项目章程

* **项目名称**

儿童益智APP

* **项目经理**

张胜然

* **项目背景**

1. 随着时代的发展，生活节奏越来越快，父母的时间几乎被工作占据，陪伴孩子的时间越来越少。存在主要的问题包括：
2. 没有太多的时间关注孩子的早教问题，不利于孩子的成长和智力发育；
3. 孩子的成长没有父母的陪伴，不利于孩子的性格和未来的发展；

2．父母不太清楚如何更好地教育孩子，如何和孩子更好地沟通，缺乏育儿经验；

3.很难全方面地教育孩子，不利于孩子全方面地发展；

4.教育孩子之前，要花费一定的时间搜集资料，做准备工作。浪费了父母的时间。而且，如果没有以正确的方式教育孩子，也不利于孩子的成长；

* **项目目标**

为不同年龄儿童提供全面而又优质的内容，陪伴孩子与家长共同成长

* **项目范围**
  + 内容提供：为不同年龄儿童提供全面而又优质内容
  + 公共功能：广告、游戏、少量内容推荐；
  + 管理员功能：课程上架、广告管理
* **进度**
  + 2019．9月:组建核心团队和合作模式、确定产品定位和第一版产品范围；
  + 2019．10月：产品的需求细化、产品设计细化；
  + 2019．11—12月：组建网站建设团队，进入建设期；
  + 2020．1-3月：产品进入贝塔测试阶段（吸引尽可能广泛的孩子与家长进行测试）；
* **交付成果** 
  + 完全实现需求的可运行程序及源代码；
  + 主要技术文档：需求说明、产品说明、设计文档、测试报告；
  + 主要项目管理文档：项目章程、进度计划、预算文档、人力资源计划、沟通计划、风险登记册、采购文件、主要变更记录、验收报告；
* **签字**