個人情報及び個人識別子を含むファイルと通信を 検出するための双子の環境

張 世申 三村 賢次郎 新城 靖

平成 30 年 10 月 15 日

概要

インタネットユーザは普段ネットワークサービスを利用する時に、プライバシデータがサービス提供者に収集されることがよくある。機械学習ブームの原因でユーザデータの重要性がより高くなる。サービスの提供者は自分のアプリケーションの体験を向上させるため、ユーザの個人データを分析、販売することがよくある。通常のログインを通じて情報漏洩とは違い、ユーザがログインしなくてもユーザトラッキングの手段でユーザのプライバシが漏れることもよく発生する。これらのユーザの身元を識別できるタグは、広告やオークションのウェブサービスに利用され、ユーザの使用に悪影響をもたらすこともよく発生する。本研究では、ユーザプライバシの保護を目標として、ユーザトラッキングに使われる情報を検出、保護したい。そこで本研究では Docker コンテナ技術を利用し、双子の環境というユーザトラッキングを検出できるアプリケーションの仮想実行環境を提案した。双子の環境を利用する双子のブラウザを実装し、ユーザトラッキングを検出した。

1 はじめに

PCで動作するアプリケーションは、Webブラウザのように明示的に通信を行うものだけでなく、オフィスツールのように、ユーザの意図しない通信を行うものがある。Webブラウザであっても、ユーザトラッキングのために暗黙的に通信を行うことがある。このような意図しない通信により住所・氏名等の個人情報、および cookie のように個人情報と結び付けられた個人識別子が送信されることがある。

本研究では、コンテナという OS 層の仮想実行環境を利用し、個人情報及び個人識別子が含まれているファイルと通信を検出することを提案する [4]。そして、ファイルや通信から不要な情報を削除するツールを実装する。個人情報および個人識別子を検出する対象は、次の2 つである。

- ファイル
- ネットワーク通信

たとえば、Webブラウザは、個人識別子として訪問履歴や、フォームの内容、Cookie などを保存する。ユーザトラッキングでよく利用される Cookie にはサーバが配るユニークな ID やセッション ID が含まれている。しかし、現在の Webブラウザやオフィスツールは、非常に複雑であり、これらの識別子がどのファイルにどのような形式で保存されているかを調べることは容易ではない。本研究では、双子の環

境を実装して、個人情報および個人識別子が含まれ ているファイルや通信を検出する。なお、以下では、 個人情報と記載した時にも、個人情報と個人識別子 の両方を含むものとする。

2 双子の環境と双子のブラウザに よる個人情報の検出

双子の環境とは、プログラムファイルやデータファイル等の内容がほとんど同じであるような2つの仮想実行環境である(図1)。人間における双子の研究では、異なる双子が異なる環境で育てられた際にそれぞれの医学的、遺伝子的、心理学的性格を調査ことで、どのような違いが生まれるかを調査する場合が多い。本研究で提案する双子の環境では、類似の2つの環境で同一のプログラムをそれぞれ実行し、同一の入力を与える。そして、2つのプログラムの動作上の相違点を検出する。

本研究室では、双子の環境で動作する Web ブラウザとして、双子のブラウザを開発している [3]。双子のブラウザとは、双子の環境で協調動作する 2 つのブラウザである。

本研究では、双子のブラウザを用いてサーバによるユーザトラッキングを検出する。ユーザトラッキングの手法としては、Cookieを使う方法やURLにタグを埋め込む方法がある。それ以外に、Flash Cookie

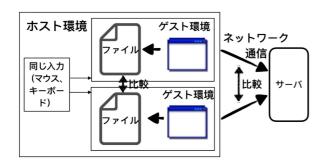


図 1: 双子の環境

や HTML5の IndexedDB などのストレージを使う 方法もある。本研究では双子のブラウザを用いてブ ラウザが作成する全てのファイルの差分およびブラ ウザが発信するネットワーク通信の内容の差分を調 査する。その差分にユーザトラッキングのための情 報が含まれる可能性が高い。その差分を削除、また は修正することでユーザトラッキングを阻止するこ とができると思われる。

