张瑞泽

电子科技大学 计算机科学与工程 2018年 本科毕业生

电话: 13980045534 邮箱: zhangruize44@gmail.com

职位:安卓软件开发工程师

公司项目:字节小程序Android SDK

火 小程序

工作经历:

• 2020.3 ---- 至今

主要工作内容:

- 业务方向
 - 。 负责全部原生组件迭代
 - 输入组件Input, Textarea的事件重构
 - Video组件大量特性开发、事件重构、触摸事件分发重构
 - Map组件2d, 3d重构
 - Camera组件v2重构、用camera v1重新实现
 - LivePlayer, Canvas, HtmlWebView组件代码的维护、优化
 - 开发者对原生组件onCall反馈问题跟进与优化反推
 - 。 字节小程序安卓SDK 的多媒体、界面UI相关API能力
- 技术方向
 - 。 负责同层方案迭代
 - 旧同层方案重构,主要包括位置计算、触摸事件分发重构
 - 负责与内核团队联调新同层方案,对所有组件落地探索
 - 。 组件代码框架重构
 - 重构组件代码来支持混合渲染模式、优化项目代码结构
 - 自定义注解生成数据builder类及数据约束检查
 - 。 文档生成重构
 - 自定义dokka plugin输出java+kotlin混编文档元数据
- 参与项目重构
 - 。 API框架迁移与ContextService重构
 - 。 项目去单例化与支持主进程模式重构

核心工作经验与收获:

- 业务侧
 - 。 对需求的整体流程把控较有经验, 尤其是多端协作相关的需求
 - 。 能够站在更多角度寻求业务和成本的平衡, 能反推改善业务方案
 - 。 可高效高可靠完成业务需求迭代
- 技术侧
 - 。 对小程序跨端方案、其他跨端方案有一定理解
 - 。 对复杂项目的维护和迭代有一定理解
 - 。 对项目代码的性能优化、体积优化、代码重构优化有一定理解,可根据项目实际情况制定/改良 框架

公司项目:京东印尼App (JD.id)



工作经历:

2018.7 ---- 2020.3

主要负责内容:

- 结算页改版开发与维护
- 购物车改版开发与维护
- 组件化方案研究与实施
- 组件化基础库工程开发与维护
- 数据统计研发测支持

核心工作经验与收获:

- 对复杂数据的抽象转化能力,提高代码阅读性。
- Android Jetpack使用,提升代码整洁度、解耦性。
- 分析组件化方案所要解决的核心问题,与几种不同的实现方案。
- 组件化实战应用所面临的若干问题,与各自的解决方案。
- 组件化基础库的API设计、编写、提炼、优化、文档输出、功能迭代。

研究收获:

- Android任意控件曝光跟踪方案。
- Android内部渲染原理。
- 多Git项目模块管理Repo工具。
- Gson对反序列化数据预处理。
- 自动化测试完整流程(从Junit框架到Espresso到错误截图Gradle流程打通)。
- Retrofit-动态代理。
- OkHttp-处理链。
- Gradle-自定义复杂任务。
- MultiDex-如何从分包、InstantRun中的切片包中遍历到所有的类并加载。
- Java注解处理及JavaPoet生成代码。
- .class文件研究、apk反编译修改原应用。
- 一些文件格式及理解-ipg文件、字体文件等。

个人项目: LoL Camera (已停更)



开发经历:

• 2018.10 ---- 2019.2

主要内容:

- 使用了Google Service、Google AR以及Firebase全套服务,从登陆到数据分发。
- 爬取了英雄联盟的3D模型、贴图数据,并全部以.obj格式重建,以便使用AR功能。
- 使用了Google Play发布了自己的应用,了解了相关的流程与规范。