## 张瑞泽

#### 电子科技大学 计算机科学与工程 2018年 本科毕业生

电话: 13980045534 邮箱: zhangruize44@gmail.com

职位:安卓软件开发工程师

## 公司项目:京东印尼App (JD.id)

# SEBUT/ 10.10

### 工作经历:

- 实习阶段 2017.5 ---- 2017.11
- 实习阶段 2018.3 ---- 2018.5
- 正式入职 2018.7 ---- 至今

### 主要负责内容:

- 结算页改版开发与维护
- 购物车改版开发与维护
- 组件化方案研究与实施
- 组件化基础库工程开发与维护
- 数据统计研发测支持

#### 核心工作经验与收获:

- 对复杂数据的抽象转化能力,提高代码阅读性。
- Android Jetpack使用,提升代码整洁度、解耦性。
- 分析组件化方案所要解决的核心问题,与几种不同的实现方案。
- 组件化实战应用所面临的若干问题,与各自的解决方案。
- 组件化基础库的API设计、编写、提炼、优化、文档输出、功能迭代。

#### 研究收获:

- Android任意控件曝光跟踪方案。
- Android内部渲染原理。
- 多Git项目模块管理Repo工具。
- Gson对反序列化数据预处理。
- 自动化测试完整流程(从Junit框架到Espresso到错误截图Gradle流程打通)。
- Retrofit-动态代理。
- OkHttp-处理链的智慧。
- Gradle-自定义复杂任务 (未涉及自定义插件)。
- MultiDex-如何从分包、InstantRun中的切片包中遍历到所有的类并加载。
- Java注解处理及JavaPoet生成代码。
- .class文件研究、apk反编译修改原应用。
- 一些文件格式及理解-ipg文件、字体文件等。

## 个人项目: LoL Camera (已停更)

### 开发经历:

• 2018.10 ---- 2019.2



### 主要内容:

- 使用了Google Service、Google AR以及Firebase全套服务,从登陆到数据分发。
- 爬取了英雄联盟的3D模型、贴图数据,并全部以.obj格式重建,以便使用AR功能。
- 使用了Google Play发布了自己的应用,了解了相关的流程与规范。

# 其他介绍

## 个人愿景:

- 不仅是开发者,还要成为自己的用户。
- 以计算机科学的思维去解决问题,而不止是写代码解决问题。