

张树铭

男 | 年龄：26岁 | 13161790871 | 13161790871@163.com

5年工作经验 | 求职意向：前端开发工程师 | 期望薪资：18-19K | 期望城市：上海



个人优势

自开始进入前端开发以来六年多担任全职前端开发工程师，期间主要负责web pc端开发、web移动端开发（uniapp）、webGIS开发（Cesium/Openlayers）、跨平台桌面端应用开发（Electron）等。可独立搭建开发大部分pc端项目和移动端app项目的开发，熟悉各端开发的问题以及开发中会遇到的问题。可独立分析项目及项目需求，按照预期要求按时按需完成。目前打算往全栈方向发展，目前有一定java经验，不过没有项目的实战经验。

项目实战技术栈

- 1.项目中使用Javascript更多，项目中能过灵活使用。对于TypeScript及相关IDE都能使用。
- 2.Vue2、Vue3熟练掌握。
- 3.搭建基于webpack vite的开发环境，可进行灵活配置。配合使用中间件和插件都能基本掌握。
- 4.基于Uniapp开发的移动端app，能独立完成移动端app开发。
- 5.基于Electron的跨平台开发经验。
- 6.可独立完成基于Cesium的三维可视化的web程序。
- 7.可独立开发基于Openlayers的2D可视化项目，可以完成各种地图类项目的场景。
- 8.项目中使用过git/svn等仓库管理工具，可以灵活使用。
- 9.熟练使用vmware虚拟机和PD虚拟机，熟悉linux系统和macos系统的各种命令操作。
- 10.熟悉各种shell工具，项目中使用主要是xshell和mobaxterm
- 11.项目中熟练使用elementUi、iView、antDesign、echart2.0/echart3.0、antv/g2等组件库，项目中主要使用vue进行二次封装，方便灵活开发。

业余练习技术栈

- 1.可以通过nginx搭建web服务器，也可以进行简易配置。
- 2.使用java完成简单的业务逻辑，学习各种服务端知识。
- 3.掌握常用node框架express、koa2，对于node模块化开发有一定经验。
- 4.可使用node进行简单后台业务开发，连接mysql进行数据操作。

工作经历

深亘信息科技（上海）有限公司 可视化工程师

2022.07-至今

在职期间主要担任web可视化工程师的职位，期间经历5个项目其中3个项目是独立完成的，其余的项目也担任核心开发的角色。

本职工作

【技术调研】负责技术调研，选择最合适的技术框架，以确保项目的高效执行和技术优势的最大化。

【技术研发】主导核心业务开发，包括项目架构搭建、代码规范制定，以及协调接口和解决技术难题。

【可视化负责人】在职期间担任web可视化方面的主要负责人，所以需要了解各种2D3D的可视化知识，学习各种可视化工具的使用。利用Openlayers搭建了地图通用框架包含测距、定位、比例尺、快照、切换瓦片等工作方便后续其余项目使用。

【技术指导】公司每年会招入部分应届生，对实战能力偏弱进行指导工作

【地图瓦片管理】在2023年利用三个月的时间，下载全国12级全国15级的地图数据，为方便后续可视化项目的使用，也为公司积累了宝贵的资源。

附加

【后期维护】用户使用的是离线环境，需要懂得一些常用的操作系统如linux kylin windows的终端工具和shell工具

项目开发周期中先后担任项目开发及前端组长等角色，工作中任务大体包括项目开发，项目进度管理以及任务分配等几个方面，其中工作职责包含以下：

- 前期项目研讨确认项目技术栈和基本框架
- 配合项目负责人规划任务排期，划分项目模块，安排优先级
- 管理系统项目搭建，制定基本代码规范，项目业务开发
- 移动端app项目搭建，业务进行中...
- 项目代码仓库管理
- 配合测试解决项目线上问题，提高项目健壮力
- 配合同事解决项目中的疑难杂症
- 管理项目百度云内容，配合上传功能，主要是管理项目云存储资源
- 配合公司的考核部门，组员月考核打分

目前的工作中主要的职责分为两部分，分别为正常业务内和协助配合类型的业务。其中业务内包含：

- 项目需求对接
- 项目搭建（前期使用vuecli，后期改为使用webpack解决项目性能问题）
- 项目业务开发
- 代码仓库管理
- 代码规范整合
- 项目性能把控
- 配合部署上线打包
- 分享学习心得（公司内部组织）

