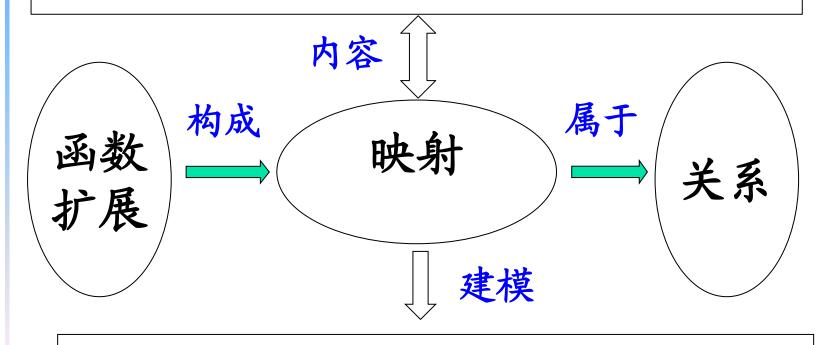
第二章:映射

- 2.1 函数的一般概念—映射
- 2.2 抽屉原理
- 2.3 映射的一般性质
- 2.4 映射的合成
- 2.5 逆映射
- *2.6 置换
- *2.7 二元和n元运算
 - 2.8 集合的特征函数

第二章 映射的内容和用途

映射的概念、性质、合成、逆映射,抽屉原理和集合的特征函数。



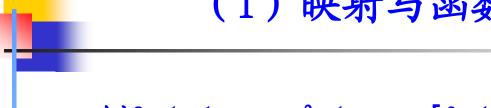
密码学、编码理论、数据存储、机器学习、.....,具体到抽象的过程基本都是映射的过程。

2.1 函数的一般概念——映射

本节主要问题

- (1)映射与函数的关系
- (2)映射的基本术语
- (3) 映射与笛卡尔集的关系
- (4)映射的扩展和一些特殊映射

(1) 映射与函数的关系



例2.1.1:
$$y=x^2+1$$
, $x \in [0,1]$

例2. 1. 2
$$y = \begin{cases} 0, & x > 0 \\ 1, & x < 0 \end{cases}$$
 $x \in [-1, 1]$

[5] 2. 1. 3
$$y = \begin{cases} 0, & \mathbf{x} \ge 0 \\ 1, & \mathbf{x} \le 0 \end{cases}$$
 $\mathbf{x} \in [-1, 1]$

以上3个公式构不构成函数?

例2.1.1是函数,例2.1.2和2.1.3不是函数。



(1) 映射与函数的关系

函数的定义:设X和Y是两个数集,如果依据某一法则f,使X中的每一数x总有Y中的唯一确定的数y与之对应,则称f是定义在X上取值于Y中的函数。

X称为函数f的定义域,值域包含在Y中

例2.1.1:
$$X=[0,1]$$
, $Y=(-\infty, +\infty)$ f(x)=x²+1。

(1) 映射与函数的关系

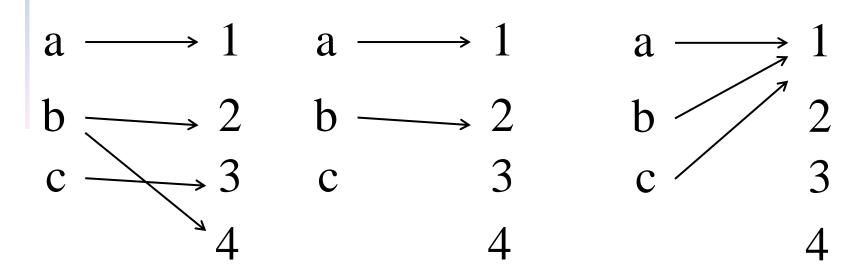
例:设 $X=\{a,b,c\}$, $Y=\{1,2,3,4\}$ 以下哪个对应

关系是映射?

