

张瑞泽

电子科技大学 计算机科学与工程 2018年 本科毕业生

电话: 13980045534

邮箱: zhangruize44@gmail.com

擅长: 大前端相关技术、研发工具设计、创新方案设计

链接: [我的博客](#) | [问问AI我的简历](#)



字节跳动/抖音生活服务

起至: 2022.6 - 在职中

主要工作:

- 原创大前端项目: Dito VSCode Extension (含1项专利)
 - 基于本地Websocket实现抖音App到个人电脑到VSCode窗口实例通信。基于VSCode插件提供了Dito (生活服务页面卡片化搭建方案) 的客户端调试工具, 功能涵盖: 查看当前页面的Dito配置、重定向卡片资源、预览页面配置、调试页面配置等。 [了解更多](#)
- 原创大前端项目: Dito-TSX
 - 基于本地工程化编写开发dito配置的方案, 将JSX语法将其应用到Dito页面卡片化搭建配置方案中, 结合Dito VSCode Extension配套工具, 可以在本地VSCode创建、开发、调试、发布Dito配置。此方案经过不到1年时间得到了从生活服务用户端到生活服务商家端的多种新增业务场景落地认可。 [了解更多](#)
- 主导服务端项目: Dito发布服务改造
 - 初次实战服务端项目, 发布服务复杂度高, 线上影响面大, 改动风险高。此项目将Dito的配置发布从场景粒度支持到更细的页面粒度, 使得页面配置发布效率显著提升, 累计减少发布阻塞等待时长n个月, 并一举将发布服务从最为诟病的功能转变为满意度最高的功能。
- 主导服务端项目: Dito服务端采用Quickjs探索
 - 为了提升服务端对于更复杂的JS逻辑执行性能, 对比了V8,QJS,Goja后, 探索Quickjs在当前服务端的落地。从最终的测试结果来看, qjs引入了go到c的2次数据转化消耗, 因此在目前场景下仍然不宜采取。
- 主导大前端项目: DCard
 - 此项目旨在提供一个生活服务在抖音Feeds下的异形卡片容器。将过去各种类型的原生卡片、业务规则梳理为Lynx的动态卡片以及更通用的业务策略。从而大幅提效异形卡的业务迭代和策略实验。
- 原创大前端项目: T3 Engine(wip)
 - 旨在成为最高性能的平台化渲染方案。设计上采用3个虚拟机: 视图构建虚拟机、表达式虚拟机、JS虚拟机, 1份字节码文件定义, 以及数据订阅机制等。

工作总结:

在生活服务的端基础工作期间内, 我获得了宝贵的机会能够参与从客户端到前端、到服务端方案设计, 能够以近乎全栈的视角理解生活服务Dito页面卡片化搭建方案的整体架构, 加深锻炼了前端和服务端的技术认知和水平。也在此期间通过不懈的个人探索尝试, 最终得以在生产环境下落地了几个原创的项目, 这使得我倍受鼓舞也收益良多。现在我仍然在寻求新的起点并向下一个山峰发起挑战。

蚂蚁/支付宝IoT Smile SDK

起止：2021.11 - 2022.6

主要工作：

- 原创大前端项目：JsApi Proto
 - 基于Proto语法定义JsApi，可生成Java/Cpp实现侧代码、Typescript调用侧代码、JsApi的Markdown文档。内部创新提案。为后续业务迁移、更多小程序开发提供帮助。[了解更多](#)
- 主导大前端项目：刷脸业务小程序化
 - 为了刷脸业务可以在Android/Windows/Linux/嵌入式设备上尽可能保持一致的业务能力，降低原生开发差异和成本，将业务迁移至Rocket小程序形式重新实现。
- 小型原创前端项目：Replay工具
 - 对JsApi/Page/交互进行AOP，导出记录数据，可用于后续耗时、异常分析、自动化回放、导出为单测数据源。

工作总结：

在此工作中，我将原生代码业务逻辑以前端方式重构、重新实现。对Typescript、Jest经验有所提升，建立单测保证稳定性，还探索了一种个人思考Code as Docs（以Hooks + RulesGroup描述业务，现在来看这实际上是插件解耦业务逻辑的思路），同时负责管理2位前端外包同学工作。

字节跳动/字节小程序Android SDK

起止：2020.3 - 2021.7

主要工作：

- 参与大前端项目：小程序原生组件迭代
 - 输入组件Input, Textarea的事件重构、Video组件大量特性开发、事件重构、触摸事件分发重构、Map组件2d, 3d重构、Camera组件v2重构、用camera v1重新实现、LivePlayer, Canvas, HtmlWebView组件代码的维护、优化。开发者对原生组件onCall反馈问题跟进与优化反推。字节小程序安卓SDK 的多媒体、界面UI相关API能力。
- 参与大前端项目：小程序同层方案迭代
 - 旧同层方案重构，主要包括位置计算、触摸事件分发重构。负责与内核团队联调新同层方案，对所有组件落地探索。组件代码框架重构。重构组件代码来支持混合渲染模式、优化项目代码结构。
- 几个小型原创客户端项目：
 - Dokka插件：导出小程序平台化Android SDK文档元数据，供多方消费。
 - JsonField：JSON字段解析代码生成及字段约束检查注解库。自定义注解生成数据builder类及数据约束检查。

工作总结：

对小程序跨端技术框架、以及开发者开放生态有全面、深入的认知，能从小程序开发者和小程序平台技术方案等多视角理解此行业的行为，对小程序过去和未来的发展有认知，对行业内各小程序平台所能提供的、所擅长的方面有理解。

京东/京东印尼端 Android

起止：2018.7 - 2020.3

主要工作：

- 参与客户端项目：购物车、结算页改版开发
- 参与客户端项目：组件化方案研究与实施、基础库工程开发与维护
- 几个小型原创客户端项目：
 - Android任意控件曝光跟踪方案。
 - PostProcessable：Gson对反序列化数据预处理。
 - ComposeAdapter，即类似现在官方的ConcatAdapter。

工作总结：

对复杂数据的抽象转化能力，提高代码阅读性。Android Jetpack使用，提升代码整洁度、解耦性。分析组件化方案所要解决的核心问题，与几种不同的实现方案。

更多个人项目

除此之外，我还有一些有趣的个人项目涵盖了更多领域的技术探索，欢迎了解<https://zhangruize.github.io/docs/>。