

# 逻辑代数的基本公式和常用公式

## 一. 基本定义与运算

代数是字母代替数,称因变量为自变量的函数,函数有定义域和值域。——这些都是大家耳熟能详的概念。如

$$y = \sqrt{x^2 - 2x - 3} \quad x \in [3, \infty) \text{ 或 } (-\infty, -1]; \quad x \notin (-1, 3) \\ y \in [0, \infty)$$

当自变量的取值(定义域)只有0和1(非0即1)函数的取值也只有0和1(非0即1)两个数——这种代数就是**逻辑代数**,这种变量就是**逻辑变量**,这种函数就是**逻辑函数**。

**逻辑代数**,亦称**布尔代数**,是英国数学家乔治·布尔(George Boole)于1849年创立的。在当时,这种代数纯粹是一种数学游戏,自然没有物理意义,也没有现实意义。在其诞生100多年后才发现其应用和价值。其规定:

1. 所有可能出现的数只有0和1两个。
2. 基本运算只有“与”、“或”、“非”三种。

**与运算(逻辑与、逻辑乘)**定义为( $\cap$ 为与运算符,后用 $\bullet$ 代替)

$$0 \cap 0 = 0 \quad 0 \cap 1 = 0 \quad 1 \cap 0 = 0 \quad 1 \cap 1 = 1 \text{ 或} \\ 0 \bullet 0 = 0 \quad 0 \bullet 1 = 0 \quad 1 \bullet 0 = 0 \quad 1 \bullet 1 = 1$$

**或运算(逻辑或、逻辑加)**定义为( $\cup$ 为或运算符,后用 $+$ 代替)

$$0 \cup 0 = 0 \quad 0 \cup 1 = 1 \quad 1 \cup 0 = 1 \quad 1 \cup 1 = 1 \text{ 或} \\ 0 + 0 = 0 \quad 0 + 1 = 1 \quad 1 + 0 = 1 \quad 1 + 1 = 1$$

**非运算(取反)**定义为:

$$\bar{0} = 1 \quad \bar{1} = 0$$

至此布尔代数宣告诞生。

## 二、基本公式

如果用字母来代替数(字母的取值非0即1),根据布尔定义的三种基本运算,我们马上可推出下列基本公式:

$$\begin{aligned} A \bullet A &= A & A + A &= A \\ A \bullet 0 &= 0 & A + 0 &= A \\ A \bullet 1 &= A & A + 1 &= 1 \\ A \bullet \bar{A} &= 0 & A + \bar{A} &= 1 \\ A \bullet (B \bullet C) &= (A \bullet B) \bullet C & A + (B + C) &= (A + B) + C \\ A \bullet (B + C) &= A \bullet B + A \bullet C & A + BC &= (A + B) \bullet (A + C) \\ \overline{A \bullet B} &= \bar{A} + \bar{B} & \overline{A + B} &= \bar{A} \bullet \bar{B} \\ \overline{\bar{A}} &= A \end{aligned}$$

上述公式的证明可用**穷举法**。如果对字母变量所有可能的取值，等式两边始终相等，该公式即告成立。现以 $\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$ 为例进行证明。对A、B两个逻辑变量，其所有可能的取值为00、01、10、11四种（不可能有第五种情况）列表如下：

A	B	$A \cdot B$	$\overline{A \cdot B}$	$\overline{A}$	$\overline{B}$	$\overline{A} + \overline{B}$	结论
0	0	0	1	1	1	1	$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$
0	1	0	1	1	0	1	$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$
1	0	0	1	0	1	1	$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$
1	1	1	0	0	0	0	$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$

由此可知：

$$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$$

成立。

用上述方法读者很容易证明：

$$\overline{A \cdot B \cdot C \cdots} = \overline{A} + \overline{B} + \overline{C} + \cdots$$

$$\overline{A + B + C + \cdots} = \overline{A} \cdot \overline{B} \cdot \overline{C} \cdots$$

### 三、常用公式

1.  $A + AB = A$

$\because$  左边  $= A \cdot 1 + A \cdot B = A \cdot (1 + B) = A \cdot 1 = A =$  右边

2.  $A + \overline{A}B = A + B$

$\because$  左边  $= A + AB + \overline{A}B = A + (A + \overline{A})B = A + 1 \cdot B = A + B =$  右边

例题：将下列函数化为最简与或表达式。

$$Y_1 = A\overline{B} + B + \overline{A}B = A\overline{B} + (B + B\overline{A}) \quad (\text{公式1: } A + AB = A)$$

$$= A\overline{B} + B = A + B \quad (\text{公式2: } A + \overline{A}B = A + B)$$

$$Y_2 = A\overline{B}C + \overline{A} + B + \overline{C}$$

$$= \overline{A} + \overline{C} + B + \overline{B}AC$$

$$= \overline{A} + \overline{C} + B + AC \quad (A + \overline{A}BCD = A + BCD)$$

$$= \overline{A} + \overline{AC} + B + \overline{C}$$

$$= \overline{A} + C + B + \overline{C}$$

$$\begin{aligned}
Y_3 &= A\bar{B}CD + ABD + A\bar{C}D \\
&= AD(\bar{B}C + B + \bar{C}) \\
&= AD(C + B + \bar{C}) \\
&= AD \\
Y_4 &= \overline{ABC} + \overline{AB} = A + \bar{B} + \bar{C} + \bar{A} + B = 1 \\
Y_5 &= A\bar{B}(\overline{ACD + AD + \bar{B}C})(\bar{A} + B) \\
&= (\bar{A}CD + \overline{AD + \bar{B}C}) \cdot (\bar{A} + B) \cdot A\bar{B} \\
&= 0
\end{aligned}$$

练习题:

$$L_1 = A\bar{C} + ABC + AC\bar{D} + CD =$$

$$L_2 = A\bar{B} + \bar{A}C + \bar{C}\bar{D} + D =$$

3. 异或运算和同或运算（放到最小项卡诺图中讲）

## 四、逻辑函数

1. **定义**: 如果有若干个逻辑变量（如A、B、C、D）按与、或、非三种基本运算组合在一起，得到一个表达式L。对逻辑变量的任意一组取值（如0000、0001、0010...）L有唯一的值与之对应，则称L为**逻辑函数**。逻辑变量A、B、C、D的逻辑函数记为：

$$L=f(A, B, C, D)$$

2. **真值表**:

在举重比赛中，通常设三名裁判：一名为主裁，另两名为副裁。竞赛规则规定运动员每次试举必须获得主裁及至少一名副裁的认可，方算成功。裁判员的态度只能同意和不同意两种；运动员的试举也只有成功与失败两种情况。举重问题可用逻辑代数加以描述：

用A、B、C三个逻辑变量表示主副三裁判：取值1表示同意（成功），取值0表示不同意（失败）。

举重运动员用L表示，取值1表示成功，0表示失败。显然，L由A、B、C决定。L为A、B、C的逻辑函数。列表如下：

A	B	C	L
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0

1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

该表称为逻辑函数L的真值表。

**注意：**真值表必须列出逻辑变量所有可能的取值所对应的函数值，不能有遗漏。（二个变量有 $2^2=4$ ，三个逻辑变量有 $2^3=8$ ，四个变量有 $2^4=16$ 种可能的取值……）

### 3. 由真值表写出逻辑表达式：

从真值表可看出L取值为1只有三项，A、B、C的取值分别为101、110、和111三种情况L才等于1。 $\bar{A}\bar{B}C$ 、 $A\bar{B}\bar{C}$ 、 $ABC$ 三项与上述三种取值对应。

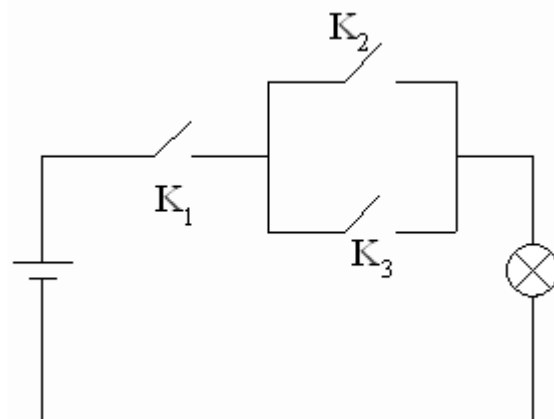
$$\begin{aligned}
 \therefore L &= \bar{A}\bar{B}C + A\bar{B}\bar{C} + ABC \\
 &= \bar{A}\bar{B}C + ABC + A\bar{B}\bar{C} + ABC \quad (A = A + A) \\
 &= AC + AB \\
 &= A(B + C)
 \end{aligned}$$

练习：1.已知函数 $Y=C(D+E)$ 列出其真值表。

2.写出与下列真值表相对应的逻辑表达式并化简：

A	B	C	Y
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	0

例：三个开关控制一个灯的电路如下图所示。试用逻辑代数（数学）对该电路进行描述。



解：如果规定开关合上用1表示，断开用0表示；灯亮用1表示，灯灭用0表示。显然该问题是一个逻辑问题。L是K<sub>1</sub>、K<sub>2</sub>、K<sub>3</sub>三变量的逻辑函数，所以可以直接写出

$$L=K_1(K_2+K_3)$$

我们也可以列出真值表：

K <sub>1</sub>	K <sub>2</sub>	K <sub>3</sub>	L
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

$$\begin{aligned} L &= K_1\overline{K_2}K_3 + K_1K_2\overline{K_3} + K_1K_2K_3 \quad (A = A + A) \\ &= K_1\overline{K_2}K_3 + K_1K_2K_3 + K_1K_2\overline{K_3} + K_1K_2K_3 \\ &= K_1K_3 + K_1K_2 \\ &= K_1(K_3 + K_2) \end{aligned}$$

显然这就是举重裁判的控制电路。并联的开关可用或运算，串联的开关可用与运算来描述。