$$f(a)=1,f(b)=2,f(c)=3,f(b)=4$$

$$f(a)=1,f(b)=2$$

$$f(a)=1,f(b)=1,f(c)=1.$$

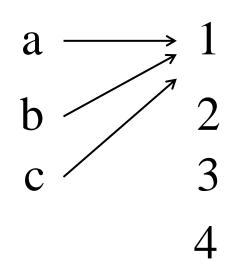




定义2.1.1 设X和Y是两个非空集合,如果依据某一法则f,使X中的每一元素x总有Y中的唯一确定的元素y与之对应,则称f是集合X到集合Y的映射。

例:

$$f(a)=1,f(b)=1,f(a)=1.$$



(2) 映射的基本术语

例:设 $X=\{a,b,c\}$, $Y=\{1,2,3,4\}$

$$f(a) = 1, f(b) = 1, f(c) = 3$$

"f是X到Y的映射"这句话常记为 $f: X \rightarrow Y$

象与原象的概念。

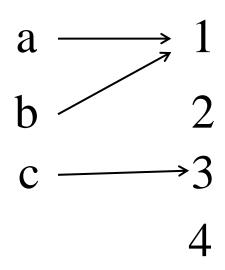
设x对应y,常称作x在f下的象为y,

常记作f(x)。x是y的原象。

定义域与值域

集合 $\{f(x)|x\in X\}$ 称为f的值域或象,

记为 $I_m(f)$,例如在上例中 $I_m(f)=?$



(3) 映射与笛卡尔集的关系

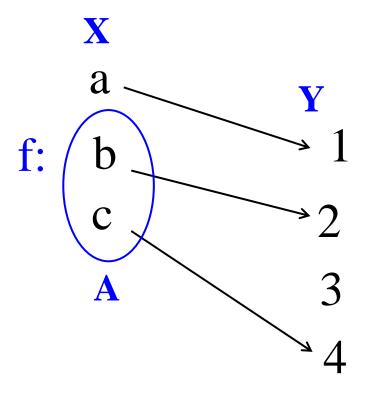
定义2.1.2 设X和Y是两个非空集合,一个从X到Y的映射是一个满足以下条件的 $X \times Y$ 的子集f: $\forall x \in X$, \exists 唯一的 $y \in Y$,使得 $(x, y) \in f$ 。

① ACX, f在A上的限制

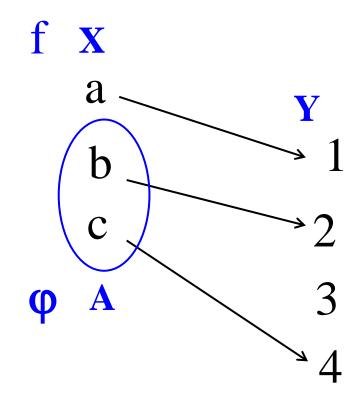
$$f(a)=1,f(b)=2,f(c)=4$$

$$A=\{b,c\}$$

f在A上的限制是集合 A到集合Y的一个映射, 记为:常记为f|A



① ACX, f在A上的限制 定义2.1.3 设 $f: X \rightarrow Y$, ACX, 当把f的定义域限制 在A上时,就得到了一个 $\phi: A \rightarrow Y, \forall x \in A,$ φ(x) = f(x), φ 被称为f 在A上的限制,并且常用f|A来 代替φ, 反过来, 我们说f是 **○在X上的扩张。**

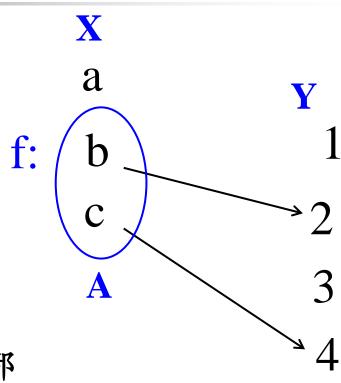


f是A={b, c}到Y的映射

② 部分映射(偏函数)

定义2.1.4 设f:

