幼儿教育项目

需求规格说明书

Ver:1.0.0

客户方签字：

项目负责人签字：

目 录

[1 概述 4](#_Toc459214672)

[1.1 编写目的 4](#_Toc459214673)

[1.2 项目背景 4](#_Toc459214674)

[1.3 文档团队 4](#_Toc459214675)

[1.4 项目管理团队 4](#_Toc459214676)

[1.5 项目假设与约束 4](#_Toc459214677)

[2 项目前景与范围 5](#_Toc459214678)

[2.1 项目前景 5](#_Toc459214679)

[2.2 项目范围 5](#_Toc459214680)

[3 需求概述 6](#_Toc459214681)

[3.1 角色(用户)分析 6](#_Toc459214682)

[3.2 产品特性 6](#_Toc459214683)

[3.3 功能列表 6](#_Toc459214684)

[3.4 权限列表 7](#_Toc459214685)

[4 功能性需求 8](#_Toc459214686)

[5 非功能性需求 15](#_Toc459214687)

[5.1 指标参数 15](#_Toc459214688)

[5.1.1 性能参数 15](#_Toc459214689)

[5.1.2 并发用户数 15](#_Toc459214690)

[5.1.3 数据容量 16](#_Toc459214691)

[5.2 硬件服务器及网络需求 16](#_Toc459214692)

[5.2.1 网络拓扑 16](#_Toc459214693)

[5.2.2 软硬件环境 16](#_Toc459214694)

[5.2.3 网络需求 16](#_Toc459214695)

[5.3 扩展性 16](#_Toc459214696)

[5.4 安全性 16](#_Toc459214697)

[5.5 可维护性 16](#_Toc459214698)

[5.6 可用性/可靠性 17](#_Toc459214699)

[5.7 运营培训需求 17](#_Toc459214700)

[6 附录 17](#_Toc459214701)

[6.1 修改记录 17](#_Toc459214702)

# 概述

## 编写目的

本文档作为项目实训流程标准化演练中《幼儿教育》项目的需求说明书，使该项目更切实有效，并作为后续项目开发、测试、验收的最主要依据文献。

本文档中所有出现界面原型部分，仅作为功能、流程等之辅助说明用途，不作为最终界面验收依据。界面相关的约束由界面原型文档补充说明。

## 项目背景

项目名称：幼儿教育App

项目的提出方：项目管理第四小组

项目目标：实现一款软件，帮助幼儿更好地认识世界，

文档团队：项目管理第四小组

## 项目管理团队

项目管理第四小组

组长：张胜然

组员：郭艳霞 杨茜 黄瑾然

## 项目假设与约束

约束条件：

1. 开发人员少。
2. 开发期限短。

假设：无

# 项目前景与范围

## 项目前景

随着时代的发展，目前儿童的学前教育存在以下问题：

生活节奏越来越快，父母的时间几乎被工作占据，陪伴孩子的时间越来越少。

没有太多的时间关注孩子的早教问题，不利于孩子的成长和智力发育；孩子的成长没有父母的陪伴，不利于孩子的性格和未来的发展；

父母不太清楚如何更好地教育孩子，如何和孩子更好地沟通，缺乏育儿经验；

很难全方面地教育孩子，不利于孩子全方面地发展；

目前市场上也有关于儿童教育的app，但是可能内容比较单一，内容的学习形式也比较单一，缺少综合性

所以，一款可以帮助孩子学习，让孩子更好地认识世界的 软件，无疑是家长的首选。

## 项目范围

项目范围：

登录

注册

个人信息

幼儿园学习模块

小学前学习模块

小学学习模块

娱乐模块

超出范围：

# 需求概述

## 角色(用户)分析

本项目APP端的用户为上班忙碌的父母和他们的孩子。

## 产品特性

## 功能列表

*[详细列出项目需要实现的功能，并标出优先级(高[1]、中[2]、低[3])。*

登录 高[1]

注册 高[1]

个人信息填写修改 高[1]

学习模块 高[1]

娱乐模块 高[1]

权限列表

未注册用户（注册用户未登录）：app所有浏览页面不能使用

注册并登录用户：可以使用app浏览页面对外提供的所有功能

管理员：有权进行后台管理，对有关用户的所有信息进行管理

# 功能性需求

* **4.1用户功能**
* **4.1.1用例：注册**

**用例名称：注册**

* **干系人利益：**

用户：操作尽量方便、安全

* **基本路径：**

1. 点击没有账号，立即注册进入注册页面
2. 用户输入手机号，学号，验证码，密码
3. 点击注册
4. 提示注册成功
5. 跳转到登录页面

* **扩展路径：**
* 账号已注册，页面提示，用户重新选择账号注册
* 验证码输入错误，页面提示，用户重新获取验证码
* 网络不可用，页面提示
* **业务规则**

1. 账号唯一

* **4.1.2用例：登录**
* **干系人利益：**

用户：操作尽量方便、安全

* **基本路径：**

1. 进入登录页面
2. 输入手机号，学号或职工号和密码
3. 点击登录
4. 跳转到首页

* **扩展路径：**
* 首次登录需要选择身份
* **业务规则：**

1. 账号唯一

* **4.1.3 用例：查看学习内容**
* **干系人利益：**

用户：操作尽量方便

* **基本路径：**

1. 用户进入app首页
2. 点击学习
3. 选择自己要查看的内容

* **扩展路径：**
* 未登录或者未注册提示用户未登录或注册
* **业务规则：**
* **4.1.4用例：查看娱乐内容**
* **干系人利益：**

用户：操作尽量方便

* **基本路径：**

1. 用户进入app首页
2. 点击娱乐
3. 选择自己想要查看的内容

* **扩展路径：**
* 未登录或者未注册提示用户未登录或注册
* **业务规则：**
* **4.1.5用例：编辑个人资料**
* **干系人利益：**

用户：操作尽量方便

* **基本路径：**

1. 进入app首页
2. 点击我
3. 点击头像进入个人资料页面
4. 输入框修改个人信息

* **扩展路径：**
* 未登录或者未注册提示用户未登录或注册
* **业务规则：**

# 非功能性需求

## 指标参数

### 性能参数

WIFI或4G网络下，各页面跳转加载时间应不多于2s。

### 并发用户数

V1.0.0版本并发用户数应能达到10M以上。

### 数据容量

V1.0.0版本数据容量应能达到10TB。

## 硬件服务器及网络需求

### 网络拓扑

无

### 软硬件环境

**软件环境**

客户端：移运web端、PC端、PC浏览器端、Android端、IOS端等。

服务器端：Windows操作系统。

**硬件环境**

无。

### 网络需求

须在联网情况下使用服务

## 扩展性

市场反馈良好可引入商家入驻，扩大市场。

## 安全性

不透漏用户的个人信息，保证隐私；

系统推送消息保证安全无毒；

条件允许情况下，采用云服务器和云数据存储，确保软件实现365\*24不间断服务。

## 可维护性

可以通过后台进行各项数据的维护。

## 可用性/可靠性

本系统功能模块可以满足幼儿对认知世界和学前学习的需求。

## 运营培训需求

认同企业文化，有较好的沟通技能，熟练使用本软件、

前台操作培训、后台操作培训。

# 附录

## 修改记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 修改人 | 修改时间 | 修改内容 | 核准 |
| V1.0 | 项目管理第四小组 | 2019-15-15 | 文档撰写 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |