

# 智能机器人技术第10章-位置级运动学建模方法

李孟棠 助理教授

2024/5/25

智能工程学院

Mail: <u>limt29@mail.sysu.edu.cn</u>

Cell: 13048062488

Web: mengtangli.github.io

中山大学智能工程学院 2024-Spring

# 目录



# 本章内容

- 1. 引言:
- 2. 正向运动学
- 3. 指数积公式: 相对基坐标系
- 4. 指数积公式: 相对末端坐标系
- 5. 知识点小结



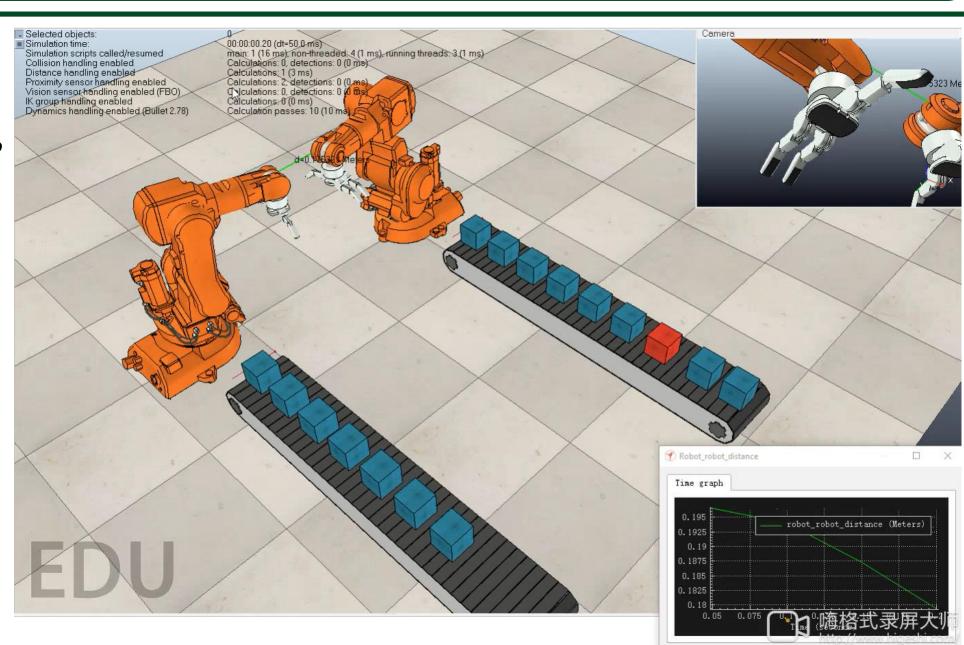
# 引言



# □示例

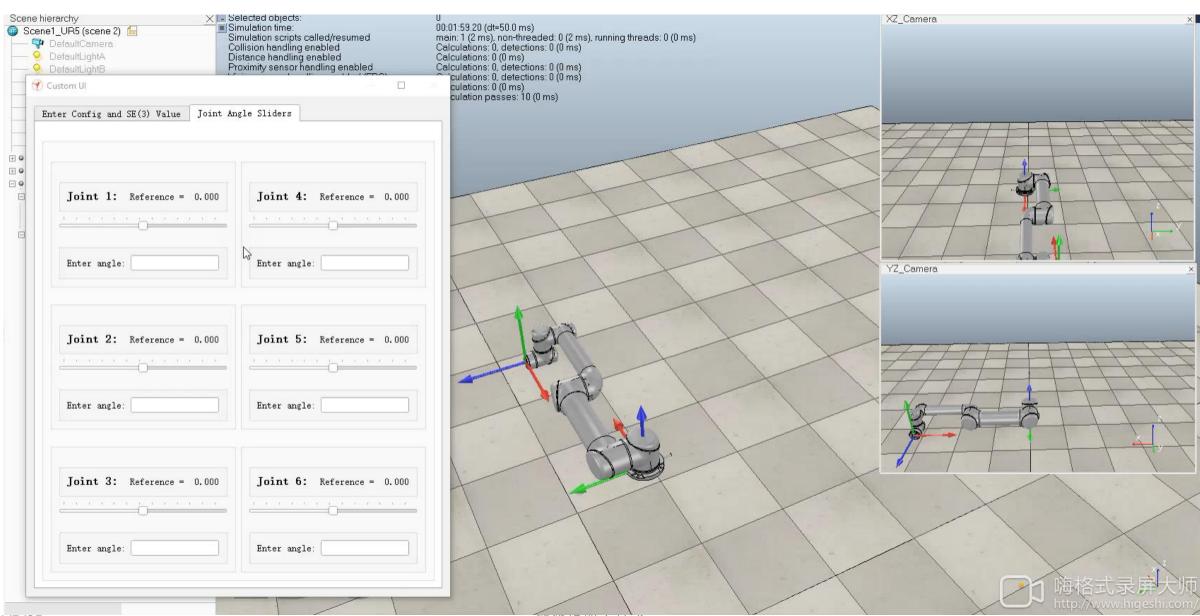
#### 思考:

- 1. 机器人如何运动?
- 2. 运动到何处?
- 3. 如何控制?



# 1 引言







- □ 正向运动学(Forward Kinematics) 已知关节坐标,求解末端位置和姿态。
- ▶ 若给定关节角度,则末端位置及姿态角为:

$$x = L_1 \cos \theta_1 + L_2 \cos(\theta_1 + \theta_2) + L_3 \cos(\theta_1 + \theta_2 + \theta_3),$$
  

$$y = L_1 \sin \theta_1 + L_2 \sin(\theta_1 + \theta_2) + L_3 \sin(\theta_1 + \theta_2 + \theta_3),$$
  

$$\phi = \theta_1 + \theta_2 + \theta_3.$$

- ▶ 若只在平面内,则上述方法十分直观且简便。
- > 若在空间中,则上述方法将无法分析复杂情况。
- ▶ 因此采用上一章中的 $T \in SE(3)$ 来描述。

$$T_{04} = T_{01}T_{12}T_{23}T_{34}$$

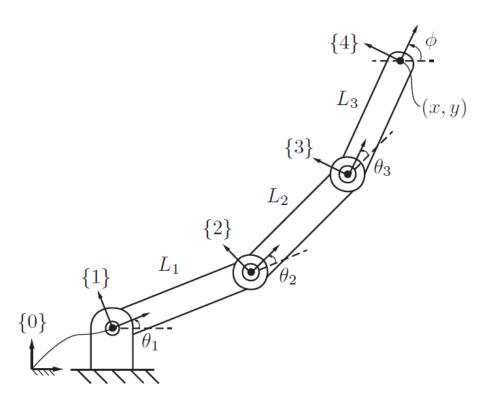


图: 3R机械臂。 {0} 系与 {1} 系位置重合; {1}、{2}、{3} 系分别放置与关节处, {4} 系放置于末端。



▶ 因此采用上一章中的 $T \in SE(3)$ 来描述:

$$T_{04} = T_{01}T_{12}T_{23}T_{34}$$

▶ 其中每个T表示本系相对于前一坐标系的位形:

$$T_{01} = \begin{bmatrix} \cos \theta_1 & -\sin \theta_1 & 0 & 0 \\ \sin \theta_1 & \cos \theta_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad T_{12} = \begin{bmatrix} \cos \theta_2 & -\sin \theta_2 & 0 & L_1 \\ \sin \theta_2 & \cos \theta_2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$T_{23} = \begin{bmatrix} \cos \theta_3 & -\sin \theta_3 & 0 & L_2 \\ \sin \theta_3 & \cos \theta_3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad T_{34} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & L_3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

 $\triangleright$  除了 $T_{34}$ 外,其他都含关节参数变量 $\theta_i$ 。

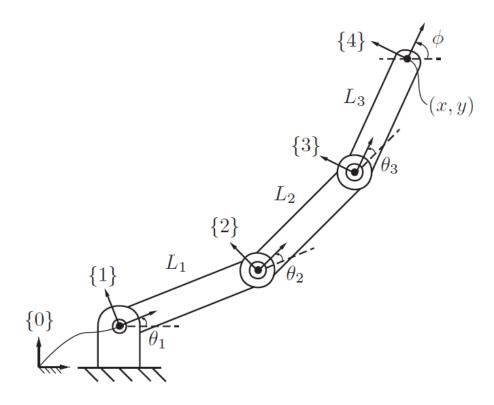


图: 3R机械臂。 {0} 系与 {1} 系位置重合; {1}、{2}、{3} 系分别放置与关节处, {4} 系放置于末端。



▶ 考虑另一种求解方式: 定义M为所有关节处于初始位置时, 坐标系{4}的位姿:

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & L_1 + L_2 + L_3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

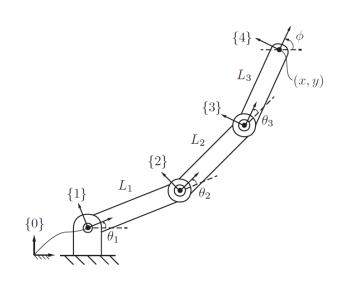
》考虑每个关节均为0节距的运动旋量。并将  $\theta_1, \theta_2 = 0$ 固定不动,只有 $\theta_3$ 可以运动。此时关节 3对坐标系 $\{0\}$ 的螺旋轴为:

$$S_3 = \begin{bmatrix} \omega_3 \\ v_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ -(L_1 + L_2) \\ 0 \end{bmatrix}$$

ightharpoonup 假设旋转角速度 $\omega_3 = 1rad/s$ ,与{0}原点重合的点的线速度大小为 $L_1 + L_2$ ,方向为 $-\hat{y}$ ,或写成:

$$v_3 = -\omega_3 \times q_3$$

智能机器人技术



$$[\mathcal{S}_3] = \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega \end{bmatrix} & v \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -(L_1 + L_2) \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

▶ 由上一章知识:

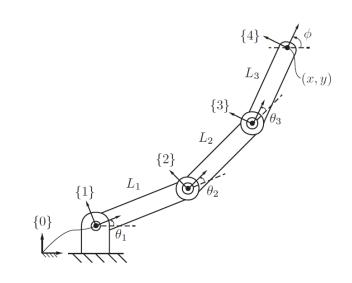
$$T_{04} = e^{[S_3]\theta_3} M$$
$$\theta_1 = \theta_2 = 0$$



$$T_{04} = e^{[S_3]\theta_3} M$$
  $\theta_1 = \theta_2 = 0$ 

》继续考虑,固定 $\theta_1 = 0$ 及固定 $\theta_3$ (任意值)。关节2的旋转看作是一螺旋运动施加在刚化系统上( $L_2$ 与 $L_3$ 连成一体):

$$T_{04} = e^{[S_2]\theta_2} e^{[S_3]\theta_3} M \quad \theta_1 = 0$$



▶ 关节2的螺旋轴为:

$$[\mathcal{S}_2] = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -L_1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

旋转角速度:

$$\omega_2 = (0,0,1)$$

与 $\{0\}$ 原点重合的点的线速度大小为 $L_1$ ,方 向为 $-\hat{y}$ ,或写成:

$$v_2 = -\omega_2 \times q_2$$



$$T_{04} = e^{[S_2]\theta_2} e^{[S_3]\theta_3} M \quad \theta_1 = 0$$

》继续考虑,固定 $\theta_2$ (任意值) 、固定 $\theta_3$ (任意值)。关节1的旋转看作是一螺旋运动施加在整个刚化系统上( $L_1,L_2$ 与 $L_3$ 连成一体):

$$T_{04} = e^{[S_1]\theta_1} e^{[S_2]\theta_2} e^{[S_3]\theta_3} M$$

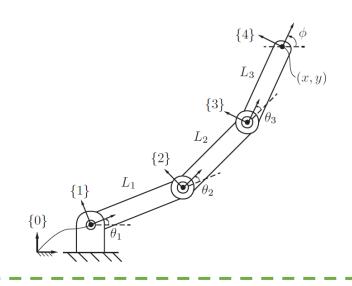
▶ 关节1的螺旋轴为:

$$[\mathcal{S}_1] = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

 $\triangleright$  上式对任意 $\theta_1\theta_2\theta_3$ 成立。

旋转角速度:  $\omega_1 = (0,0,1)$ 

与{0}原点重合的点的线速度大小为0

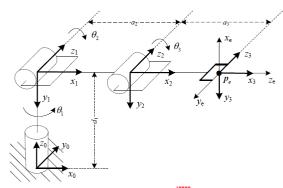


- □ 指数积公式 (Product of Exponential, PoE)
- $\triangleright$  这里螺旋轴 $S_i$ 全称为空间螺旋轴。
- ✓ <mark>优点:</mark> 只涉及坐标系 $\{0\}$ 和初始位姿M,无需其他连杆的坐标系。



#### □ D-H参数 (Denavit-Hartenberg Parameter)

> 对每个关节建立坐标系并有对应的参数。

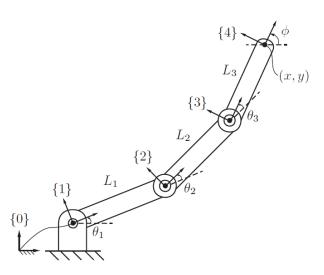


	****			
连杆 i↔	$\theta_i$ /° $\varphi$	$\alpha_{_i}$ /° $\varphi$	<i>a<sub>i</sub></i> / m ↔	$d_i$ / m $\varphi$
1 ₽	0₽	-90₽	0₽	$d_{1}$ $_{arphi}$
2₽	0₽	0.₽	<i>a</i> 2€	0₽
3 ₽	0.₽	0.₽	<i>a</i> ₃₽	0₽

- ✓ 优点: 只需要最少数量的参数 来描述机器人运动学: n杆机 器人,用3n个参数描述结构, n个参数表示关节变量。
- × 缺点:需要建立大量坐标系。

#### □指数积公式(PoE)

▶ 利用旋量, 转化运动表述。



- ✓ <mark>优点</mark>: 无需建立连杆坐标系, 只需要 $\{0\}$ 和初始位姿M。
- × 缺点: 需要较多参数来描述 机器人运动学: n杆机器人, 6n 个描述关节轴运动旋量, n个表示关节变量。



#### 关键点:将每个关节的螺旋运动施加给后面的关节

- ➤ 选择基坐标系{*s*}和附着在最后一根杆上的末端坐标系{*b*}。并将机器人置于初始位置。
- ightharpoone 关节n对应的变量为 $\theta_n$ ,末端的新位型 $T \in SE(3)$ 为  $\Gamma = e^{[S_n]\theta_n}M$

ightharpoonup 其中 $S_n = (\omega_n, v_n)$ 为表示在基坐标系 $\{s\}$ 中的 关节n的螺旋轴。

- $\nearrow$  若为转动副(节距为0),则 $\omega_n \in \mathbb{R}^3$ 为沿关节轴正向的单位向量;  $v_n = -\omega_n \times q_n$ ;  $q_n$  为关节轴上任一点,在基坐标系 $\{s\}$ 中测量。
- ightharpoonup 若为移动副,则 $\omega_n = 0$ , $v_n \in \mathbb{R}^3$ 为沿关节轴 正向的单位向量; $\theta_n$ 表示距离。

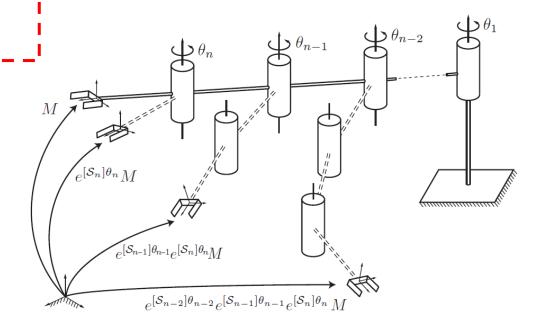


图: n个单自由度关节串联的机械臂

ightharpoonup 现假设关节n-1也允许变化 $\theta_{n-1}$ ,即给关节n-1施加螺旋运动,此时末端的新位型为

$$T = e^{[S_{n-1}]\theta_{n-1}} \left( e^{[S_n]\theta_n} M \right)$$



 $\triangleright$  关节n对应的变量为 $\theta_n$ ,末端的新位型 $T \in$ SE(3)为

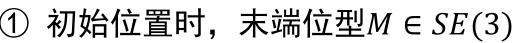
$$T = e^{[\mathcal{S}_n]\theta_n} M$$

 $\triangleright$  现假设关节n-1也允许变化 $\theta_{n-1}$ ,即给关节 n-1施加螺旋运动,此时末端的新位型为

$$T = e^{[\mathcal{S}_{n-1}]\theta_{n-1}} \left( e^{[\mathcal{S}_n]\theta_n} M \right)$$

 $\triangleright$  不断重复,当 $(\theta_1,...,\theta_n)$ 都发生变化时,有:

$$T(\theta) = e^{[\mathcal{S}_1]\theta_1} \cdots e^{[\mathcal{S}_{n-1}]\theta_{n-1}} e^{[\mathcal{S}_n]\theta_n} M.$$



✓ 相对基坐标系的指数积公式: ① 初始位置时,末端位型 $M \in SE(3)$  ② 初始位置时,相对 $\{s\}$ 系的螺旋轴 $S_1, ..., S_n$ 

关节变量 $(\theta_1, ..., \theta_n)$ 

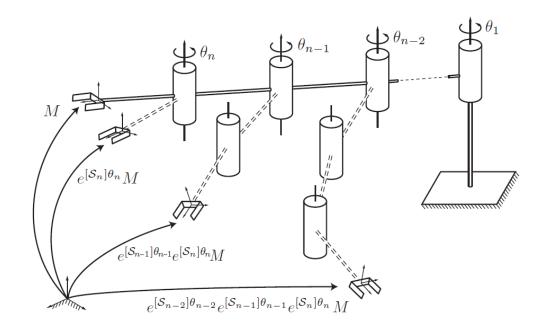


图: n个单自由度关节串联的机械臂

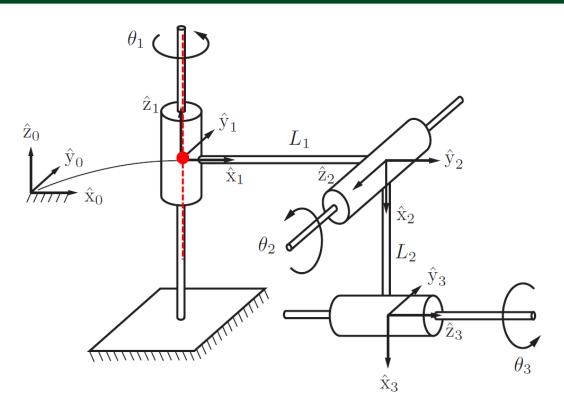


#### □ 例1

- > 正向运动学:  $T(\theta) = e^{[S_1]\theta_1}e^{[S_2]\theta_2}e^{[S_3]\theta_3}M$
- ▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & L_1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & -L_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- $\triangleright$  关节1螺旋轴 $S_1 = (\omega_1, v_1)$ :
  - 观察得到 $\omega_1 = (0,0,1)$
  - 可以选择 $q_1$ 在基坐标系原点处,因此 $v_1 = -\omega_1 \times q_1 = (0,0,0)$



i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0,0,0)
2	1	/
3		

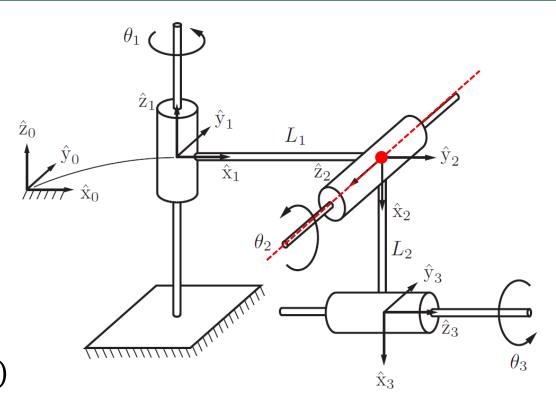


#### □ 例1

- > 正向运动学:  $T(\theta) = e^{[S_1]\theta_1}e^{[S_2]\theta_2}e^{[S_3]\theta_3}M$
- ▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & L_1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & -L_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- $\triangleright$  关节2螺旋轴 $S_2 = (\omega_2, v_2)$ :
  - 观察关节2的轴线沿 $-\hat{y}_0$ ,因此 $\omega_2 = (0, -1, 0)$
  - 选择一个关节2轴线上的点 $q_2 = (L_1, 0, 0)$
  - 因此 $v_2 = -\omega_2 \times q_2 = (0,0,-L_1)$



i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0, 0, 0)
2	(0, -1, 0)	$(0,0,-L_1)$
3		

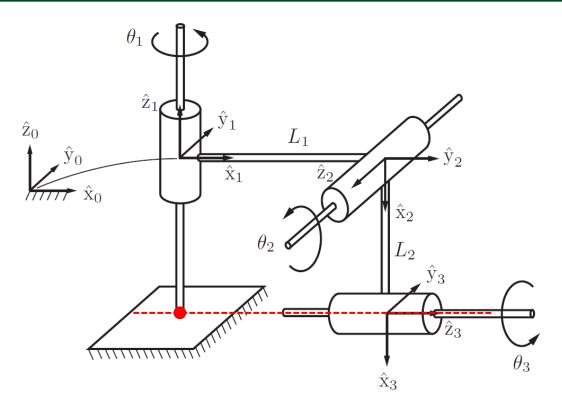


#### □ 例1

- > 正向运动学:  $T(\theta) = e^{[S_1]\theta_1}e^{[S_2]\theta_2}e^{[S_3]\theta_3}M$
- ▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & L_1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & -L_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- $\triangleright$  关节3螺旋轴 $S_3 = (\omega_3, v_3)$ :
  - 观察关节3的轴线沿 $\hat{x}_0$ ,因此 $\omega_3 = (1,0,0)$
  - 选择一个关节3轴线上的点 $q_3 = (0,0,-L_2)$
  - 因此 $v_3 = -\omega_3 \times q_3 = (0, -L_2, 0)$



i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0,0,0)
2	(0, -1, 0)	$(0,0,-L_1)$
3	(1,0,0)	$(0, L_2, 0)$



#### □ 例1

- $\triangleright$  正向运动学:  $T(\theta) = e^{[\mathcal{S}_1]\theta_1}e^{[\mathcal{S}_2]\theta_2}e^{[\mathcal{S}_3]\theta_3}M$
- ▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & L_1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & -L_2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

> 3个螺旋轴的矩阵形式:

$$[\mathcal{S}_3] = \left[ egin{array}{ccccc} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \ 0 & 0 & -1 & -L_2 \ 0 & 1 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} 
ight]$$



i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0,0,0)
2	(0, -1, 0)	$(0,0,-L_1)$
3	(1,0,0)	$(0, -L_2, 0)$



#### □ 例2

- ightharpoonup 正向运动学:  $T_{04} = e^{[S_1]\theta_1}e^{[S_2]\theta_2}e^{[S_3]\theta_3}M$  注意: M是初始时的 $T_{sb}(0)$   $L_3$
- $\triangleright$  关节1螺旋轴 $S_1 = (\omega_1, v_1)$ :
  - 观察得到 $\omega_1 = (0,0,1)$
  - 可以选择 $q_1$ 在基坐标系原点处,因此 $v_1 = -\omega_1 \times q_1 = (0,0,0)$

i	$\omega_i$	$v_i$	
1	(0, 0, 1)	(0,0,0)	
2			
3			

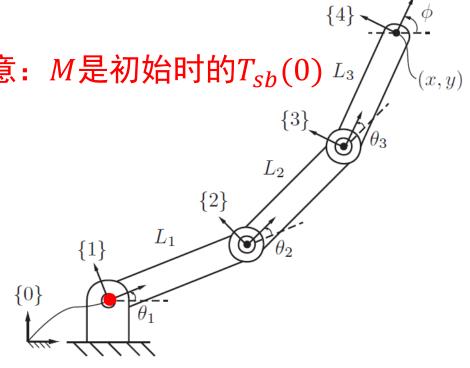


图: 3R机械臂。 {0} 系与 {1} 系位置重合; {1}、{2}、{3} 系分别放置与关节处, {4} 系放置于末端。



18

#### □ 例2

- $\triangleright$  正向运动学:  $T_{04} = e^{[S_1]\theta_1}e^{[S_2]\theta_2}e^{[S_3]\theta_3}M$
- $\triangleright$  关节2螺旋轴 $S_2 = (\omega_2, v_2)$ :
  - 观察得到 $\omega_2 = (0,0,1)$
  - 选择一个关节2轴线上的点 $q_2 = (L_1, 0, 0)$
  - 因此 $v_2 = -\omega_2 \times q_2 = (0, -L_1, 0)$

i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0,0,0)
2	(0, 0, 1)	$(0, -L_1, 0)$
3		

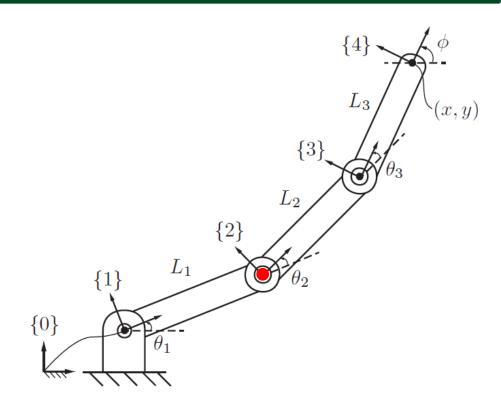


图: 3R机械臂。 {0} 系与 {1} 系位置重合; {1}、{2}、{3} 系分别放置与关节处, {4} 系放置于末端。



#### □ 例2

- ightharpoonup 正向运动学:  $T_{04} = e^{[S_1]\theta_1}e^{[S_2]\theta_2}e^{[S_3]\theta_3}M$
- $\triangleright$  关节3螺旋轴 $S_3 = (\omega_3, v_3)$ :
  - 观察得到 $\omega_3 = (0,0,1)$
  - 选择一个关节3轴线上的点 $q_3 = (L_1 + L_2, 0, 0)$
  - 因此 $v_3 = -\omega_3 \times q_3 = (0, -(L_1 + L_2), 0)$

i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0,0,0)
2	(0,0,1)	$(0, -L_1, 0)$
3	(0,0,1)	$(0, -(L_1 + L_2), 0)$

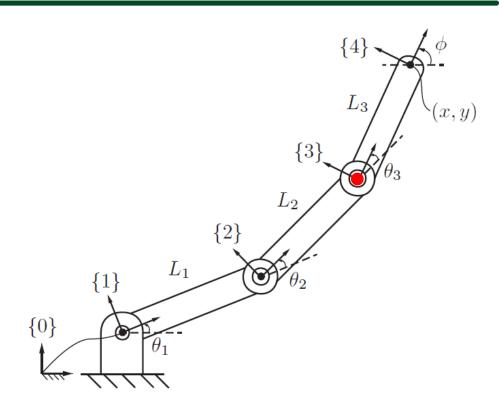


图: 3R机械臂。 {0} 系与 {1} 系位 置重合; {1}、 {2}、 {3} 系分别 放置与关节处, {4} 系放置于末 端。

# 指数积公式: 相对基坐标系



□ 例3

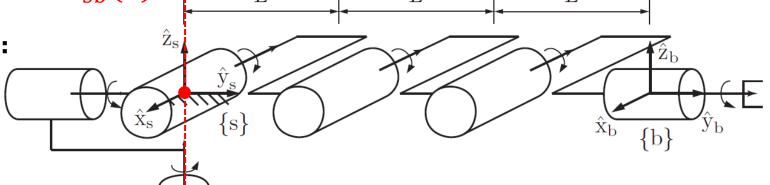
ightharpoonup注意: M是初始时的 $T_{sb}(0)$ 

▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3L \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



- 观察得到 $\omega_1 = (0,0,1)$
- 选择一个关节1轴线上的点 $q_1 = (0,0,0)$
- 因此 $v_1 = -\omega_1 \times q_1 = (0,0,0)$



i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0,0,0)
2		
3		
4		
5		
6		



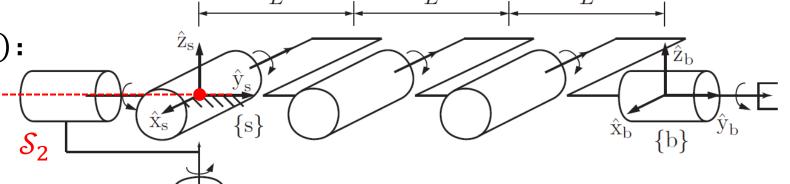
# □ 例3

▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3L \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



- 观察得到 $\omega_2 = (0,1,0)$
- 选择一个关节2轴线上的点 $q_2 = (0,0,0)$
- 因此 $v_2 = -\omega_2 \times q_2 = (0,0,0)$



i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0,0,0)
2	(0,1,0)	(0,0,0)
3	1-5-5	
4		
5		
6		

#### 指数积公式:相对基坐标系

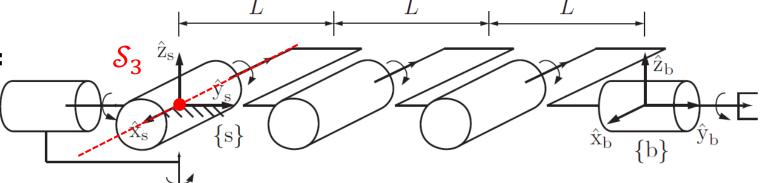


# □ 例3

▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3L \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- $\triangleright$  关节3螺旋轴 $S_3 = (\omega_3, v_3)$ :
  - 观察得到 $\omega_3 = (-1,0,0)$
  - 选择一个关节3轴线上的点 $q_3 = (0,0,0)$
  - 因此 $v_3 = -\omega_3 \times q_3 = (0,0,0)$



i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0,0,0)
2	_(0,1,0)_	(0,0,0)
3,	(-1,0,0)	(0,0,0)
4	1-3-3-	)
5		
6		

#### 指数积公式:相对基坐标系



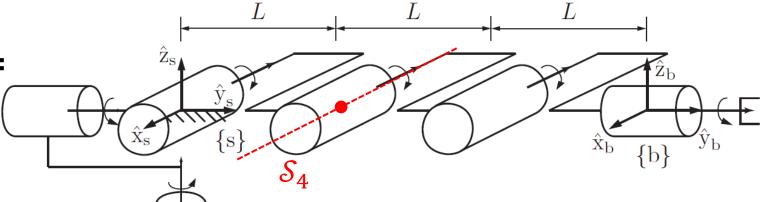
# □ 例3

▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3L \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



- 观察得到 $\omega_4 = (-1,0,0)$
- 选择一个关节4轴线上的点 $q_4 = (0, L, 0)$
- 因此 $v_4 = -\omega_4 \times q_4 = (0,0,L)$



i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0,0,0)
2	(0, 1, 0)	(0,0,0)
3	(-1, 0, 0)	(0,0,0)
4	(-1,0,0)	(0, 0, L)
5		)
6		

#### 指数积公式: 相对基坐标系

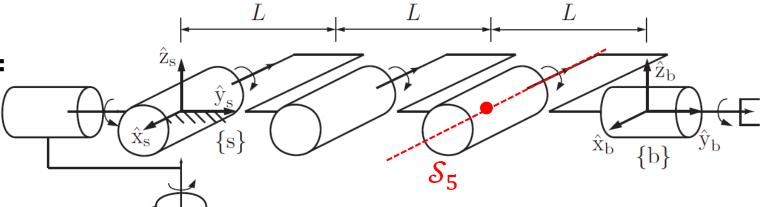


# □ 例3

▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3L \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- $\triangleright$  关节5螺旋轴 $S_5 = (\omega_5, v_5)$ :
  - 观察得到 $\omega_5 = (-1,0,0)$
  - 选择一个关节5轴线上的点 $q_5 = (0,2L,0)$
  - 因此 $v_5 = -\omega_5 \times q_5 = (0.0,2L)$



i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0,0,0)
2	(0,1,0)	(0,0,0)
3	(-1,0,0)	(0,0,0)
4	(-1, 0, 0)	(0, 0, L)
5	(-1,0,0)	(0, 0, 2L)
6	1	

# 指数积公式:相对基坐标系

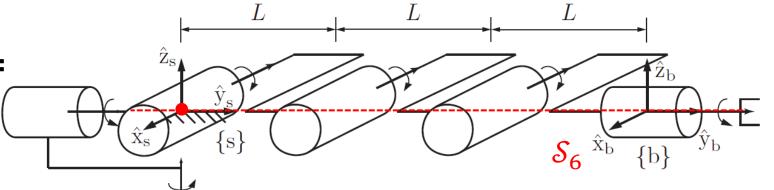


# □ 例3

▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3L \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- $\triangleright$  关节6螺旋轴 $S_6 = (\omega_6, v_6)$ :
  - 观察得到 $\omega_6 = (0,1,0)$
  - 选择一个关节6轴线上的点 $q_6 = (0,0,0)$
  - 因此 $v_6 = -\omega_6 \times q_6 = (0,0,0)$



i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0,0,0)
2	(0, 1, 0)	(0,0,0)
3	(-1,0,0)	(0,0,0)
4	(-1,0,0)	(0, 0, L)
5	(-1, 0, 0)	(0, 0, 2L)
6	(0,1,0)	(0,0,0)

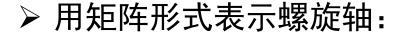
# 指数积公式: 相对基坐标系



#### □ 例3

▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3L \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



$$[\mathcal{S}] = \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega \end{bmatrix} & v \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \in se(3) \longleftarrow \mathcal{S} = \begin{bmatrix} \omega \\ v \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^6$$

▶ 正向运动学方程:

$$T_{06} = e^{[\mathcal{S}_1]\theta_1} e^{[\mathcal{S}_2]\theta_2} \cdots e^{[\mathcal{S}_6]\theta_6} M$$

给定机械臂6关节的转动角度 $\theta_i$ ,就可以算出末端的位置和姿态!