 $A \rightarrow Y$, $A \subseteq X$, 则称f是X上的一个部分映射。





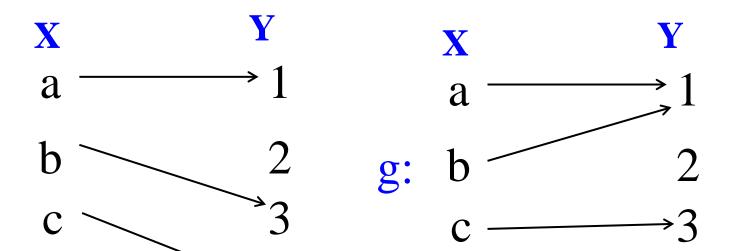
③ 映射相等的概念

映射f:
$$f(a)=1,f(b)=2,f(c)=3$$

映射g:
$$g(a)=1,g(b)=2,g(c)=3$$

定义2.1.5 两个映射f与g称为是相等的当且仅当f和g都是X到Y的映射,并且 $\forall x \in X$, 总有f(x)=g(x)。

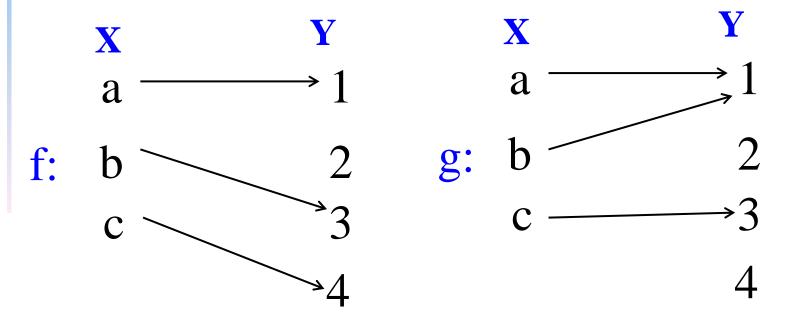
④ 单射





④ 单射

定义2.1.6 设f: $X \rightarrow Y$, 如果 $\forall x, x' \in X$, 只要 $x \neq x'$, 就有 $f(x) \neq f(x')$, 则称f为从X到Y的单射(injection)。



满射

映射f:
$$f(a)=1,f(b)=2,f(c)=3,f(d)=3$$

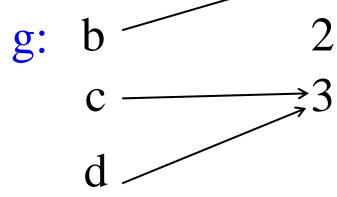
映射g: $g(a)=1,g(b)=1,g(c)=3,g(d)=3$

映射g:
$$g(a)=1,g(b)=1,g(c)=3,g(d)=3$$

$$\begin{array}{ccc} \mathbf{X} & \mathbf{Y} \\ \mathbf{a} & \longrightarrow 1 \end{array}$$

$$c \longrightarrow 3$$

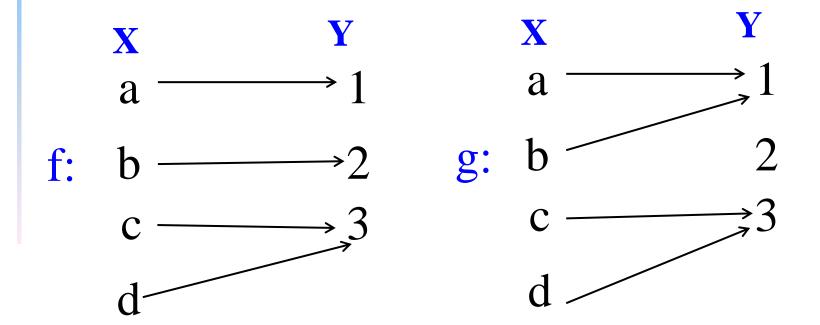
$$\frac{\mathbf{X}}{\mathbf{a}} \longrightarrow 1$$





⑤ 满射

定义2.1.7 设f: $X \rightarrow Y$, 如果 $\forall y \in Y, \exists x \in X$, 使得f(x)=y,则称f为从X到Y上的满射(surjection)。