3 コンテナによる双子の環境の実装

本研究では、環境内のファイルを調査するが、一般的な仮想マシンではホストはゲスト OS のファイルシステムを直接的アクセスできないという問題がある。そこで本研究では、コンテナという OS 層の仮想マシンを使う。

コンテナは、仮想化技術の一種である。VMware や Xen、KVM なとの一般的な仮想マシンとは違い、コンテナはハードウェア層ではなく、OS 層の仮想マシンである。コンテナは Linux カーネルの cgroups と namespaces 機能を利用し、リソース管理と隔離を提供している。

本研究ではコンテナを実装する仕組みとして Dockerを使う。 Dockerでは、 Overlay File System というファイルシステムが利用可能である。このファイルシステムではゲスト OSのファイルをホスト OSからアクセスできるため、ファイルの差分を取得することが容易である。

ゲスト OSが生成したファイルは Overlay File System の Upper Layer に保存される。したがって、Upper directory のみ読み込むことでファイル内容の変化を得ることができる。

4 ファイルの差分検出

図 2 に、ファイルの差分検出の仕組みを示す。まず、同じイメージを利用する2 つのコンテナを起動し、対象となるプログラム (主に双子のブラウザ)を実行する、ホストからの入力を2 つ複製して、2 つのコンテナを操作する。それからコンテナが生成したファイルをホスト OS で取得する。そして、ファイルの種類ごとにファイル内容に前処理を行い、その結果を diff コマンドに与える。

4.1 前処理とテキスト化

プログラムでよく利用される保存形式としてはテキスト形式、データベース形式、および、マーシャリング形式の3つがある。マーシャリング形式としてはよく JSONと XML がよく使われる。本研究では Webブラウザ Firefoxと Google Chrome のファイル保存形式を調査した。その結果、テキスト、JavaScript、JSON、XML、SQLite、BerkeleyDB、LevelDB の7種類あることがわかった。

コンテナが出力するファイルがテキストファイルであれば、そのまま diff コマンドで差分を取ることができる。しかしながら、JSON や XML では、そのまま diff コマンドに与えても大量の出力がなされ、目的とする個人情報が埋もれてしまうという問題がある。また、diff コマンドは、バイナリファイルを扱うことができない。

そこで本研究ではプログラムが生成したファイルに対して前処理を行い、diffで差分を取る前に識別しやすい形に変換する(図2)。形式分類モジュールで、ファイルを形式で分類する。関係データベースはdumpツールでテキストを生成し、自動増加の主キー列を消して、属性内容でソートする。JSONファイルの標準化するために、json.toolを利用した。

4.2 タイムスタンプの扱い

ネットワーク通信を行うプログラムは、様々なタイムスタンプをファイルに保存する。単純にファイルの差分を得ると、タイムスタンプの差によるものが大量に生成され、重要な差分が埋もれてしまう。

本研究では、タイムスタンプを次のように分類して扱う。

・リモート: リモートの通信相手が指定したもの。 例えば、HTTPのLast-Modified:ヘッダに由来 するもの。

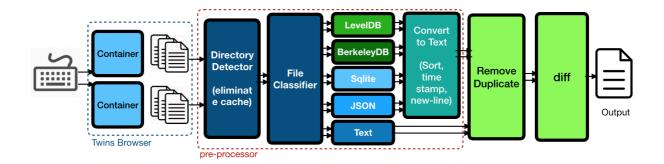


図 2: Docker Overlay Filesystem によるファイル差分検出

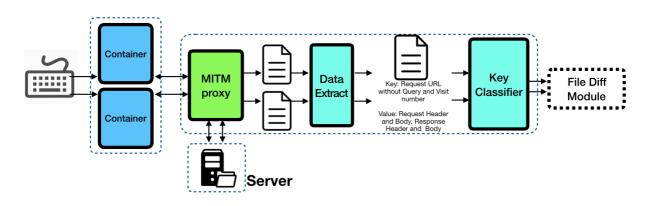


図 3: MITM-proxyを用いた HTTP のメッセージの差分検出

・ローカル: ローカルの OS からシステム・コールで取得したものに由来するもの。

リモート・タイムスタンプは、外部に発信されることが想定されている。例えば、HTTPの応答メッセージに含まれた Last-Modified. ヘッダの値は、同じコンテンツを再取得する時に、要求メッセージのif-Modified-Since. ヘッダに含まれて発信される。この値は、個人識別子としてユーザトラッキングに使われることがあることが知られている。

一方、ローカル・タイムスタンプは、外部に発信されなければ、個人識別子にはなり得ない。したがって、双子の環境の実装では、ローカル・タイムスタンプの違いを排除したい。本研究では、双子の環境で実行したタイム関連のシステム・コール gettime-ofday()と clock_gettime()をオーバーライドする。そのため、本研究で作成した動的リンクライブラリを LD_PRELOAD で置き換える。置き換えたシステム・コールは、環境変数で指定された固定の日付を返す。

このような処理を行ったとしても、アプリケーションの内部で独自にシステム・コールで得たタイムスタンプを加工して利用していることがある。例えば、Firefoxでは、システム・コール clock_gettime()で得られたナノ秒単位の時刻に、1から4まで加えた値を利用している。この問題を解決するために、本

研究では、テキスト化した後、ローカル・タイムス タンプとそれを加工したものと思われる数字を定数 で置き換える。

4.3 ランダム性の排除

プログラムは多く予想出来ない行動を行う。その 結果、ファイルの内容に差が生まれ、本来検出した い個人情報を覆い隠してしまう。そこで、本研究で は、そのようなランダムな行動を排除する。

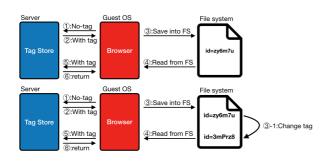
まず、乱数によるプログラムのランダム行動を抑止するために、乱数デバイス/dev/urandomを置き換える。本研究では擬似乱数生成器デバイスドライバを作り、双子のコンテナのインスタンスに同じシードを与える。

マルチスレッドやマルチプロセスのアプリケーションのスケジュールも実行結果に影響を与える。 ChromeブラウザのTaskモデルは、UIとIOスレッド以外にワーカスレッドが多数存在する。一つの作業がどのワーカスレッドにより実行されるか予想できない。その結果、Chromeブラウザでの実験中には、TIDのような予測できない結果が出力される。そして、PCのリアルタイムパフォーマンスによる動的にワーカスレッドの数を調整することもある。そこで本研究では、テキスト化してダンプする時に スレッド識別子を含まないようにする。

5 ネットワークメッセージの差分

本研究では、まず、HTTPを対象としてネットワークメッセージをキャプチャする。コンテナ内で実行されるプログラムが送受信されているメッセージは、HTTPSにより暗号化されてることがある。そして、多数な HTML5 や Javascript の新機能もよく支持することが要求されている。そこで、本研究では、MITM-Proxy(Man-In-The-Middle-Proxy)¹を使って HTTPや HTTPS の通信をキャプチャする。MTIM-Proxy は HTTPS 通信のキャプチャができ、Keep-Alive などの持続的接続機能もつける。

ネットワーク通信の差分取る仕組みを図3に示 す。HTTP 通信の内容を Key-Value の形式に変える。 Keyとしては現在 Request の URL を Query String を排除した部分と訪問の回数を用いている。Value は残りの Query String, Header, body, Response Header, bodyにする。Dumpした内容はHTTP通信 のヘッダ Content-Type や Content-Encoding による 分類して、ふさわしい処理を行う。例えば"Content-Encoding: gzip"ヘッダの通信は圧縮した形を展開 し、"Transfer-Encoding: chunked"へッダの通信は chunk の属性のよって、多数の Chunk を組み合わ せる。それから、全部のテキストファイル、例えば html や javascript、css などのファイルはテキスト ファイルとして 4.1 節で述べたファイル差分検出モ ジュールに与える。テキストファイルではない通信、 例えばイメージ,favicon などの通信はバイナリファ イルとして扱う。



