

《数据结构与算法》第一次作业

一、选择题

1. 现有两个带头结点的双向循环链表，其头结点分别为 M 和 N，现将头结点为 N 的链表接到头结点为 M 的链表尾部，L 为 N 链表的最后一个结点，则相应的指针操作为（ ）

- A. $L \rightarrow next = M$; $M \rightarrow prior = L$; $M \rightarrow next \rightarrow next = N$; $N \rightarrow prior = M \rightarrow next$;
- B. $L \rightarrow next = M$; $M \rightarrow next \rightarrow next = N$; $N \rightarrow prior = M \rightarrow next$; $M \rightarrow prior = L$;
- C. $L \rightarrow next = M$; $M \rightarrow prior \rightarrow next = N$; $N \rightarrow prior = M \rightarrow prior$; $M \rightarrow prior = L$;
- D. $L \rightarrow next = M$; $M \rightarrow prior = L$; $M \rightarrow prior \rightarrow next = N$; $N \rightarrow prior = M \rightarrow prior$;

【C】

2. 设栈 S 和队列 Q 的初始状态均为空，元素 abcdefg 依次进入栈 S。若每个元素出栈后立即进入队列 Q，且 7 个元素出队的顺序是 bdcfeag，则栈 S 的容量至少是（ ）。

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

【C】

3. 假设 a_1, a_2, \dots, a_n 依次入栈(且 $a_1..a_n$ 是 $1..n$ 的排列)，出栈为 $1, 2, \dots, n$ 。以下哪种说法正确？（ ）

- A. 不存在 $i < j < k$ ，使得 $a_i < a_j < a_k$.
- B. 不存在 $i < j < k$ ，使得 $a_k < a_j < a_i$.
- C. 不存在 $i < j < k$ ，使得 $a_k < a_i < a_j$.
- D. 不存在 $i < j < k$ ，使得 $a_j < a_i < a_k$.

【C】

4. 若用一个大小为 6 的数组来实现循环队列，且当前 rear 和 front 的值分别为 0 和 3，当从队列中删除一个元素，再加入两个元素后，rear，front 的值分别为多少？（ ）

- A. 1 和 5
- B. 2 和 4
- C. 4 和 2
- D. 5 和 1

【B】

5. 设串 $s_1 = \text{"ABCDEFGH"}$ ， $s_2 = \text{"PQRST"}$ 函数 $\text{strconcat}(s, t)$ 返回 s 和 t 串的连接串， $\text{strsub}(s, i, j)$ 返回串 s 中从第 i 个字符开始的、由连续 j 个字符组成的子串。 $\text{strlen}(s)$ 返回串 s 的长度。则 $\text{strconcat}(\text{strsub}(s_1, 2, \text{strlen}(s_2)), \text{strsub}(s_1, \text{strlen}(s_2), 2))$ 的结果串是（ ）。

- A. BCDEF
- B. BCDEFG
- C. BCPQRST
- D. BCDEFEF

【D】

6. 如果主串和模式串的长度分别为 n 和 m，预处理模式串的 failure function 需要_____时间。

- A. $O(n)$
- B. $O(m)$
- C. $O(n+m)$
- D. $O(nm)$

【B】

二、简答题

1. 请用递推计算串“a b a a b a a b a b a”的 failure function π 。

【答案】

【0 0 1 1 2 3 4 5 6 2 3】

2. 已知线性表中的元素以值递增有序排列，并以单链表做存储结构。试写一高效的算法，删除表中所有值大于 a 且小于 b 的元素（若存在），同时释放被删结点的空间，并分析时间复杂度（注意：a 和 b 是给定的两个参变量，它们的值可以和表中的元素相同，也可以不同）

