

快速排序算法的平均计算量分析

排序问题

给定 n 个数字, (x_1, x_2, \dots, x_n) , 按照从小到大的顺序将其排列。

冒泡法:

冒泡法的基本想法是从数列的开始, 对元素进行两两比较, 如果前面的数字大于后面的数字, 就交换它们的顺序, 否则的话, 保持原来的顺序不变。这样将全体数字扫描一遍, 最右端就得到了整个数列的最大值元素, 再对前 $n-1$ 个元素做同样的操作, 得到第二大的元素。依次进行 $n-1$ 次扫描, 就得到了原数列按升序排列的结果。

冒泡法实现过程示例

第 1 轮比较:

$(\textcolor{red}{5} \textcolor{red}{1} 4 2 8) \rightarrow (\textcolor{red}{1} \textcolor{red}{5} 4 2 8)$, $5 > 1$, 交换位置;

$(1 \textcolor{red}{5} \textcolor{red}{4} 2 8) \rightarrow (1 \textcolor{red}{4} \textcolor{red}{5} 2 8)$, $5 > 4$, 交换位置

$(1 4 \textcolor{red}{5} \textcolor{red}{2} 8) \rightarrow (1 4 \textcolor{red}{2} \textcolor{red}{5} 8)$, $5 > 2$, 交换位置

$(1 4 2 \textcolor{red}{5} \textcolor{red}{8}) \rightarrow (1 4 2 \textcolor{red}{5} \textcolor{red}{8})$, $5 < 8$, 不作交换

$(1 4 2 5 \textcolor{green}{8})$

第 2 轮比较

$(1 \textcolor{red}{4} 2 5 \textcolor{green}{8}) \rightarrow (1 \textcolor{red}{4} 2 5 \textcolor{green}{8})$, $1 < 4$, 不作交换

$(1 \textcolor{red}{4} \textcolor{red}{2} 5 \textcolor{green}{8}) \rightarrow (1 \textcolor{red}{2} \textcolor{red}{4} 5 \textcolor{green}{8})$, $4 > 2$, 交换位置

$(1 2 \textcolor{red}{4} \textcolor{red}{5} \textcolor{green}{8}) \rightarrow (1 2 \textcolor{red}{4} \textcolor{red}{5} \textcolor{green}{8})$, $4 < 5$, 不作交换

(1 2 4 5 8)

第 3 轮比较

(1 2 4 5 8) → (1 2 4 5 8)

(1 2 4 5 8) → (1 2 4 5 8)

(1 2 4 5 8)

第 4 轮比较

(1 2 4 5 8) → (1 2 4 5 8)

(1 2 4 5 8)

冒泡法需要的比较运算的次数

$$(n-1) + (n-2) + \cdots + 2 + 1 = \frac{n(n-1)}{2}$$

计算机速度: 10^{12} 次基本运算/秒

Google 搜索引擎的运行需要对至少 10^{10} 个数字进行排序: $\frac{(10^{10})^2}{2} = \frac{10^{20}}{2}$

$$\frac{10^{20}}{10^{12}} = \frac{10^8}{2} \text{ 秒}, \quad 1 \text{ 年} = 365 \times 24 \times 3600 = 31536000 \approx 3.15 \times 10^7 \text{ 秒}$$

用冒泡法对 100 亿个网页的得分进行排名, 每秒万亿次功能的计算机至少需要运行 1 年多的时间!

快速排序 (quicksort) 算法, 英国学者霍尔 (C. A. R. Hoare) 1962 年提出

问题: 将 n 个互不相同的数按升序排列。

算法思想描述：

首先在 n 个数中，任选一个数，作为基准元素。将剩下的 $n-1$ 个数与基准元素进行比较，大于基准元素的数放在右边，小于基准元素的数放在左边；

对左右两个子集再各选一个基准元素，比基准元素小的放左边，比其大的放右边，重复同样的操作；

继续在基准元素划分出的各部分选定新的基准元素，重复同样的操作；

直至所有元素排定位置

快速排序算法实现过程示例

3 7 8 4 5 2 1 9 6

3 7 8 4 5 2 1 9 6 → 3 2 1 4 7 8 5 9 6

3 2 1 4 7 8 5 9 6 → 1 3 2 4 7 5 6 8 9

1 3 2 4 7 5 6 8 9 → 1 2 3 4 5 6 7 8 9

第 1 步 *

第 2 步 *

第 3 步 *

.....

第 m 步 *

$$1+2+2^2+\cdots+2^{m-1}=2^m-1, \quad 2^m-1=n \Rightarrow m \approx \log_2 n$$

总比较次数：最理想的情况，不超过 $n \log_2 n$ ；而最坏情况， $\frac{n(n-1)}{2}$

平均计算量分析结果

假设随机化快速排序算法对 n 个不同的数， x_1, x_2, \dots, x_n ，进行排序，每一次都是从所有可能的元素中独立且均匀地选取基准元素，那么所做比较次数的期望为 $2n \ln n + O(n)$ 。

证明：设 y_1, y_2, \dots, y_n 是 x_1, x_2, \dots, x_n 按照升序排列后的结果， $y_1 < y_2 < \dots < y_n$

对 $1 \leq i < j \leq n$ ，定义随机变量 X_{ij} 。

如果在算法过程中 y_i 与 y_j 进行了比较 $X_{ij} = 1$ ，否则 $X_{ij} = 0$ 。

$$\text{那么总的比较次数 } X = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n X_{ij},$$

$$E(X) = E\left(\sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n X_{ij}\right) = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n E(X_{ij}).$$

考虑 $\{y_i, y_{i+1}, \dots, y_j\}$ ，当且仅当 y_i 或 y_j 是集合 $\{y_i, y_{i+1}, \dots, y_j\}$ 中第一个被选作基准的元素时， y_i 与 y_j 进行比较。

$$\text{所以 } P(X_{ij} = 1) = \frac{2}{j-i+1}, \quad E(X_{ij}) = \frac{2}{j-i+1}.$$

$$E(X) = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n E(X_{ij}) = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=i+1}^n \frac{2}{j-i+1} = \sum_{j=i+1}^n \frac{2}{j-i+1} = \sum_{k=2}^{n-i+1} \frac{2}{k} = \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{k=2}^{n-i+1} \frac{2}{k}$$

交换 i 和 k 求和顺序

$$= \sum_{k=2}^n \sum_{i=1}^{n-k+1} \frac{2}{k} = \sum_{k=2}^n (n-k+1) \frac{2}{k} = (n+1) \sum_{k=2}^n \frac{2}{k} - 2(n-1)$$

$$= 2n \sum_{k=1}^n \frac{1}{k} - 2n - 2(n-1) + 2 \sum_{k=2}^n \frac{1}{k} \quad \sum_{k=1}^n \frac{1}{k} = \ln n + O(1) \quad \sim \quad 2n \ln n + O(n)。$$