$\hat{\mathbf{x}}_{\mathrm{s}}$ {s	s} ()		$\hat{x}_b$ $\{b\}$	$\hat{\hat{y}}_{b}$
	图:空间6R <del>J</del>	干链机械臂	(图示为初始	÷位置)。
	6R开链机械冒	臂具有重要意	意义,因为可	「以使用最
г т	少的关节,写 空间有所限制		· · ·	

i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0,0,0)
2	(0, 1, 0)	(0, 0, 0)
3	(-1,0,0)	(0,0,0)
4	(-1,0,0)	(0, 0, L)
5	(-1,0,0)	(0,0,2L)
6	(0, 1, 0)	(0,0,0)



□ 例4

#### →M是初始时的 $T_{sb}(0)$

▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & L_1 + L_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- $\triangleright$  关节1螺旋轴 $S_1 = (\omega_1, v_1)$ :
  - $\omega_1 = (0,0,1)$
  - 选择一个关节1轴线上的点 $q_1 = (0,0,0)$
  - 因此 $v_1 = -\omega_1 \times q_1 = (0,0,0)$

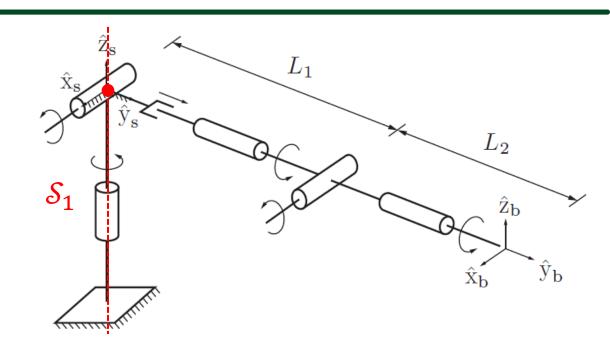


图:空间RRPRR开链机械臂(图示为初始位置)

i	$\omega_i$	$v_{i}$
1	(0,0,1)	(0,0,0)
2		
3		
4		
5		
6		



# □ 例4

▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & L_1 + L_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- $\triangleright$  关节2螺旋轴 $S_2 = (\omega_2, v_2)$ :
  - $\omega_2 = (1,0,0)$
  - 选择一个关节2轴线上的点 $q_2 = (0,0,0)$
  - 因此 $v_2 = -\omega_2 \times q_2 = (0,0,0)$

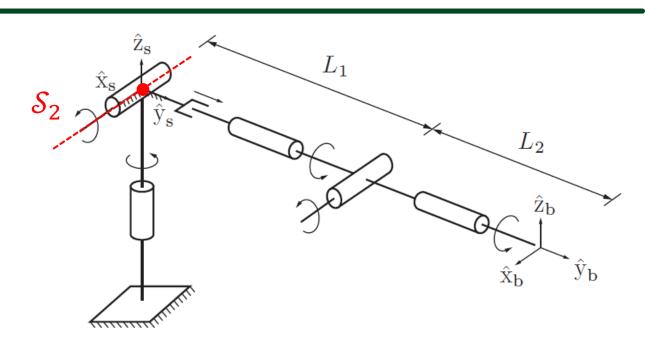


图:空间RRPRRR开链机械臂(图示为初始位置)。

	i	$\omega_i$	$v_i$
·	1	(0, 0, 1)	(0, 0, 0)
	2	(1,0,0)	(0,0,0)
	3	1-5-5-	
	4		
·	5		
·	6		



# □ 例4

▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & L_1 + L_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- $\triangleright$  关节3螺旋轴 $S_3 = (\omega_3, v_3)$ :
  - 移动副:  $\omega_3 = (0,0,0)$
  - 因此 $v_3$ 为沿移动方向的单位向量:  $v_3 = (0,1,0)$

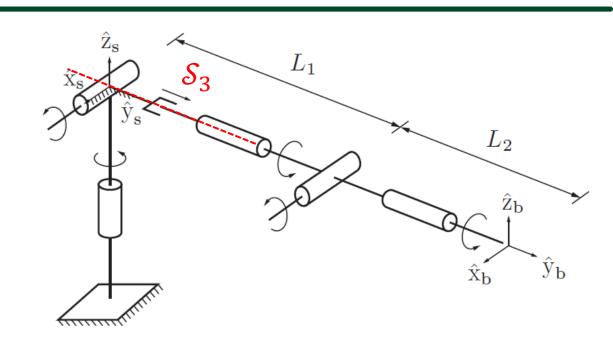


图:空间RRPRR开链机械臂(图示为初始位置)

	i	$\omega_i$	$v_i$
•	1	(0,0,1)	(0, 0, 0)
	2	(1,0,0)	$(0,0,\underline{0})$
	3	(0,0,0)	(0, 1, 0)
	4	1232	)       
	5		
-	6		



# □ 例4

▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & L_1 + L_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- $\triangleright$  关节4螺旋轴 $S_4 = (\omega_4, v_4)$ :
  - $\omega_4 = (0,1,0)$
  - 选择一个关节4轴线上的点 $q_4 = (0,0,0)$
  - 因此 $v_4 = -\omega_4 \times q_4 = (0,0,0)$

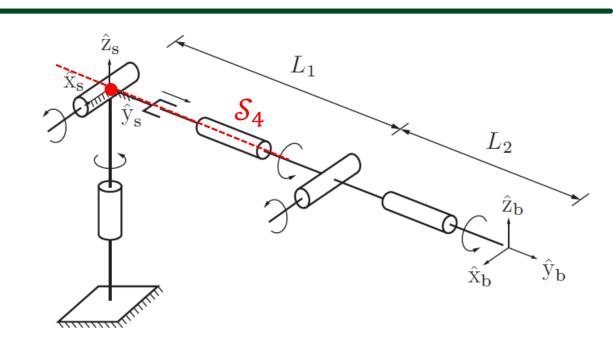


图:空间RRPRRR开链机械臂(图示为初始位置)。

i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0, 0, 0)
2	(1,0,0)	(0,0,0)
3	(0,0,0)	_(0,1,0)_
4	(0,1,0)	(0,0,0)
5	1	
6		

# 指数积公式:相对基坐标系



# □ 例4

▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & L_1 + L_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- $\triangleright$  关节5螺旋轴 $S_5 = (\omega_5, v_5)$ :
  - $\omega_5 = (1,0,0)$
  - 选择一个关节5轴线上的点 $q_5 = (0, L_1, 0)$
  - 因此 $v_5 = -\omega_5 \times q_5 = (0,0,-L_1)$

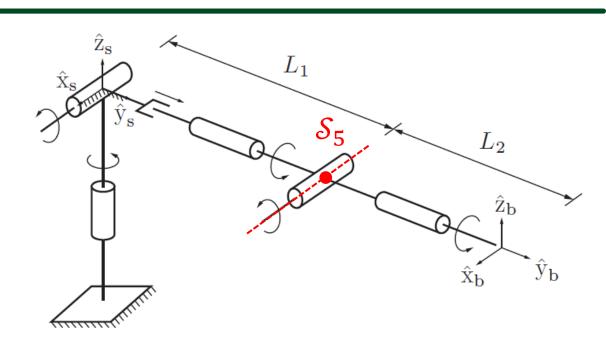


图:空间RRPRRR开链机械臂(图示为初始位置)。

i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0, 0, 0)
2	(1,0,0)	(0, 0, 0)
3	(0,0,0)	(0, 1, 0)
4	(0,1,0)	(0, 0, 0)
5	(1,0,0)	$(0,0,-L_1)$
6	1-5-5-	



#### □ 例4

▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & L_1 + L_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- $\triangleright$  关节6螺旋轴 $S_6 = (\omega_6, v_6)$ :
  - $\omega_6 = (0,1,0)$
  - 选择一个关节6轴线上的点 $q_6 = (0,0,0)$
  - 因此 $v_6 = -\omega_6 \times q_6 = (0,0,0)$