【答案】

```
Status Algo_2_11(SqList *va, LElemType_Sq x)
{
    int i;
    LElemType_Sq *newbase;

    if(!(*va).length)
        return ERROR;

    if((*va).length==(*va).listsize) //若存储空间已满，需开辟新空间
    {
        newbase = (LElemType_Sq*)realloc((*va).elem, ((*va).listsize+LISTINCREMENT)*sizeof(LElemType_Sq));
        if(!newbase)
            exit(OVERFLOW);

        (*va).elem = newbase;
        (*va).listsize += LISTINCREMENT;
    }

    for(i=(*va).length; i>=1; i--)
    {
        if((*va).elem[i-1]>x)
            (*va).elem[i] = (*va).elem[i-1];
        else
            break;
    }

    (*va).elem[i] = x;
    (*va).length++;

    return OK;
}
```

```
/* 方法2 */
Status Algo_2_19_2(LinkList L, int mink, int maxk)
{
    LinkList p, pre, s;
```

```

if(!L || !L->next)           //L不存在或为空表时，无法删除
    return ERROR;

if(mink>=maxk)               //阈值设置错误
    return ERROR;

pre = L;
p = pre->next;               //p指向首结点

while(p && p->data<=mink)     //下限
{
    pre = p;
    p = p->next;
}

if(p)
{
    while(p && p->data<maxk) //上限
    {
        s = p;
        pre->next = p->next;
        p = p->next;
        free(s);
    }
    return OK;
}
}

```

时间复杂度分析：最坏的情况是全部扫描完也没找到适合的元素，故时间复杂度与链表长度有关，为 $O(\text{Length}(L))$ 。

3 (Bonus 问题). 已知 Ackermann 函数定义如下：

$$\text{Ack}(m, n) = \begin{cases} n+1 & \text{当 } m=0 \text{ 时} \\ \text{Ack}(m-1, 1) & \text{当 } m \neq 0, n=0 \text{ 时} \\ \text{Ack}(m-1, \text{Ack}(m, n-1)) & \text{当 } m \neq 0, n \neq 0 \text{ 时} \end{cases}$$

- 1) 写出计算 $\text{Ack}(m, n)$ 的递归算法，并根据此算法给出 $\text{Ack}(2, 1)$ 的计算过程。
- 2) 写出计算 $\text{Ack}(m, n)$ 的非递归算法。

【答案】

[算法描述]

```

int Ack(int m, n)
{ if (m==0) return(n+1);
  else if (m!=0&& n==0) return(Ack(m-1, 1));
  else return(Ack(m-1, Ack(m, n-1)));
} //算法结束

```

① $\text{Ack}(2, 1)$ 的计算过程

```

Ack(2, 1) = Ack(1, Ack(2, 0))           // 因  $m < 0, n < 0$  而得
          = Ack(1, Ack(1, 1))           // 因  $m < 0, n = 0$  而得
          = Ack(1, Ack(0, Ack(1, 0)))    // 因  $m < 0, n < 0$  而得

```

```

= Ack(1, Ack(0, Ack(0, 1)))    // 因  $m < 0, n = 0$  而得
= Ack(1, Ack(0, 2))            // 因  $m = 0$  而得
= Ack(1, 3)                    // 因  $m = 0$  而得
= Ack(0, Ack(1, 2))            // 因  $m < 0, n < 0$  而得
= Ack(0, Ack(0, Ack(1, 1)))    // 因  $m < 0, n < 0$  而得
= Ack(0, Ack(0, Ack(0, Ack(1, 0)))) // 因  $m < 0, n < 0$  而得
= Ack(0, Ack(0, Ack(0, Ack(0, 1)))) // 因  $m < 0, n = 0$  而得
= Ack(0, Ack(0, Ack(0, 2)))    // 因  $m = 0$  而得
= Ack(0, Ack(0, 3))            // 因  $m = 0$  而得
= Ack(0, 4)                    // 因  $n = 0$  而得
= 5                             // 因  $n = 0$  而得

```

②

```

int Ackerman(int m, int n)
{
    int akm[M][N]; int i, j;
    for(j=0; j<N; j++) akm[0][j]=j+1;
    for(i=1; i<M; i++)
        {
            akm[i][0]=akm[i-1][1];
            for(j=1; j<N; j++)
                akm[i][j]=akm[i-1][akm[i][j-1]];
        }
    return(akm[M][n]);
} //算法结束

```