项目章程

* **项目名称**

儿童益智APP

* **项目经理**

张胜然

* **项目背景**
* 1.缺少陪伴
* 随着时代的发展，现在家长陪孩子的时间变得越来越少，甚至在农村，因为父母需要外出打工，甚至一年只能在过年的时候见到孩子。目前市场缺少一款可以再父母不在的时候陪伴孩子学习成长的APP应用。
* 2. 缺少内容
* 现在是知识共享的时代，可能有时候父母的知识面比较窄，可能给孩子的并不是孩子喜欢的，市场需要一款能自动化，根据每个孩子的喜好自动推荐内容的应用。
* 3．内容差
* 现在的孩子普遍爱玩手机，但是目前的孩子玩的最多的应用是抖音、快手等，这些APP上的视频质量良莠不齐，孩子还小，无法正确的认识到好坏。市场上需要一款既能吸引孩子眼球，好玩又有益学习的APP。
* **项目目标**
* 给儿童提供优质内容，帮助家长辅助教育孩子
* **项目范围**
  + 内容提供：为儿童提供优质内容
  + 公共功能：广告、游戏、课程推荐；
  + 管理员功能：课程上架。
* **进度**

2019．9月:组建核心团队和合作模式、确定产品定位和第一版产品范围；

* 9.5前核心团队沟通两次，确定合作模式和分工；
* 9.10前确定产品定位；
* 9.15前完成第一版界面原型；
* 9.20前确定第一版产品范围；
* 9.25前完成主要技术点研究；
* 9.30前确定下一阶段任务的细化安排；

2019．10月：产品的需求细化、产品设计细化；

2019．11—12月：组建网站建设团队，进入建设期；

2020．1-3月：产品进入贝塔测试阶段（吸引尽可能广泛的商家和学生进行测试）；

* **签字**