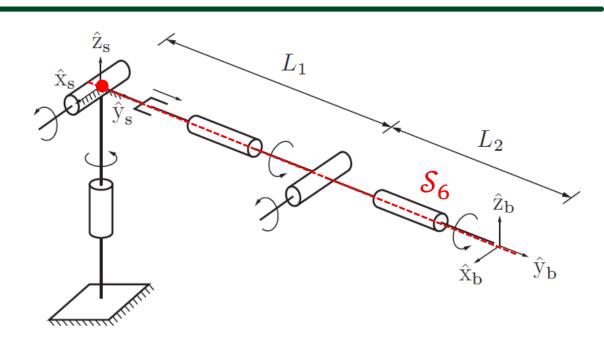


图:空间RRPRR开链机械臂(图示为初始位置)。

i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0, 0, 0)
2	(1,0,0)	(0,0,0)
3	(0,0,0)	(0, 1, 0)
4	(0,1,0)	(0,0,0)
5	(1,0,0)	$(0,0,-L_1)$
6	(0,1,0)	(0,0,0)

# 指数积公式:相对基坐标系



# □ 例4

▶ 由图观察出初始位型 $M \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & L_1 + L_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

▶ 用矩阵形式表示螺旋轴:

$$[\mathcal{S}] = \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega \end{bmatrix} & v \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \in se(3) \longleftarrow \mathcal{S} = \begin{bmatrix} \omega \\ v \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^6$$

▶ 正向运动学方程:

$$T_{06} = e^{[S_1]\theta_1}e^{[S_2]\theta_2} \cdots e^{[S_6]\theta_6}M$$

含有移动副的机械臂,依然可以用 统一的方程来描述正向运动学。

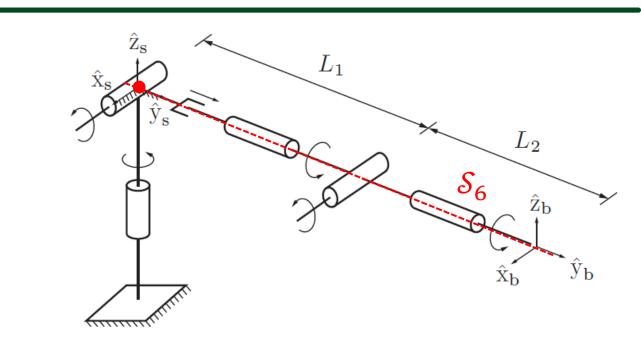


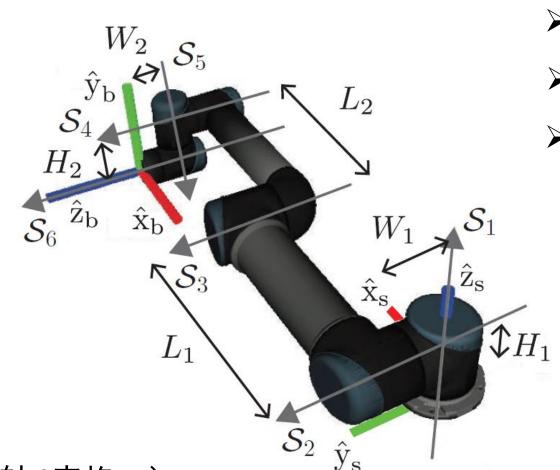
图:空间RRPRR开链机械臂(图示为初始位置)

i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(0, 0, 0)
2	(1,0,0)	(0, 0, 0)
3	(0,0,0)	(0, 1, 0)
4	(0, 1, 0)	(0,0,0)
5	(1,0,0)	$(0,0,-L_1)$
6	(0, 1, 0)	(0,0,0)



□ 例5: 实例





- ➤ 右图为初始位置M。
- ▶ 关节1和5轴线平行。
- ▶ 几何参数:

 $W_1 = 109mm$ 

 $W_2 = 82mm$ 

 $L_1 = 425mm$ 

 $L_2 = 392mm$ 

 $H_1 = 89mm$ 

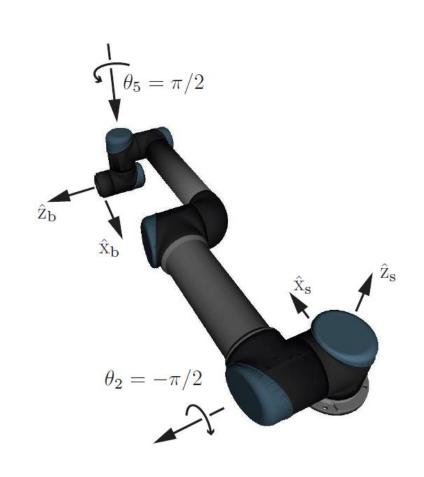
 $H_2 = 95mm$ 

- 1. 求正向运动学(螺旋轴S表格。)
- 2. 求 $\theta_2 = -\pi/2$ 、  $\theta_5 = \pi/2$ 、其余为0时的末端位形T。



#### □ 例5: 实例





- ➤ 右图为初始位置M。
- ho 左图 $\theta_2 = -\pi/2$ 、  $\theta_5 = \pi/2$ 、其余为0 时的末端位形T。
- ▶ 关节1和5轴线平行。
- ▶ 几何参数:

$$W_1 = 109mm$$

$$W_2 = 82mm$$

$$L_1 = 425mm$$

$$L_2 = 392mm$$

$$H_1 = 89mm$$

$$H_2 = 95mm$$

# 指数积公式:相对末端坐标系



回顾: 第9章P51

#### □ 命题

向量线性常微分方程  $\dot{x}(t) = Ax(t)$  的解为  $x(t) = e^{At}x_0$ , 式中:

$$e^{At} = I + At + \frac{(At)^2}{2!} + \frac{(At)^3}{3!} + \cdots$$

矩阵指数(Matrix Exponential)满足如下特性:

- (1)  $d(e^{At})/dt = Ae^{At} = e^{At}A$
- (2) 若 $A = PDP^{-1}$ ( $D \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ,可逆阵 $P^{-1} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ),则 $e^{At} = Pe^{Dt}P^{-1}$
- (3) 若AB = BA,则 $e^A e^B = e^{A+B}$
- (4)  $(e^A)^{-1} = e^{-A}$



 $\mathcal{V}' = [\mathrm{Ad}_T]\mathcal{V}$ 

 $[\mathcal{V}'] = T[\mathcal{V}]T^{-1}$ 

- (2) 若 $A = PDP^{-1}$ ( $D \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ,可逆阵 $P^{-1} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ),则 $e^{At} = Pe^{Dt}P^{-1}$
- > 因此等式

$$e^{M^{-1}PM} = M^{-1}e^{P}M$$
  $\longrightarrow$   $Me^{M^{-1}PM} = e^{P}M$ 

对前述的指数积公式反复利用此:

$$T(\theta) = e^{[\mathcal{S}_1]\theta_1} \cdots e^{[\mathcal{S}_n]\theta_n} M$$

$$= e^{[\mathcal{S}_1]\theta_1} \cdots M e^{M^{-1}[\mathcal{S}_n]M\theta_n}$$
将M往左移动了!

重复操作,将
$$M = e^{[S_1]\theta_1} \cdots Me^{M^{-1}[S_{n-1}]M\theta_{n-1}}e^{M^{-1}[S_n]M\theta_n}$$
  
移动到最左端! =  $Me^{M^{-1}[S_1]M\theta_1} \cdots e^{M^{-1}[S_{n-1}]M\theta_{n-1}}e^{M^{-1}[S_n]M\theta_n}$   
=  $Me^{[B_1]\theta_1} \cdots e^{[B_{n-1}]\theta_{n-1}}e^{[B_n]\theta_n}$ 

 $\triangleright$  这里螺旋轴 $B_i$ 全称为物体螺旋轴。

回顾:第9章P79

$$[\mathcal{B}_i] = M^{-1}[\mathcal{S}_i]M$$

$$\mathcal{B}_i = [Ad_{M^{-1}}]\mathcal{S}_i$$



#### □ 区分

➤ 相对基坐标系的PoE:

$$T(\theta) = e^{[\mathcal{S}_1]\theta_1} \cdots e^{[\mathcal{S}_{n-1}]\theta_{n-1}} e^{[\mathcal{S}_n]\theta_n} M$$

➤ 相对末端坐标系的PoE:

$$T(\theta) = Me^{[\mathcal{B}_1]\theta_1} \cdots e^{[\mathcal{B}_{n-1}]\theta_{n-1}} e^{[\mathcal{B}_n]\theta_n}$$

