES FUNCTION_DEFINITIONS MAIN_CODE

shell脚本示例

```
#!/bin/bash
           hello.sh
# Filename:
# Revision: 1.1
        2017/06/01
# Date:
# Author:
            wang
       wang@gmail.com
# Email:
# Website: www.magedu.com
# Description: This is the first script
# Copyright:
             2017 wang magedu.com
# License:
             GPL
echo "hello world"
```

脚本调试

- ❖ 检测脚本中的语法错误 bash -n /path/to/some_script
- ❖ 调试执行
 bash -× /path/to/some_script

❖ 变量:命名的内存空间

数据存储方式:

字符:

数值:整型,浮点型

❖ 变量:变量类型

作用:

- 1、数据存储格式
- 2、参与的运算。
- 3、表示的数据范围

类型:

字符

数值:整型、浮点型

❖ 强类型:变量不经过强制转换,它永远是这个数据类型,不允许隐式的类型转换。一般定义变量时必须指定类型、参与运算必须符合类型要求;调用未声明变量会产生错误如 java,c#

❖ 弱类型:语言的运行时会隐式做数据类型转换。无须指定类型 ,默认均为字符型;参与运算会自动进行隐式类型转换;变量 无须事先定义可直接调用

如:bash 不支持浮点数,php

- ❖ 变量命名法则: 马哥教育
 - 1、不能使程序中的保留字:例如if,for
 - 2、只能使用数字、字母及下划线,且不能以数字开头
 - 3、见名知义
 - 4、统一命名规则:驼峰命名法

bash中变量的种类

❖ 根据变量的生效范围等标准划分下面变量类型:

局部变量:生效范围为当前shell进程;对当前shell之外的 其它shell进程,包括当前shell的子shell进程均无效

环境(全局)变量:生效范围为当前shell进程及其子进程

本地变量:生效范围为当前shell进程中某代码片断,通常 指函数

位置变量:\$1,\$2,...来表示,用于让脚本在脚本代码中调用通过命令行传递给它的参数

特殊变量:\$?,\$0,\$*,\$@,\$#,\$\$

局部变量

- ❖ 变量赋值: name='value'
- ❖ 可以使用引用value:
 - (1) 可以是直接字串; name="root"
 - (2) 变量引用: name="\$USER"
 - (3) 命令引用: name=`command` name=\$(command)
- ❖ 变量引用:\${name} \$name
 - "":弱引用,其中的变量引用会被替换为变量值
 - '':强引用,其中的变量引用不会被替换为变量值,而保

持原字符串

- ❖ 显示已定义的所有变量:set edu.com
- ❖ 删除变量: unset name

- ❖ 1、编写脚本/root/bin/systeminfo.sh,显示当前主机系统信息,包括主机名,IPv4地址,操作系统版本,内核版本,CPU型号,内存大小,硬盘大小
- ❖ 2、编写脚本/root/bin/backup.sh,可实现每日将/etc/目录 备份到/root/etcYYYY-mm-dd中
- ❖ 3、编写脚本/root/bin/disk.sh,显示当前硬盘分区中空间利用率最大的值
- ❖ 4、编写脚本/root/bin/links.sh,显示正连接本主机的每个远程主机的IPv4地址和连接数型并按连接数从大到小排序

- ❖ 变量声明、赋值: export name=VALUE declare -x name=VALUE
- ❖ 变量引用:\$name,\${name}
- ❖ 显示所有环境变量:

env

printenv

export

育豫语品

declare -x www.magedu.com

❖ 删除变量:

unset name

环境变量

❖ bash内建的环境变量:

- PATH
- **⇒** SHELL
- **USER**
- **DIU**
- **→** HOME
- **⇒** PWD
- **⇒** SHLVL
- **⇒** LANG
- **⇒** MAIL

马哥教育

- **⇒** HOSTNAME
- **⇒** HISTSIZE
- **>** —

只读和位置变量

- **❖** 只读变量:只能声明,但不能修改和删除
 - ⇒ 声明只读变量:
 readonly name
 declare -r name
 - 查看只读变量:readonly -p
- ◆ 位置变量:在脚本代码中调用通过命令行传递给脚本的参数 \$1,\$2,...:对应第1、第2等参数,shift [n]换位置 \$0:命令本身
 - \$*: 传递给脚本的所有参数,全部参数合为一个字符串
 - \$@:传递给脚本的所有参数,每个参数为独立字符串
 - \$#: 传递给脚本的参数的个数
 - \$@ \$* 只在被双引号包起来的时候才会有差异
 - set -- 清空所有位置变量