例:设X={a,b,c,d},Y={1,2,3,4}

映射f:
$$f(a)=1,f(b)$$
 $(c)=3,f(d)=4$

⑥ 双射或一一对应

定义2.1.8 设f: $X \rightarrow Y$, 若f既是单射又是满射,则称f为双射,或称为一一对应。也称X与Y对等,记为 $X \sim Y$ 。

例:设X={a,b,c,d}

映射f: f(a)=a,f(b)=b,f(c)=c,f(d)=d

⑦ 恒等映射

定义2.1.9 设f: $X \rightarrow X$,如果 $\forall x \in X$, f(x) = x, 则称f为X上的恒等映射。X上的恒等映射常记为 I_x 或者 I_x

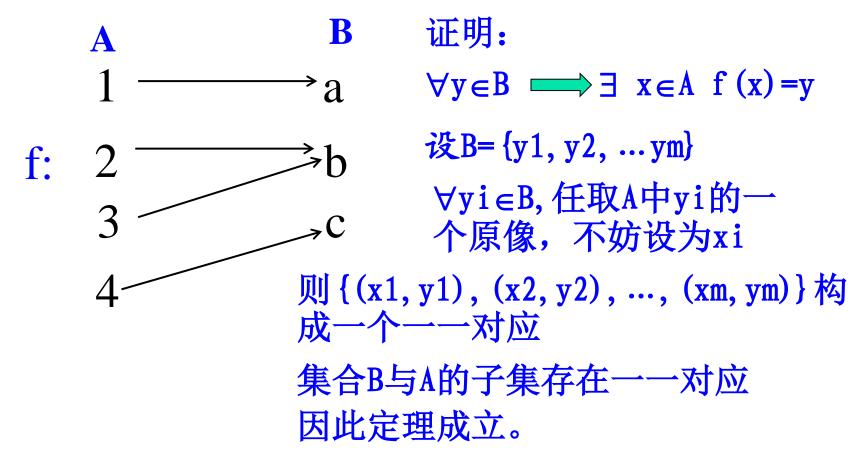
X上的恒等映射只有一个。 恒等映射是双射。



定理2.1.1 设A和B是有限集, $f: A \rightarrow B$ 。

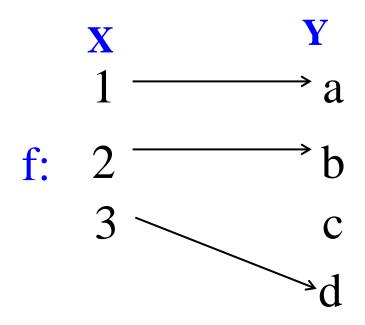
- (1) 如果f是满射的,则|A|≥|B|;
- (2) 如果f是单射,则|A|≤|B|;
- (3) 如果f是双射,则|A|=|B|。

定理2.1.1 设A和B是有限集, $f: A \rightarrow B$ 。 (1) 如果f是满射的,则 $|A| \ge |B|$





定理2.1.1 设A和B是有限集, f: A→B。 (2) 如果f是单射,则|A|≤|B|。



证明: 略

定理2.1.2 设A和B是有限集, |A|=|B|, 则

f: A→B是单射当且仅当f是满射。

必要性. 设f是单射,显然 f 是从A到f(A)的满射,故f 是从A到f(A)的双射,因此|A| = |f(A)|,因此|f(A)| = |B|. 由 |f(A)| = |B|且 $f(A) \subseteq B$,得 f(A) = B,故f是A到B的满射。

充分性. 设 f 是满射。任取 $x_1, x_2 \in A, x_1 \neq x_2$,假设 $f(x_1) = f(x_2)$,由于f 是从A 到B 的满射,所以f 也是 $A - \{x_1\}$ 到B 的满射,故 $|A - \{x_1\}| \ge |B|$,即 $|A| - 1 \ge |B|$,这 与|A| = |B| 矛盾.因此 $f(x_1) \neq f(x_2)$,故f 是从A 到B 的单射.

判断题:

|A|=|B|,则f:A \rightarrow B是单射当且仅当f是满射。



例2.1.3 令N={1,2,3,...}

 $s: N \rightarrow N$, 其定义为 $\forall n \in N$, s(n) = n+1。 s称 为自然数集N上的后继函数

s是单射的,但不是满射的,因为 $\forall n \in \mathbb{N}, s(n) \neq 1$.



映射f: f(a)=1,f(b)=1

映射f: f(a)=1,f(b)=2

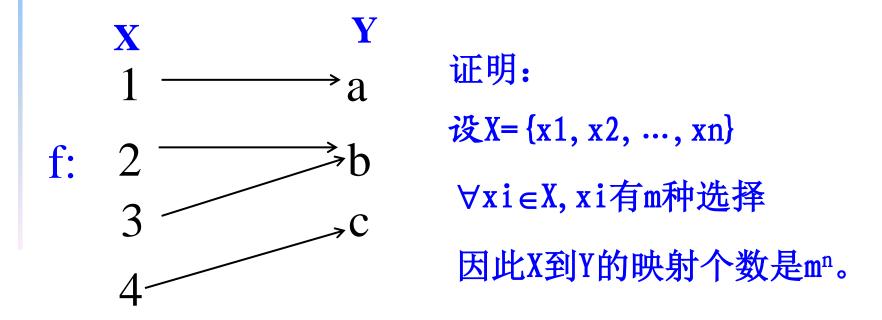
映射f: f(a)=2,f(b)=1

映射f: f(a)=2,f(b)=2

定义 从X到Y的所有映射之集记为YX,即:

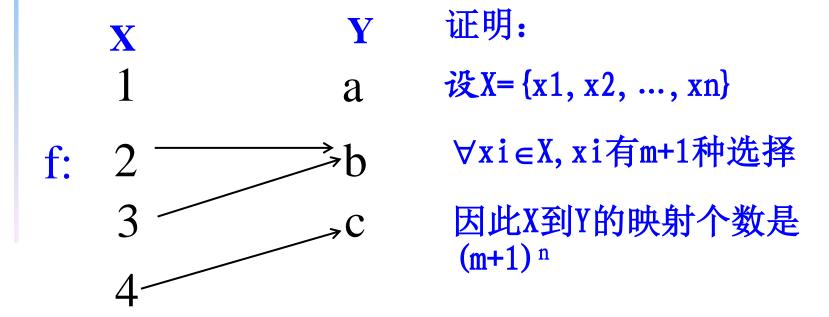
 $Y^X = \{f | f : X \longrightarrow Y\}$

性质1、设X, Y均为有穷集合, |X|=n, |Y|=m, 且n≥1, m≥1, 则|YX|=mⁿ



问题: 设X, Y均为有穷集合, |X|=n, |Y|=m,

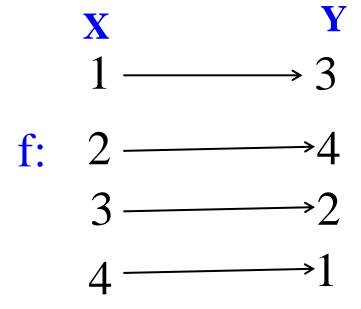
那么X到Y的部分映射有多少?





性质2、设X为有穷集合, |X|=n, 且n≥1,

则:从X到X共有n!个双射。



2.2 抽屉原理

本节主要问题

- (1) 什么是抽屉原理
- (2) 抽屉原理和映射的关系
- (3) 抽屉原理的应用



(1) 什么是抽屉原理

鸽巢原理: n个鸽子巢, 若有n+1只 鸽子在里面,则至少有一个巢里的鸽子 数不少于2

抽屉原理:如果把n+1个物体放到n 个抽屉里,则必有一个抽屉里至少放了 两个物体。

(2) 抽屉原理和映射的关系

设X=
$$\{a_1, a_2, \ldots, a_m\}$$
, Y= $\{1, 2, \ldots, n\}$

如果把X看作m个物件之集,把Y看作n个盒子时。 则一个映射f: $X \rightarrow Y$ 就可以看作是把m个物件放进n个盒子 里的一种放法;

若 $f(a_i)=j$,则可以看作是把物件 a_i 放进第j个盒子里;

当m>n时,如果把全部m个物件放进n个盒子里,必有一个盒子至少装了两个物件;