#### 回顾:第三章P38

 $R_{sb''}$  =相对物体坐标系 $\{b\}$  绕R转动=  $R_{sb}R$  右乘R,绕物体坐标系的轴转 ————

- ▶ 内在意义:
  - 空间坐标形式中,M首先从较远端关节开始变换,逐渐到最近端。在固定坐标系变换中,更近端关节不会受到远端关节影响(如,关节2的空间螺旋轴 $S_i$ 不会受到关节 3位移的影响)。
  - 物体坐标形式中,M首先从较近端关节开始变换,逐渐到最远端。在物体坐标系变换中,更远端关节不会受到近端关节影响(如,关节3的物体螺旋轴 $\mathcal{B}_i$ 不会受到关节2的位移的影响)。



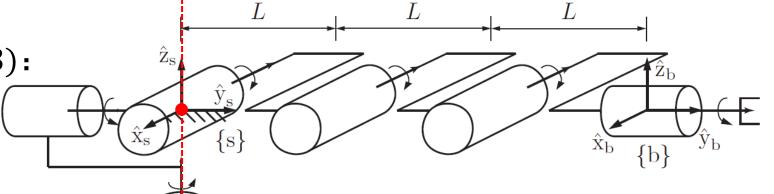
## □ 例6 (例3的机械臂)

▶ 由图观察出初始位型 $M_{sb} \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3L \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



- $\omega_1 = (0,0,1)$
- 选择一个关节1轴线上的点 $q_1 = (0, -3L, 0)$
- 因此 $v_1 = -\omega_1 \times q_1 = (-3L, 0.0)$



i	$\omega_i$	$v_{i}$
1	(0, 0, 1)	(-3L, 0, 0)
<b>1</b> 2		
3		
4		
5		
6		



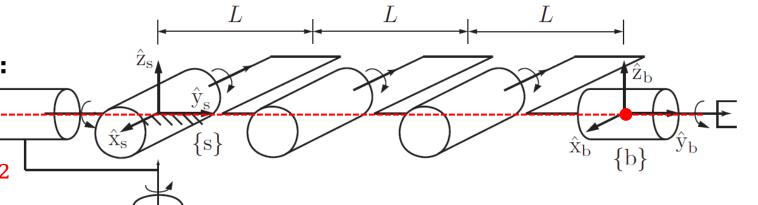
## □ 例6(例3的机械臂)

▶ 由图观察出初始位型 $M_{sb} \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3L \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



- $\omega_2 = (0,1,0)$
- 选择一个关节2轴线上的点 $q_2 = (0,0,0)$
- 因此 $v_2 = -\omega_2 \times q_2 = (0,0,0)$



i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0, 0, 1)	(-3L, 0, 0)
2	(0,1,0)	(0, 0, 0)
3		
4		
5		
6		



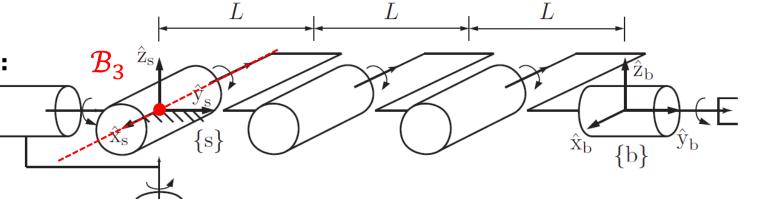
## □ 例6(例3的机械臂)

▶ 由图观察出初始位型 $M_{sb} \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3L \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



- $\omega_3 = (-1,0,0)$
- 选择一个关节3轴线上的点 $q_3 = (0, -3L, 0)$
- 因此 $v_3 = -\omega_3 \times q_3 = (0,0,-3L)$



i	$\omega_i$	$v_i$
1	(0,0,1)	(-3L, 0, 0)
2	(0, 1, 0)	(0,0,0)
3	(-1,0,0)	(0,0,-3L)
4		
5		
6		



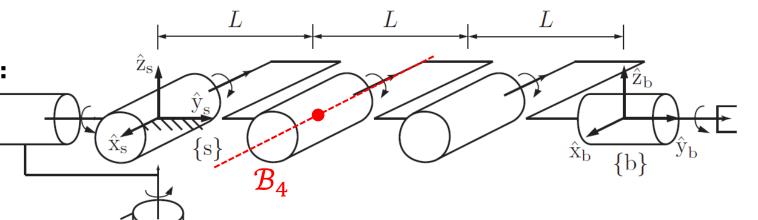
#### □ 例6(例3的机械臂)

▶ 由图观察出初始位型 $M_{sb} \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3L \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



- $\omega_4 = (-1,0,0)$
- 选择一个关节4轴线上的点 $q_4 = (0, -2L, 0)$
- 因此 $v_4 = -\omega_4 \times q_4 = (0,0,-2L)$



i	$\omega_i$	$v_{i}$
1	(0,0,1)	(-3L, 0, 0)
2	(0, 1, 0)	(0,0,0)
3	(-1,0,0)	(0,0,-3L)
4	(-1,0,0)	(0,0,-2L)
5		
6		



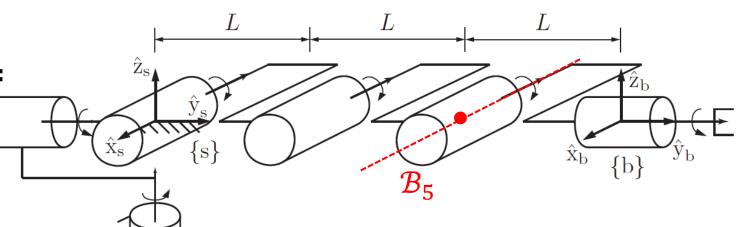
#### □ 例6(例3的机械臂)

▶ 由图观察出初始位型 $M_{sb} \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3L \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



- $\omega_5 = (-1,0,0)$
- 选择一个关节5轴线上的点 $q_5 = (0, -L, 0)$
- 因此 $v_5 = -\omega_5 \times q_5 = (0,0,-L)$



i	$\omega_i$	$v_{i}$
1	(0,0,1)	(-3L, 0, 0)
2	(0, 1, 0)	(0,0,0)
3	(-1,0,0)	(0,0,-3L)
4	(-1, 0, 0)	(0,0,-2L)
5	(-1,0,0)	(0, 0, -L)
6		

## 4

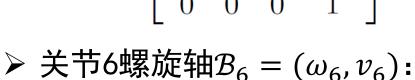
#### 指数积公式:相对末端坐标系



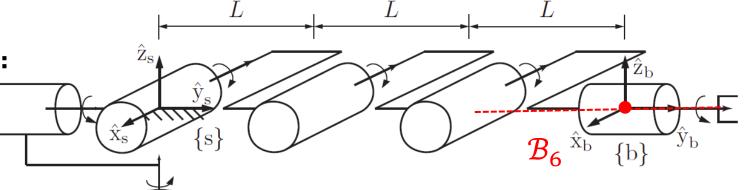
#### □ 例6 (例3的机械臂)

▶ 由图观察出初始位型 $M_{sb} \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3L \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



- $\omega_6 = (0,1,0)$
- 选择一个关节6轴线上的点 $q_6 = (0,0,0)$
- 因此 $v_6 = -\omega_6 \times q_6 = (0,0,0)$



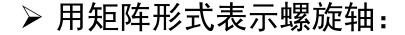
i	$\omega_i$	$v_{i}$
1	(0,0,1)	(-3L, 0, 0)
2	(0, 1, 0)	(0,0,0)
3	(-1,0,0)	(0,0,-3L)
4	(-1,0,0)	(0,0,-2L)
5	(-1,0,0)	(0, 0, -L)
6	(0,1,0)	(0,0,0)



#### □ 例6 (例3的机械臂)

▶ 由图观察出初始位型 $M_{sb} \in SE(3)$ :

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3L \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



$$[\mathcal{B}] = \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} \omega \end{bmatrix} & v \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \in se(3) \longleftarrow \mathcal{B} = \begin{bmatrix} \omega \\ v \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^6$$

▶ 正向运动学方程:

$$T(\theta) = Me^{[\mathcal{B}_1]\theta_1}e^{[\mathcal{B}_2]\theta_2}\cdots e^{[\mathcal{B}_6]\theta_6}$$

给定机械臂6关节的转动角度 $\theta_i$ ,就可以算出末端的位置和姿态!