退出状态

- ❖ 进程使用退出状态来报告成功或失败
 - O 代表成功,1-255代表失败
 - \$? 变量保存最近的命令退出状态
- ❖ 例如:
 ping -c1 -W1 hostdown &> /dev/null
 echo \$?

退出状态码

❖ bash自定义退出状态码

exit [n]:自定义退出状态码

注意:脚本中一旦遇到exit命令,脚本会立即终止;终止退出

状态取决于exit命令后面的数字

注意:如果未给脚本指定退出状态码,整个脚本的退出状态码

取决于脚本中执行的最后一条命令的状态码

算术运算

- ❖ bash中的算术运算:help let
 - +, -, *, /, %取模(取余), **(乘方)

实现算术运算:

- (1) let var=算术表达式
- (2) var=\$[算术表达式]
- (3) var=\$((算术表达式))
- (4) var=\$(expr arg1 arg2 arg3 ...)
- (5) declare -i var = 数值
- (6) echo '算术表达式' | bc
- ❖ 乘法符号有些场景中需要转义,如*
- ❖ bash有内建的随机数生成器:\$RANDOM(0-32767) echo \$[\$RANDOM%50]: 0-49之间随机数

❖ 增强型赋值:

!et varOPERvalue

例如:let count+=3

自加3后自赋值

❖ 自增 , 自减 :

let var+=1

let var++

育豫语品

let var-=1

Www.magedu.com

let var--

- ❖ 1、编写脚本/root/bin/sumid.sh, 计算/etc/passwd文件中的第10个用户和第20用户的ID之和
- ❖ 2、编写脚本/root/bin/sumspace.sh,传递两个文件路径作为参数给脚本,计算这两个文件中所有空白行之和
- ❖ 3、编写脚本/root/bin/sumfile.sh,统计/etc, /var, /usr目录中共有多少个一级子目录和文件

```
* true, false
      1, 0
```

❖与:

❖ 或:

马哥教育

逻辑运算

```
❖非:!
```

! 1 = 0! 0 = 1

❖ 短路运算

短路与

第一个为0,结果必定为0

第一个为1,第二个必须要参与运算

短路或

第一个为1,结果必定为1

第一个为0,第二个必须要参与运算

❖ 异或:^

异或的两个值,相同为假,不同为真

条件测试

- ❖ 判断某需求是否满足,需要由测试机制来实现 专用的测试表达式需要由测试命令辅助完成测试过程
- ❖ 评估布尔声明,以便用在条件性执行中
 - 若真,则返回0
 - 若假,则返回1
- ❖ 测试命令:
 - test EXPRESSION
 - [EXPRESSION]

条件性的执行操作符

- ❖ 根据退出状态而定,命令可以有条件地运行
 - && 代表条件性的AND THEN
 - II 代表条件性的OR ELSE
- **❖** 例如:

test命令

❖ 长格式的例子:

```
test "A" == "B" && echo "Strings are equal" test "A" -eq "B" && echo "Integers are equal"
```

❖ 简写格式的例子:

```
[ "$A" == "$B" ] && echo "Strings are equal"
[ "$A" -eq "$B" ] && echo "Integers are equal"
```

bash的数值测试

- ◆ -v VAR
 - 变量VAR是否设置
- ❖ 数值测试:
 - -gt 是否大于
 - -ge 是否大于等于
 - -eq 是否等于
 - -ne 是否不等于
 - -It 是否小于 马哥教育
 - -le 是否小于等于 www.magedu.com

bash的字符串测试

❖ 字符串测试:

- == 是否等于
- > ascii码是否大于ascii码
- < 是否小于
- != 是否不等于
- =~ 左侧字符串是否能够被右侧的PATTERN所匹配注意: 此表达式一般用于[[]]中;扩展的正则表达式
- -z "STRING" 字符串是否为空,空为真,不空为假
- -n "STRING" 字符串是否不空,不空为真,空为假
- 注意:用于字符串比较时的用到的操作数都应该使用引号