项目经历

项目主要技术栈

- 客户端：Vue + Vite + antv@g2 + Openlayers
- 服务端：nginx
- 代码管理：Gitlab + nexus（本地化包管理工具）

工作职责

- 【搭建项目框架】使用vite研究一托七项目的可行性。制定代码存放规则，使公共的组件和数据尽量存放在父级项目，七个子项目又是相互独立互不影响的架构体系。
- 【框架实现】一托七项目大体结构实现，后续待继续添功能
- 【搭建仓库】创建git仓库，制定代码规范。提交之前先检查代码规范再提交代码使得冲突大大降低。
- 【本地化依赖库】将项目依赖导入到nexus仓库中，方便在离线环境中下载项目依赖库。

项目特色

- 1.一托七的项目架构，大大降低了代码的耦合度提高工作效率
 - 2.研究基于antv@g2的拓扑图，以满足需求多个点位互相连接可以拖动的场景。
 - 3.基于antv@l7创建地图模块，主要体现单兵和设备之间的距离关系。但功能过于简单不能满足需求改为使用Openlayers。
 - 4.黑白主题功能，项目加入黑白功能。通过在项目前期制定好主题、文字、组件等样式设为变量，然后在修改主题时统一修改。
 - 5.rem排版，使用了pxtorem的第三方npm库，使得在开发过程中无感使用rem排版样式不会乱。
- [注]：项目涉及军工行业，一些敏感信息及代号由“XX”脱敏处理。与上下文无关，还请谅解。

1XX0项目目前还处于开发阶段，项目是由七个系统组成 单通道跳频网关、增强定位报告系统网关、多路由设备、士兵无线设备、视距宽带通信设备、AEHF链路仿真终端、MUOS链路仿真终端组合而成的。

为此在项目搭建阶段将项目由一个大的项目管理七个子项目的方式开展的。因七个项目所用静态资源组件部分数据相同，所以将部分静态资源、工具库、枚举数据由父级项目管理，然后通过配置vite使得子项目可以访问父级项目的权限，最终打包的时内容统一打包到子项目中完成整个过程。

1XX8web可视化工程师2024.07-2024.12

项目主要技术栈

客户端:Vue+Vite+Openlayers+antv@g2+ElementPlus+tinymce(富文本)

部署:docker+vmware打包成iso部署(用户只能提供离线环境且数据保密)

服务端:nginx

代码管理:Gitlab

操作系统:kylin(liunx)

工作职责

- 【项目搭建】搭建项目框架,技术选型合理的搭配技术架构,方便后续迭代开发,
- 【技术选型】选型更合理的2d可视化方案,前期使用Leaflet,后续由于项目功能变复杂,改为使用Openlayers+Turfjs
- 【管理代码】搭建aitlab仓库根据项目经理分配的任务,分配不同人员的项目权限
- 【测试大纲】撰写测试大纲,并且按照测试大纲路线和标准完成需求,
- 【核心功能开发】功能点开发,解决项目中的疑难杂症,
- 【项目部署】项目部署使用kulin操作系统,所以必要掌握一些liunx的常用命令和工具
- 【项目压测】配合测试完成各项压力测试,以保证项目在部署后可以长期稳定运行

项目特色

- 1.毫秒级的数据更新不卡顿,使用webSocket主动推送。客户端采用控制视图区域内的渲染达到使用流畅
- 2.毫秒级更新地图坐标信息,针对每个数据的坐标划范围以50米为单位,位置高度重叠的采用聚合的方式然后收集点位信息,将聚合的点罗列出来。
- 3.对ElementPlus组件二次封装,例如通过对table组件二次封装,实现了对所有table增加了筛选、查询、排序、表格启停刷新(应对快速更新的数据不方便查看)、保存table状态(应客户的需求,将table调整后的列宽存储,方便不同用户的使用习惯)
- 4.使用rem+flex的方式控制用户大屏展示数据,各端展示内容不受影响(pc端)

[注]:项目涉及军工行业,一些敏感信息及代号由"XX"脱敏处理。与上下文无关,还请说解。

1XX8项目是一套针对于卫星数据采集、信号主动干扰、模拟伪造终端卫星信号为基础的设备。设备包含多种不同的战法,主要是针对不同类型的卫星,针对各种卫星单独设计有效的攻击、采集、干扰。设备的工作主要是通过pc端提供的操控界面下发对应的任务,通过传输层将指令下发到硬件设备,再由不同组合的硬件设备去完成对应的攻击任务指令。

3XX11web可视化工程师2023.09-2024.06

项目主要技术栈

可视化架构:Cesium(3D)+Openlayers(2D)+Turfjs+ElementUi+Bootstrap-icon

客户端:Vue+webpack

服务端:nginx+ArcgisServer

部署:docker+vmware(iso打包部署)

代码管理:Gitlab

操作系统:Esxi6.5

工作职责

- 【架构搭建】可视化框架技术选型搭建,由于Cesium的2d模式不能满足用户需求,所以技术选型时选择了Openlayers+Cesium,这

也是大多数成熟二三维框架的结构,

【制定原型图】配合项目经理绘制项目草图、项目原型图,

【现场对接】用户现场沟通实际的功能需求和用户的目标预期,再配合项目经理修改方案和细节。

【主要研发】独立研发90%的功能点,并且为满足最终需求克服各项难点

【地图瓦片】提供全国15.级全球12级的影像,矢量,路网数据,这点由我主要负责通过使用第三方工具bigmap,因为直接购买地图文件价格过高,所以只能单个国家下载时间跨度长达三个多月

【现场部署】现场部署因用户现场设备不同绝大多数版本比较低,所以采用将项目包成docker镜像然后将docker镜像再部署在vmware虚拟机中最终导出Esxi镜像的方式

部署。过程中研究了关于各种虚拟化的知识

Arcqis】现场部署ArcaisServer以帮助用户系统的管理使用Arcais创建的各种矢量数据

项目特色

1.使用Vue+Openlayers+Cesium的方式贯穿2D3D的所有需求

2.2D运动轨迹的处理,战略中为模拟真实的沙盘推演采用模拟运动轨迹的方式使用时间轴,举例【飞机A】起飞达到指定位置开始巡逻【飞机B】起飞,【飞机B】进入【飞机A】的攻击范围发射【飞机A】挂在的弹头。可以拖动时间轴查看每个时刻单位的位置和状态。

3.时间轴:自制时间轴,时间轴提供播放和暂停,可控制播放速度2倍速,5.倍速,10倍速。还支持鼠标拖动前进和后退相应的地图上的动画按照轨迹前进和后退,

4.聊天室:战役提供聊天室功能使用websocket实现,方便各组成员在部署战役棋盘过程中充分讨论。

5.拖放添加棋子;为了使操作员有更连贯的使用体验,采用拖动单位列表(html)的单位图标,拖放到地图(Openlayers)上已完成操作。

6.大量点位控制(几十万):对于大量点位并且需要统一控制点位样式的,采用WekGLPointsLaver方式添加,统一修改万级点位样式性能不受影响

7.导出word/ppt:客户端导出word/ppt,web端下载2D地图的快照,然后传给后台根据预先设置好的模版,导出ppt/word方便操作员做报告使用

8.工具箱:点击地图上的单位会弹出工具箱的功能,工具箱提供对单位的放大、缩小旋转、删除的功能

9.地图工具:研发了通用的比例尺、定位、测量、地图切换的工具

[注]:项目涉及军工行业,一些敏感信息及代号由"XX"脱敏处理。与上下文无关,还请说解。

3XXI是针对M方作战方案为例,根据已知结果反向推演出M方作战方案的流程,通过在提供的沙盘中不断调整既定方案,以尽可能的还原作战双方在不同时间内对战局的影响,根据结果多次调整直到完成既定目标。以此为目的提供三个模块分别是战役,战略、能力视图,其中战略以还原既定发生的某次战役,可以加入参战多方提供时间轴以分析没放在不同时间内的火力和单位部署情况。战役则是对以一个结果为基准,通过加入不同的小组代表某个国家,通过已知线索为基准在已知线索的基础上增添内容。不断模拟这个过程以分析出各种结果,最终以最接近的方案为胜者。能力视图则是以arci的形式展示m方的各种单位的部署情况。

多XX电 Web可视化工程师

2022.08-2023.04

项目主要技术栈:

客户端: Vue + Webpack

组建库: echarts

服务端: nginx

代码管理: 无

工作职责:

【核心功能重构】因项目属于接替再继续开发,所以将其中冗余的部分剔除掉。

【现场功能开发】属于项目末期,时间紧张所以在第一现场和用户沟通实现

【项目部署】项目分两个版本,即读取本地数据版和读取接口数据版。为此提供两套程序部署在同一个nginx上,用户可以按需使用

项目特色:

- 1.完成了用户要求的三级结构，使用Cesium通过设置不同的高度的方式，体现三方数据的架构
 - 2.完成了未知坐标数据的展示，在坐标未知的情况下采用先模拟一个环形路径，然后在这个环上分割坐标点，将未知坐标单位平均排列在目标点上。展示效果直观深得用户满意。
 - 3.完成各种形式的数据展示，视频、音频、文字等采用引入第三方媒体工具的方式展现效果良好
- [注]：项目涉及军工行业，一些敏感信息及代号由“XX”脱敏处理。与上下文无关，还请谅解。
- 多XX电项目的作用是模拟某种通信链路是否行之有效的课题，需要提供一套三维可视化框架。分三层终端曾、传输层、用户层，其中终端层代表数据发射端，传输层代表各种数据传输渠道，用户层可是包含各种数据例如视频、音频、文字内容等。

居信后台管理系统

前端组长

2020.10-2022.07

项目主要技术栈：

客户端：Vue + Webpack

组件库：前期Element-U，后期自己开发

服务端：nginx

代码管理：Git

ui库：蓝湖

工作职责：

- 1.前期项目研讨，确认大概技术路线和模块划分和优先级
- 2.使用gitlab搭建项目仓库，划分项目分配项目分支，管理开发人员项目权限。
- 3.项目前期确认技术栈，使用webpack/vue2搭建项目基础框架，制定代码规范，配置打包策略，为后续开发稳固项目基础。
- 4.使用worktile管理项目开发进度，定期按模块拆分任务，划分任务。预估项目开发大概时间，月末业绩考核测评
- 5.配合项目负责人分析任务可行性，业务需求开发，解决项目中的疑难杂症
- 6.管理公司物理资源，使用和管理公司git仓库，以及项目的对象存储数据
- 7.配合测试解决线上问题，分析问题制定解决方案。分配任务，加入项目开发日程。

项目描述：

居信地产后台管理系统是公司配合公司门店线下业务员完成日常工作，提高业务员业务能力。精准把控业务员业绩绩效。配合线下app，完成公司房源客源的管理和业务审批。居信地产后台管理系统是一款标准的sass系统，前期面向B端用户，后期将面向C端。

其中房源用于管理和收录公司所有旗下管理的房源资源，开辟公盘私盘便于业务员上传和使用，利于加快公司房源成交率，减少房屋搁置率。

客源则用于管理公司用户群体，将客户按需进行分配，按照意愿对客户进行划分。定期将匹配房源推送给客户的相关负责门店店员，提高房屋交易率。目前直接入b端，仅用于收录和分析项目客源。后续接入c端，将接入微信小程序公众号等推送工具，将客源的意愿和意向进行分析，后续录入后台数据进行内容分配。

气象台短时预报预警系统

前端工程师

2019.08-2020.10

项目主要技术栈：

客户端：Vue + Electron

组件库：Cesium + Element-Ui

服务端：Vue-cli

代码管理：Git

ui库：蓝湖 Iconfont

工作职责：

搭建SVN做项目代码管理，代码质量审查

使用electron配合vuecli，搭建web应用程序的开发环境

通过vue-cli搭建前端客户端和前端服务，配置webpack提高打包质量。

使用Eslint做代码规范，单独组件使用js严格模式进行开发

使用vue + vuex + vue-router开发前端业务模块

接入element-ui组件库达到敏捷开发的目的，极大程度还原设计图

通过使用lighthouse检测项目性能，使用webpack对前端代码体积进行优化

操纵xshell对nginx环境下嵌入的前端代码进行版本管理

项目描述

项目主要的作用和业务功能体现在，当配合公司的天气监测设备，可以得到近期详细区域内大概的天气类型，天气强度，天气走势。在这一步可以将硬件设备返回的基本数据渲染成为图片，将图片配置到对应的使用局的场内，从而实时得到天气设备返回的数据。为此项目主要使用到cesium图层的概念，通过使用eneity方法创建polygon对象，对polygon的位置和填充进行编辑，从而将后台详细的天气监测图像呈现到地图中。

历史天气查看

历史天气的查看是建立在天气检测的基础上，当指定天气类型发生之后。系统会默认将对应的图片数据保存到服务器中，一般是几个月的数据。这样可以让预报员观测过去的天气的走势，来分析未来的天气中是否包含特殊天气类型。

教育经历

广东开放大学	大专	工商管理（人力资源管理方向）	2022-2025
--------	----	----------------	-----------