	Ŷ Ŷ
L	

i	$\omega_i$	$v_{i}$
1	(0,0,1)	(-3L, 0, 0)
2	(0, 1, 0)	(0,0,0)
3	(-1,0,0)	(0,0,-3L)
4	(-1,0,0)	(0,0,-2L)
5	(-1,0,0)	(0, 0, -L)
6	(0, 1, 0)	(0,0,0)



#### □ 知识内容:

- ▶ 机器人正向运动学的物理意义:给定关节转角,求解末端坐标系的位置及姿态(位形)。
- ▶ 机器人正向运动学的数学本质:利用旋量坐标,求解转动引起的刚体运动,并用 SE(3)矩阵表示。

#### □ 方法内容:

 $\triangleright$  基于基坐标系{S}系的螺旋轴 $S_i$ 的求解,基坐标系的指数积公式:

$$T(\theta) = e^{[\mathcal{S}_1]\theta_1} \cdots e^{[\mathcal{S}_{n-1}]\theta_{n-1}} e^{[\mathcal{S}_n]\theta_n} M$$

 $\triangleright$  基于末端坐标系{B}系的螺旋轴 $\mathcal{B}_i$ 的求解,末端坐标系的指数积公式:

$$T(\theta) = Me^{[\mathcal{B}_1]\theta_1} \cdots e^{[\mathcal{B}_{n-1}]\theta_{n-1}} e^{[\mathcal{B}_n]\theta_n}$$

▶ 利用指数积公式,分析各类机器人的正向运动学。





 $\Box$  T = FKinBody(M, Blist, thetalist)

给定末端的初始位形M,末端坐标系下的关节旋量Blist,关节角度thetalist,计算末端坐标系位形T。

 $\square$  T = FKinSpace(M, Slist, thetalist)

给定末端的初始位形M,空间坐标系下的关节旋量Slist,关节角度thetalist, 计算空间坐标系位形T。

#### 附录代码



 $L_2$ 

## ightharpoonup 正向运动学: $T(\Theta) = e^{[S_1]\theta_1}e^{[S_2]\theta_2} \dots e^{[S_6]\theta_6}M$

```
1 -
            clear: clc:
           % Parameters for UR5 robot
           W1 = 109e-3; W2 = 82e-3;
           L1 = 425e-3; L2 = 392e-3;
    5 -
           H1 = 89e-3:
                          H2 = 95e-3; % [mm]
            % Space screw axes
            S = [0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0];
                 0 1 1 1 0 1;
    9
                 1 0 0 0 -1 0;
   10
                 0 -H1 -H1 -H1 -W1 H2-H1;
   11
                 0 0 0 0 L1+L2 0:
   12
                 0 0 L1 L1+L2 0 L1+L2];
           % Body screw axes if you want them
   13
   14
           B = [0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0]
   15
                 1 0 0 0 -1 0;
   16
                 0 1 1 1 0 1;
   17
                 W1+W2 H2 H2 H2 -W2 O;
   18
                 0 -L1-L2 -L2 0 0 0:
   19
                L1+L2 0 0 0 0 01;
   20
           % initial configuration
   21 -
           M = [-1 \ 0 \ 0 \ L1+L2;
   22
                 0 0 1 W1+W2;
   23
                 0 1 0 H1-H2;
   24
                 0 0 0 1];
   25
           % desired configuration for later use (IK
   26
           Tsd = [0 \ 1 \ 0 \ -0.5;
   27
                   0 0 -1 0.1;
   28
                  -1 0 0 0.1;
   29
                   0 0 0 11;
   30
           % joint angles
   31 -
           thetalist =[0; -pi/2; 0; 0; pi/5; 0];
            % forward kinematics
20233 -
           T = FKinSpace(M, S, thetalist)
```

```
T =
           -0.0000
                                                0.0000
                                                                  0.0950
                            -1.0000
                                                                  0.1753
            0.5878
                                                0.8090
           -0.8090
                              0.0000
                                                0.5878
                                                                  0.9542
                                                                  1.0000
cene i_UR5 (scene 2) 🕮
                                 Simulation scripts called/resumed
                                                                                                                                                ations: 0, detections: 0 (0 ms)
                                                                  Custom UI
                                 Collision handling enabled
Distance handling enabled
                                                                                                                                                ations: 0 (0 ms)
                                                                                                                                                ation passes: 10 (0 ms)
                                                                   Enter Config and SE(3) Value | Joint Angle Sliders
  Custom UI
   Enter Config and SE(3) Value | Joint Angle Sliders
                                                                      Configuration Entry:
                                                                       Enter 6 comma-separated angles
       Toint 1: Reference = 0.000
                                       Toint 4: Reference = 0.00
                                                                       Current configuration:
                                                                        ( 0.000, -1.571, 0.000, 0.000, 1.571, 0.000 )
                                        Enter angle:
       Enter angle:
                                                                       Tessages:
                                                                        Already processed and sent this string... try editing
       Joint 2: Reference = -1.571
                                       Joint 5: Reference = +1.57
                                                                       Current SE(3):
                                                                      T(\theta) =
                                       Enter angle: 1.5708
       Enter angle: -1.5708
                                                                       | -0.000 -1.000 -0.000 +0.095
                                                                       | +1.000 -0.000 -0.000 +0.109
                                                                       | +0.000 -0.000 +1.000 +0.989
                                                                       | +0.000 +0.000 +0.000 +1.000
       Joint 3: Reference = 0.000
                                       Joint 6: Reference = 0.00
                                        Enter angle:
       Enter angle:
```

#### 附录代码



## ightharpoonup 正向运动学: $T(\Theta) = e^{[S_1]\theta_1}e^{[S_2]\theta_2} \dots e^{[S_6]\theta_6}M$

```
clear; clc;
        % Parameters for UR5 robot
        W1 = 109e-3; W2 = 82e-3;
       L1 = 425e-3; L2 = 392e-3;
        H1 = 89e-3; H2 = 95e-3; % [mm]
        % Space screw axes
        S = [0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0];
             0 1 1 1 0 1;
            1 0 0 0 -1 0;
            0 -H1 -H1 -H1 -W1 H2-H1:
10
11
            0 0 0 0 L1+L2 0;
12
             0 0 L1 L1+L2 0 L1+L2];
13
        % Body screw axes if you want them
        B = [0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0];
14 -
15
            1 0 0 0 -1 0;
16
            0 1 1 1 0 1;
17
            W1+W2 H2 H2 H2 -W2 O;
18
            0 -L1-L2 -L2 0 0 0;
19
            L1+L2 0 0 0 0 0];
        % initial configuration
       M = [-1 \ 0 \ 0 \ L1+L2;
            0 0 1 W1+W2;
23
             0 1 0 H1-H2;
24
             0 0 0 11;
25
       % desired configuration for later use (IK
26 -
       Tsd = [0 \ 1 \ 0 \ -0.5;
               0 0 -1 0.1;
              -1 0 0 0.1;
29
               0 0 0 11;
30
        % joint angles
31 -
       thetalist =[20; -30; 10; 40; -25; -15]*bi/180;
        % forward kinematics
       T = FKinSpace(M, S, thetalist)
```

```
L_2
        -0.7166
                          0.1407
                                         -0.6832
                                                           0.5682
        -0.6952
                        -0.0652
                                          0.7158
                                                           0.4019
          0.0562
                          0.9879
                                          0.1445
                                                           0.3582
                  0
                                                          1.0000
                                                                                                                          Calculations: 0, detections: 0 (0 ms)
Custom UI
                                                  Custom UI
                                                                                                                          Calculations: 0 (0 ms)
                                                                                                                          Calculation passes: 10 (0 ms)
                                                   Enter Config and SE(3) Value | Joint Angle Sliders
 Enter Config and SE(3) Value | Joint Angle Sliders
                                                      Configuration Entry:
                                                      Enter 6 comma-separated angles
     Joint 1: Reference = +0.349
                                    Joint 4: Ref
                                                      Current configuration:
     Enter angle: 0.3491
                                    Enter angle: 0.0
                                                        ( 0.349, -0.524, 0.175, 0.698, -0.436, -0.262 )
                                                      Iessages:
     Joint 2: Reference = -0.524
                                    Joint 5: Ref
                                                      Current SE(3):
                                    Enter angle: -0.
     Enter angle: -0.5236
                                                      | -0.717 +0.141 -0.683 +0.568
                                                      | -0.695 -0.065 +0.716 +0.402
                                                      | +0.056 +0.988 +0.145 +0.359
                                                      | +0.000 +0.000 +0.000 +1.000 |
     Joint 3: Reference = +0.174
                                    Joint 6: Ref
     Enter angle: 0.1745
                                    Enter angle: -0.
```



# 谢谢大家

李孟棠 助理教授

智能工程学院

Mail: <u>limt29@mail.sysu.edu.cn</u>

Cell: 13048062488

Web: mengtangli.github.io