6 差分内容の保護と隔離

トラッキングに使われる嫌疑があったタグを二回 目サーバを訪問する時に、サーバが正しい認識でき ないような形に変える必要がある。図4のように、 一回目の通信で生成した新しいタグをそして、タグ の隔離効果をテストするため、修正前の元のタグは ホストに保存しなければならない。ファイルとネッ トワーク通信の差分の対応は違う。

6.1 ファイルの差分の対応

ファイルの差分内容は全部 diff コマンドで見つかったから、出力ファイルは解析し、オリジナルファイルのふさわしい部分を処理する必要がある。ファイルの形によって処理手段は違うから、次のように扱う。

- ・テキストファイル: テキストファイルの対応は、 まず diff の出力ラインから差分タグを検出、差 分タグを双子の環境の各ホスト環境のストレー ジに保存する。それからファイル名でゲスト OS のファイルシステムに対応したファイルを awk で差分タグを直す。直したタグは直した前のタ グと同じように保存する。
- ・データベース: テキストファイルと同じように差 分タグを検出、保存する。タグの直すは awk で はなく、データベースの管理ツールを利用して 簡単で直せる。関係型データベースは SQL の updateを利用し、No-SQL は直接に Key-Value を直す。
- ・バイナリファイル: バイナリファイルの差分は直接的に diff コマンドを使うのができないから、バイナリファイル中のテキストの部分を引き出して差分を取る。

6.2 ネットワーク通信の差分の対応

ネットワークの通信の差分タグは通信中に MITM-Proxy によるファイルシステムに保存して、

6.3 ディレクトリのオプティマイズ

ネットワークの通信の差分タグは通信中にプロキシで直せるが、ブラウザの動作に影響があるから

7 実験

7.1 双子のブラウザが生成したファイルの 差分

本研究室では Firefox と Google Chrome で双子のブラウザを実装している。今回、ユーザトラッキン

¹https://mitmproxy.org/

表 1: 差分がないファイルと差分があるファイルの数

	Firefox			Google Chrome		
	個人情報が	差分がある		個人情報が	差分がある	
	ない	不明なバイナリ	テキストと扱え るバイナリ (行 数)	ない	不明なバイナリ	テキストと扱え るバイナリ (行 数)
更新されたファ イル	52	0	7(28)	98	5	47(114)
乱数生成器の置 き換え	55	0	4(10)	128	5	17(46)
ローカルタイム スタンプの固定	55	0	4(8)	128	5	17(41)
前処理後	55	0	4(8)	136	5	9(15)

表 2: ファイルの差分の例

<u> </u>						
ファイル名	コンテナ 1	コンテナ 2				
cookies.sqlite	value = 132 = S1 fj We4 xj UJJowu ImYQyi	value = 132 =ablTT1GOqBlYlBX-MQ				
places.sqlite	guid = xhIxtPu6zAJ7	guid = IlfETnEs0Dr4				
sessionstore.js	"docshellUUID": " $\{4c4508da-9468-430b-8eac-0484dcc43e5d\}$ "	"docshellUUID": "{bfcff6ba-42c2-4731-a65c-ae1ba7b1cc0e}"				
prefs.js	user_pref("browser.slowStartup.averageTime", 14971)	user_pref("browser.slowStartup.averageTime", 18103)				

グを行っている代表的な Web サイトとして Google を選択し http://www.google.com/を訪問する実験を行った。これは、ログインを必要としない簡単なサイトである。

7.1.1 Firefox

まず Firefox ブラウザを双子のブラウザとして双子の環境で実行した。コンテナの全てのファイルの変化をリストアップしたところ、全部で 59 個のファイルが作成された。その中に 29 個が /.cache にある一時的なファイルのためファイル名によるフィルタにより自動的に除外された。残る 30 個のファイルに対して前処理を行って、テキスト化し diff コマンドで差分を取った結果は全部 28 行であった。4章で述べた方法に従ってテキスト化した差分を削減した結果、最終的に差分は8行だった。識別できないバイナリファイルはなかった。

表3に、発見した差分の一部を示す。cookies.sqliteには、HTTP Cookiesが保存されていることがわかる。places.sqliteは、訪問履歴を保持するファイルである。その中に、アクセスしたURLが保存されている。このように、URLの中に、ユーザトラッキングに利用可能なタグが埋め込まれていることがわかる。