用数学的术语来讲,当m>n时,从X到Y的每个映射都不是单射,即至少有两个元素的象相同。

- 1、366个人中必然有至少两人生日相同(不包括闰年);
- 2、抽屉里散放着10双手套,从中任意抽取11 只,其中至少有两只是成双的;
- 3、某次会议有n位代表参加,则至少有两个人 认识的人数是一样的(假设认识是对称的);
- 4、任给5个整数,其中至少有3个数的和被3除 尽。

3、某次会议有n位代表参加,则至少有两个人 认识的人数是一样的;

证明: (1)每个人最多认识n-1人,假如每个人至少认识一个。则每个人认识的人数取值范围是[1,n-1]。根据抽屉原理,成立。

- (2)假如有人一个人也不认识,如果这样的 人两个以上,成立。
- (3)假如只有一个人不认识任何人。也就是说剩下n-1个人至少认识一个人,去掉那个人,按 第(1)种情况考虑这n-1个人,成立。

4、任给5个整数,至少有3个整数的和被3除尽。

证明: 任何整数除以3所得余数只能是, 0,1,2

- (1)5个余数中0,1,2都有,取余数分别为0,1,2的整数各一个,则加起来是3的倍数。
- (2) 否则余数只有0,1,2中的两种,两种余数必有一种余数的个数大于等于3,取余数相同的三个整数,加起来必然是3的倍数。

5、设从1到10中任意选出6个数,那么其中有2个数的和是11。

证明: 从1到10中, 2个数和为11共有5种可能,即 $A_1 = \{1,10\}, A_2 = \{2,9\}, A_3 = \{3,8\}, A_4 = \{4,7\}, A_5 = \{5,6\}$ 。根据鸽笼原理,。。。

例2.2.1 任取11个数, 求证其中至少有两个数它们的差是10的倍数。

证明:

一个数是不是10的倍数取决于这个数的个位数是不是0,是0就是10的倍数;

一个数的个位数只可能是0,1,...,9十个数, 任取11个数,其中必有两个数个位数相同,

那么这两个数的差的个位数必然是0。

例2.2.2, A是 {1, 2, ..., 2n} 中任意n+1个数, 试证至少存在一对a, b ∈ A使得a与b互素。

证明:

相邻数互素;

从A中任意取n+1个数,必有两个数相邻,相邻数 互素;

如果这n+1个数没有两个数相邻

不妨设这n+1个数从小到大为 a_1 , a_2 , ..., a_{n+1} , 如果两两不相邻;

构造序列 a_1 , a_1 +1, a_2 , a_2 +1, ... a_n , a_n +1, a_{n+1} , 是2n+1个属于集合A的不同的正整数;

与已知条件矛盾。

推广形式之一

设k和n都是任意的正整数,若至少有kn+1 只鸽子分配在n个鸽巢里,则至少存在一个鸽巢 中有不少于k+1只鸽子。

推论3.7 m只鸽子, n个鸽巢, 则至少有一个 鸽巢里有不少于

$$\left|\frac{m-1}{n}\right|+1$$
 只鸽子。

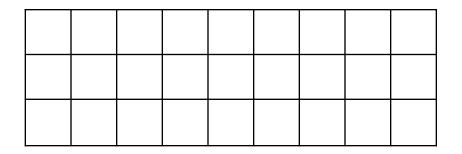
推论3.8 若取n(m-1)+1个球放进n个盒子,则至少有1个盒子的球数不少于m个。

推论3.9 若 $m_1, m_2, ..., m_n$ 是n个正整数,而且

$$\frac{m_1 + m_2 + \ldots + m_n}{n} > r - 1$$

则m₁, m₂, ..., m_n中至少有1个数不小于r。

例2.2.3:下图中画出了3行9列共27个小方格, 将每一个方格涂上红色或者蓝色,证明:无论如何涂 色,其中必有至少两列它们的涂色方式完全相同。



解:每个方格的涂色方案有红和蓝2种,每列有3个格子,因此每列有:

2 × 2 × 2=8种涂色方案

现在有9列,根据鸽巢原理,必有至少两列它们的涂色方式完全相同。

例2.2.4:能否在一个n×n的棋盘的每个方格填上1,2或3,使得棋盘上各行、各列、对角线上的数字之和都不相等。

解: 棋盘共包含2n+2个行、列、对角线, 因此对应数字之和共有2n+2个数值。

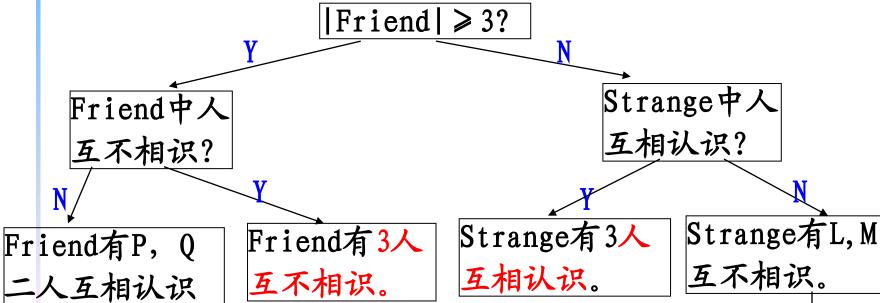
从1,2或3中取n个数,

这n个数的最大和值是3n,最小和值是n,共有2n+1个数值

答案是否定的。

例2.2.5 试证6个人在一起,其中至少存在3 个人或互相认识,或互相不认识。

推理过程如下: A以外的5个人相对于A



二人互相认识

A, P, Q3人

推论3.7 m只鸽子,n个鸽巢,则至少有一个 鸽巢里有不少干

$$\left| \frac{m-1}{n} \right| + 1$$
 只鸽子。

A, L, M3人 互不相识。

**



本节主要问题

- (1)映射的扩展 ——由元素之间的映射 到集合之间的映射
- (2) 原象的扩展
- (3) 定理证明

—由元素之间的映射到集合之间的映射

得到X的子集到Y的子集的对应关系。



若 $A \subseteq X$,那么由f 和A 就唯一地确定了Y 的一个子集,记为f (A):

$$f(A) = \{f(x) | x \in A\}$$

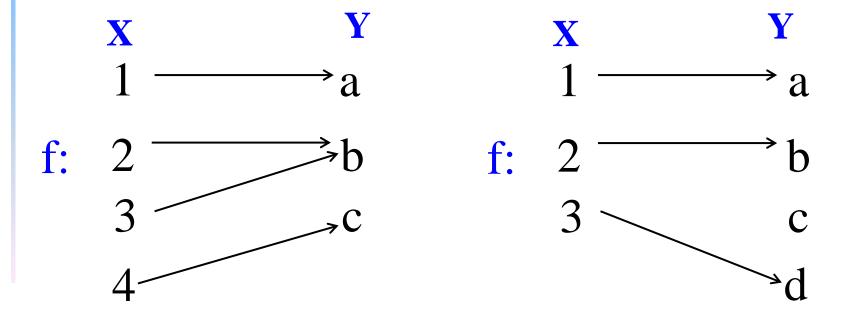
f(A) 称为A在f下的象。利用这种方法,由f 就确定了一个从 2^X 到 2^Y 的映射, $2^X \rightarrow 2^Y$,即习惯上 这个映射仍记为f

$$f(\emptyset) = \emptyset, f(X) = I_m f.$$

—由元素之间的映射到集合之间的映射

性质:

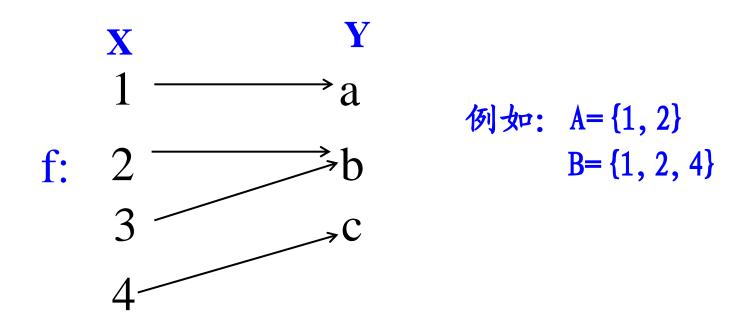
a.f是X到Y的满射当且仅当f(X)=Y





性质:

b. 如果A⊆B⊆X, 则f (A) ⊆f (B)。



(2) 原象的扩展

例:设X={a,b,c},Y={1,2,3,4}

映射f:
$$f(a)=1,f(b)=2,f(c)=2$$

$$f^{-1}(A)=\{a,b,c\}$$

$$f^{-1}(B) = \emptyset$$

$$f^{-1}(C) = \emptyset;$$

f:

$$\mathbf{x}$$
 \mathbf{x} \mathbf{x} \mathbf{x} \mathbf{x} \mathbf{x}

$$b \longrightarrow 2$$

半 玄

得到Y的子集到X的子集的对应关系

如果BCY,则由f和B唯一确定了X的一个子集。

$$\mathbf{f}^{-1}(\mathbf{B}) = \{ \mathbf{x} | \mathbf{f}(\mathbf{x}) \in \mathbf{B}, \mathbf{x} \in \mathbf{X} \} .$$

(2) 原象的扩展

如果BCY,则由f和B唯一确定了X的一个子集。

 $\{x | f(x) \in B, x \in X\}$

这个子集习惯上用f-1(B)表示。f-1(B)是X中在f 下的象落在B里的那些元素组成的

f-1 (B) 叫做在f下B的原象

利用这种方法,又得到一个 2^{Y} 到 2^{X} 的一个映射,记为 f^{-1} 。

(2) 原象的扩展



定理2.3.1 设f: X→Y, C⊂Y, D⊂Y, 则:

(1)
$$f^{-1}(C \cup D) = f^{-1}(C) \cup f^{-1}(D)$$
;

(2)
$$f^{-1}(C \cap D) = f^{-1}(C) \cap f^{-1}(D)$$
;

(3)
$$f^{-1}(C\Delta D) = f^{-1}(C) \Delta f^{-1}(D)$$
;

(4)
$$f^{-1}(C^c) = (f^{-1}(C))^c$$
.

```
定理2.3.1 设f: X→Y, C⊂Y, D⊂Y, 则:
       (3) f^{-1}(C \Lambda D) = f^{-1}(C) \Lambda f^{-1}(D)
    证明: (1)
    \forall x \in f^{-1}(C\Delta D) \implies f(x) \in C\Delta D \implies
           \{(f(x) \in C \text{ and } f(x) \notin D)\}
            or (f(x) \in D \text{ and } f(x) \notin C)
      x \in f^{-1}(C) and x \notin f^{-1}(D) \implies x \in f^{-1}(C) \setminus f^{-1}(D)
      x \in f^{-1}(D) and x \notin f^{-1}(C) \implies x \in f^{-1}(D) \setminus f^{-1}(C)
     因此\forall x \in f^{-1}(C\Delta D) \implies x \in f^{-1}(C)\Delta f^{-1}(D)
(2) 反之同理可证。
```

定理2.3.2 设f: $X \rightarrow Y, A \subseteq X, B \subseteq X, 则$:

 $(5)f(A \cup B)=f(A) \cup f(B);$

 $(6)f(A\cap B)\subseteq f(A)\cap f(B);$

 $(7)f(A\Delta B) \supseteq f(A)\Delta f(B)$.

定理2.3.2 设f: $X \rightarrow Y, A \subseteq X, B \subseteq X, M$: (6) $f(A \cap B) \subseteq f(A) \cap f(B)$

证明:

$$\forall y \in f(A \cap B) \implies \exists x \in A \cap B \text{ and } f(x) = y \implies$$

$$x \in A$$
 and $x \in B$ and $f(x) = y$

$$x \in A$$
 and $f(x) = y$ $y \in f(A)$

$$x \in B$$
 and $f(x) = y$ $y \in f(B)$

因此:
$$\forall y \in f (A \cap B) \implies y \in f (A) \cap f (B)$$