

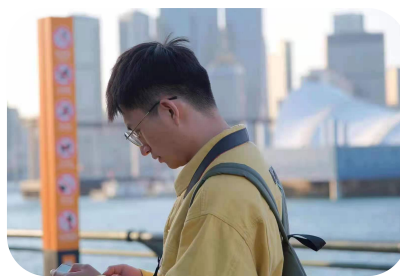
张瑞泽

电子科技大学 计算机科学与工程 2018年 本科毕业生

电话: 13980045534

邮箱: zhangruize44@gmail.com

站点: <https://zhangruize.github.io/docs/>



@Alipay/支付宝IoT Smile SDK

起至: 2021.11 ---- WIP

主要工作:

- JsApi Proto
 - 基于Proto语法定义JsApi, 可生成Java/Cpp实现侧代码、Typescript调用侧代码、JsApi的Markdown文档。内部创新提案。为后续业务迁移、更多小程序开发提供帮助, 详见[个人站点](#)。
- 刷脸业务小程序化
 - 为了刷脸业务可以在Android/Windows/Linux/嵌入式设备上尽可能保持一致的业务能力, 降低原生开发差异和成本, 将业务迁移至Rocket小程序形式重新实现。
 - Replay工具, 对JsApi/Page/交互进行AOP, 导出记录数据, 可用于后续耗时、异常分析、自动化回放、导出为单测数据源。建立单测保证稳定性、Code as Docs探索 (以Hooks + RulesGroup描述业务)。

工作经验与收获:

- 轮子: JsApi Proto, 以proto作为IDL输出JsApi相关的Java/Ts代码、文档。详见[个人站点](#)。
- 轮子: Replay, 对JsApi/Page/点击进行AOP, 导出记录数据、进行基于事件的自动化重放, 单测数据导入, 以及相关分析工具。
- 具备原生业务以前端方式重构、重新实现经验。负责管理2位前端外包同学工作。Typescript、Jest经验提升, 多语言经验提升。对代码质量保证有一定理解。对Code as Docs有一些思考。

@Bytedance/字节小程序Android SDK

起至: 2020.3 ---- 2021.7



主要工作:

- 业务方向
 - 负责原生组件迭代
 - 输入组件Input, Textarea的事件重构
 - Video组件大量特性开发、事件重构、触摸事件分发重构
 - Map组件2d, 3d重构
 - Camera组件v2重构、用camera v1重新实现
 - LivePlayer, Canvas, HtmlWebView组件代码的维护、优化
 - 开发者对原生组件onCall反馈问题跟进与优化反推

- 字节小程序安卓SDK 的多媒体、界面UI相关API能力
- 技术方向
 - 负责同层方案迭代
 - 旧同层方案重构，主要包括位置计算、触摸事件分发重构
 - 负责与内核团队联调新同层方案，对所有组件落地探索
 - 组件代码框架重构
 - 重构组件代码来支持混合渲染模式、优化项目代码结构
 - 自定义注解生成数据builder类及数据约束检查
 - 文档生成重构
 - 自定义dokka plugin输出java+kotlin混编文档元数据
- 参与项目重构
 - API框架迁移与ContextService重构
 - 项目去单例化与支持主进程模式重构

工作经验与收获：

- 对小程序跨端技术框架、以及开发者开放生态有全面、深入的认知，能从小程序开发者和小程序平台技术方案等多视角理解此行业的行为，对小程序过去和未来的发展有认知，对行业内各小程序平台所能提供的、所擅长的方面有理解。
- 对内而言，对统一化平台SDK设计有一定理解，即抹平iOS和Android系统能力，提供一套原生的SDK，在小程序之下，在各宿主应用之上。可为更多跨端选型提供服务，比如小游戏。
- 小程序渲染框架多方案对接，对渲染运作原理和利弊有理解。
- 小程序组件能力开发，对小程序组件的运作原理有深入了解。
- 轮子：JsonField，JSON字段解析代码生成及字段约束检查注解库。
- 轮子：Dokka插件，导出小程序平台化Android SDK文档元数据，供多方消费。

@Jingdong/京东印尼App (JD.id)

起至：2018.7 ---- 2020.3

主要工作：

- 购物车、结算页改版开发与维护
- 组件化方案研究与实施、基础库工程开发与维护

工作经验与收获：

- 对复杂数据的抽象转化能力，提高代码阅读性。
- Android Jetpack使用，提升代码整洁度、解耦性。
- 分析组件化方案所要解决的核心问题，与几种不同的实现方案。
- 轮子：Android任意控件曝光跟踪方案。
- 轮子：PostProcessable：Gson对反序列化数据预处理。
- 轮子：ComposeAdapter，即类似现在官方的ConcatAdapter。

个人项目

欢迎访问个人站点 <https://zhangruize.github.io/docs/> 了解更多信息