- ❖ 1、编写脚本/root/bin/argsnum.sh,接受一个文件路径作为参数;如果参数个数小于1,则提示用户"至少应该给一个参数",并立即退出;如果参数个数不小于1,则显示第一个参数所指向的文件中的空白行数
- ❖ 2、编写脚本/root/bin/hostping.sh,接受一个主机的IPv4地址做为参数,测试是否可连通。如果能ping通,则提示用户"该IP地址可访问";如果不可ping通,则提示用户"该IP地址不可访问"
- ❖ 3、编写脚本/root/bin/checkdisk.sh,检查磁盘分区空间和inode使用率,如果超过80%,就发广播警告空间将满

Bash的文件测试

❖ 存在性测试

-a FILE:同-e

-e FILE: 文件存在性测试,存在为真,否则为假

❖ 存在性及类别测试

-b FILE:是否存在且为块设备文件

-c FILE:是否存在且为字符设备文件

-d FILE:是否存在且为目录文件

-f FILE:是否存在且为普通文件

-h FILE 或 -L FILE: 存在且为符号链接文件

-p FILE:是否存在且为命名管道文件

-S FILE:是否存在且为套接字文件

Bash的文件权限测试

❖ 文件权限测试:

-r FILE:是否存在且可读

-w FILE: 是否存在且可写

-x FILE: 是否存在且可执行

❖ 文件特殊权限测试:

-u FILE:是否存在且拥有suid权限

-g FILE:是否存在且拥有sgid权限

-k FILE:是否存在且拥有sticky权限

- * 文件大小测试:
 - -s FILE: 是否存在且非空
- ❖ 文件是否打开:
 - -t fd: fd 文件描述符是否在某终端已经打开
 - -N FILE:文件自从上一次被读取之后是否被修改过
 - -O FILE: 当前有效用户是否为文件属主
 - -G FILE: 当前有效用户是否为文件属组



❖ 双目测试:

FILE1 -ef FILE2: FILE1是否是FILE2的硬链接

FILE1 -nt FILE2: FILE1是否新于FILE2(mtime)

FILE1 -ot FILE2: FILE1是否旧于FILE2

Bash的组合测试条件

❖ 第一种方式:

```
COMMAND1 && COMMAND2 并且
COMMAND1 || COMMAND2 或者
! COMMAND 非
如:[[-r FILE]] && [[-w FILE]]
```

❖ 第二种方式:

```
EXPRESSION1 -a EXPRESSION2 并且 EXPRESSION1 -o EXPRESSION2 或者! EXPRESSION 必须使用测试命令进行
```

❖ 示例:

```
[-z "$HOSTNAME" -o $HOSTNAME "==\
"localhost.localdomain" ] && hostname www.magedu.com
[-f/bin/cat -a -x/bin/cat ] && cat /etc/fstab
```

- ❖ 1、编写脚本/bin/per.sh,判断当前用户对指定的参数文件, 是否不可读并且不可写
- ❖ 2、编写脚本/root/bin/excute.sh , 判断参数文件是否为sh 后缀的普通文件,如果是,添加所有人可执行权限,否则提示用户非脚本文件
- ❖ 3、编写脚本/root/bin/nologin.sh和login.sh,实现禁止和充许普通用户登录系统

使用read命令来接受输入

- ❖ 使用read来把输入值分配给一个或多个shell变量
 - -p 指定要显示的提示
 - -s 静默输入,一般用于密码
 - -n N 指定输入的字符长度N
 - -d '字符' 输入结束符
 - † N TIMEOUT为N秒

read 从标准输入中读取值,给每个单词分配一个变量 所有剩余单词都被分配给最后一个变量 read -p "Enter a filename: "FILE

bash如何展开命令行

- ❖ 把命令行分成单个命令词
- ❖ 展开别名
- ❖ 展开大括号的声明({})
- ❖ 展开波浪符声明(~)
- ❖ 命令替换\$() 和 ``)
- ❖ 再次把命令行分成命令词
- ❖ 展开文件通配(*、?、[abc]等等)
- ❖ 准备I/O重导向(<、>→ 哥教育
- ❖运行命令 www.magedu.com