この実験の結果、提案手法により、ファイルを特定し、使用者の識別子を検出することができ、ユー

ザトラッキングに使われる個人識別情報が含まれる ことが確認された。

7.1.2 Chrome

2番目の実験はGoogle Chrome で行った。結果を表1に表す。差分があるファイルは Firefox より多い。識別できないバイナリファイルが5個残された。

7.2 ネットワーク通信内容の差分

ブラウザが行うネットワーク通信の内容の差分を調査した。訪問したサイトは、7.1 節と同じである。全部の通信の数は 21 個あり、テキスト形式のファイル以外に png が 6 個、ico が 1 個あった。20 個のメッセージの内容に差分があり、1 番目の通信だけは差分がなかった。ネットワーク通信の差分はタイムスタンプと重複を除き全部で 22 行あった。応答メッセージの内容に差分があるファイルが2 個あった。それらの URL は www.google.com とwww.google.com/gen.204 であった。また、URL が違う通信の数は 3 個あった。

メッセージの内容には cookies が現れている。これは、cookies.sqlite(表 3) にも含まれている。

表 3: ネットワーク通信の差分の例

URL	コンテナ 1	コンテナ 2				
www.google.com	Cookie:1P_JAR=2017-12-12- 04,NID=119=BGA6eL4YT9Q	Cookie:1P_JAR=2017-12-12- 04,NID=rzmrga_L3s				
www.google.com/gen_204	ei:pdcsW5TSLIb28AXosLGYBA	ei:pdcsW-vCDMfS8QWq-I34Bg				
ssl.gstatic.com/gb/ima ges/i1_1967ca6a.png	age:253629	age:253628				

8 関連研究

Qubes-OS[1] は高いセキュリティを実現するためのOSである。Qubes-OSは仮想計算機モニタ(Xen)を用いて、アプリケーションを隔離された仮想実行環境で実行する。Qubes-OSには、複数の仮想実行環境のファイルを比較する機能はない。

Blink-Docker[2] はコンテナ中でブラウザを実行することで、Canvas Fingerprintを利用したユーザトラッキングからユーザを保護する。Canvas Fingerprintはハードウェアや OS のわずかな違いによってクライアントを特定する手法である。Blink-Dockerはコンテナ技術を利用し、毎回 Fingerprintを変えることができる。本研究では、通信内容を検査し、そのようなユーザトラッキングを検出したいと考えている。

9 まとめ

本研究では人間の双子の研究に参考した双子の環境を提案した。本研究では Docker コンテナを利用し、軽量で類似の仮想環境を作り、ファイルと通信内容に含まれる個人情報を検出する。

本研究室で開発された双子のブラウザを双子の環境で実行し、それらが生成するファイルの差分を調査するツールを実装した。また、Man-In-The-Middle Proxyを用いて、通信内容を比較するツールを実装した。現在の実装では扱えないバイナリファイルの形式がある。今後は、複雑なサイトや内容がよく変わるサイトも実験を行う。また、ネットワークとファイル間の関連も調査する。そして、ファイルや通信内容から不要な個人情報を自動的に削除するツールを実装する。

参考文献

- [1] Qubes OS A reasonably secure operating system: https://www.qubes-os.org/, accessed: 2017-11-22.
- [2] P Laperdrix, W Rudametkin, B Baudry: "Blink: A moving-target approach to

fingerprint diversification" 37th IEEE Symposium on Security and Privacy, Poster Session, [Online] http://www.ieee-security.org/TC/SP2016/poster-abstracts/59-poster_abstract.pdf, (2016).

- [3] 張 世申, 新城 靖, 三村 賢次郎: "個人情報を含むファイルと通信を検出ための双子の環境の提案", 情報処理学会第 29 回コンピュータシステムシンポジウム ポスターセッション, 2ページ(2017).
- [4] 三村 賢次郎, 新城 靖, 張 世申: "Web サービスご とに隔離されたブラウジング環境の提案", 同上.