防止扩展

- ❖ 反斜线(\)会使随后的字符按原意解释
 - **\$ echo Your cost: \\$5.00**
 - Your cost: \$5.00
- ❖ 加引号来防止扩展
 - 单引号(')防止所有扩展
 - 双引号(")也防止所有扩展,但是以下情况例外:
 - **≥**\$(美元符号) 变量扩展
 - ≥`(反引号) □命令替换
 - ≥\(反斜线) 禁止单个字符扩展
 - ≥!(叹号) 历史命令替换

bash的配置文件

- ❖ 按生效范围划分,存在两类:
- ❖ 全局配置:

```
/etc/profile
/etc/profile.d/*.sh
/etc/bashrc
```

❖ 个人配置:

```
~/.bash_profile
```

~/.bashrc

马哥教育

shell登录两种方式

- ❖ 交互式登录:
 - (1)直接通过终端输入账号密码登录
 - (2)使用 "su UserName" 切换的用户

执行顺序:/etc/profile --> /etc/profile.d/*.sh -->

- ~/.bash_profile --> ~/.bashrc --> /etc/bashrc
- ❖ 非交互式登录:
 - (1)su UserName
 - (2)图形界面下打开的终端
 - (3)执行脚本
 - (4)任何其它的bash实例

执行顺序: ~/.bashrc --> /etc/bashrc --> /etc/profile.d/*.sh

Profile类

- ❖ 按功能划分,存在两类:
 - profile类和bashrc类
- ❖ profile类:为交互式登录的shell提供配置

全局:/etc/profile,/etc/profile.d/*.sh

个人: ~/.bash_profile

功用:

- (1) 用于定义环境变量
- (2) 运行命令或脚本 哥教育

Bashrc类

❖ bashrc类:为非交互式和交互式登录的shell提供配置

全局:/etc/bashrc

个人: ~/.bashrc

功用:

- (1) 定义命令别名和函数
- (2) 定义本地变量

编辑配置文件生效

- ❖ 修改profile和bashrc文件后需生效
 - 两种方法:
 - 1重新启动shell进程
 - 2. 或source
 - 例:
 - . ~/.bashrc

Bash 退出任务

- ❖ 保存在~/.bash_logout文件中(用户)
- ❖ 在退出登录shell时运行
- ❖ 用于
 - 创建自动备份
 - 清除临时文件

- ❖ h: hashall,打开这个选项后,Shell 会将命令所在的路径 hash下来,避免每次都要查询。通过set +h将h选项关闭
- ❖ i: interactive-comments,包含这个选项说明当前的 shell 是一个交互式的 shell。所谓的交互式shell,在脚本中,i选项是关闭的。
- ❖ m:monitor,打开监控模式,就可以通过Job control来控制进程的停止、继续,后台或者前台执行等。
- ❖ B: braceexpand, 大括号扩展
- ❖ H: history, H选项打开,可以展开历史列表中的命令,可以通过!感叹号来完成,例如"!!"返回上最近的一个历史命令, "!n"返回第 n 个历史命令

- ❖ 1、让所有用户的PATH环境变量的值多出一个路径,例如: /usr/local/apache/bin
- ❖ 2、用户root登录时,将命令指示符变成红色,并自动启用如下别名:rm='rm -i'

cdnet='cd /etc/sysconfig/network-scripts/'
editnet='vim /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0'
editnet='vim /etc/sysconfig/network-scripts/ifcfgeno16777736 或 ifcfg-ens33 ' (如果系统是CentOS7)

- ❖ 3、任意用户登录系统时,显示红色字体的警示提醒信息 "Hi,dangerous!"
- ❖ 4、编写生成脚本基本格式的脚本,包括作者,联系方式,版本,时间,描述等
- ❖ 5、编写用户的环境初始化脚本reset.sh,包括别名,登录提示符,vim的设置,环境变量等

关于马哥教育

- ❖博客:http://mageedu.blog.51cto.com
- ❖主页:http://www.magedu.com
- ❖QQ: 1661815153, 113228115
- ❖QQ群:203585050,279599283



Thank You!