js 高级

DOM 部分，DOM事件，正则

DOM概述：

基本概念：

DOM 标签 元素 元素属性 元素内容 节点 对象

在 HTML DOM （文档对象模型）中，每个部分都是节点。

节点是DOM结构中最基本的组成单元，每一个HTML元素都是DOM结构的节点。

　　文档是一个 文档节点 。

　　所有的HTML元素都是 元素节点

　　所有 HTML 属性都是 属性节点

　　文本插入到 HTML 元素是 文本节点

　　注释是 注释节点。

总结：

元素说法是标签加属性及内容。

元素是节点node

元素是对象。

本三段内容

js高级　增删改查　事件　面向对象（会背题）

jq做效果

ajax数据解析

bootstrap框架

做个项目

JS JQ 过渡及简要重点

　获取元素（选择器）（主讲选择器及简单封装，也为面向对象筹备）安全选择菜单改成jq find

获取元素，即选择器分类

基本选择器 id class tagName name

层次子元素(nth-child)相邻(n+1)选择器 > + ~

相邻即前一后一选择器,js 原生可使用集合里指定索引来代替. lis[n+1], lis[n-1]

过滤（筛选）选择器 （包括上下级关系的）

选择父级元素 parentNode jq: parent()

选择子级元素

原生：元素.querySelectorAll(“.c1”);

Jq: 元素.find(“.c1”);(找到，发现)

属性选择器(一般用于表单)

原生：document.querySelector("input[type=text]")

JQ：$("input[type=text]") 或：("input：text")

表单相关的选择器 （单独讲,小案例：表单的选择，type不同）

被选中的 $("input:text") $("input:checked")

siblings().....

案例:二级菜单 手风琴 使用了筛选找到子级的选择器。

　添加事件

原生：赋值为一个方法、函数　 元素.onclick=function(evt){} 元素.onclick=null

jq：　传参为一个方法、函数 $(元素).click(function(evt){})

$(元素).on('click',fun) $(元素).off()关闭事件

即:jq版本是原来版本的简化写法 把 on 提到前面去或者不写 函数参数形式触发事件

mouseenter mouseleave 鼠标进入 鼠标离开

　常见过渡效果：　　样式及动画

样式部分：

A:元素属性的修改，例如：元素的样式的某属性是某颜色

原生：元素.style.某属性=色值

jq：　$(元素).css(某属性，值)

　$(元素).css({属性1:值1,属性2:值2})

获取属性：

......

Ｂ:元素整体样式的改变。例如：元素的样式名称是某样式

原生：添加：元素.className=某样式　 元素.className= 样式1 样式2 样式3

　删除：　元素.className=""

jq：　添加：$(元素).addClass（某样式） $(元素).addClass（样式1 样式2 样式3）

删除：　元素.removeClass()

动画效果：

JS原生：改变样式的属性+样式的过渡属性 例如： margin-left:200px + transition:all 200ms

JQ效果：渐隐渐现：fadeIn() fadeOut() 收起 展开：slideUp() slideDown() 显示隐藏 show() hide()

　动画 animate({});

$(selector).fadeIn(speed,easing,callback)

$(selector).fadeTo(speed,opacity,easing,callback)

[speed],[easing],[fn]

speed:三种预定速度之一的字符串(”slow”,”normal”, or “fast”)或表示动画时长的毫秒数值(如：1000)

easing:(Optional) 用来指定切换效果，默认是”swing”，可用参数”linear”

fn:在动画完成时执行的函数，每个元素执行一次。

show hide slideUp slideDown fadeTo

动画队列：当写入动画超过两个时，依次按顺序执行

所有动画都有停止方法 stop() stop(true,true)方法 停止

所有动画都有结束方法　　回调函数（动画结束方法）用量小

所有动画都有延迟方法　delay()方法　延迟 用量小

　网页效果与DIV结构的关系

所有的效果 一般分为两种div块 一块是标题或者列表 另一块是内容 (图片 ,二级菜单)

　　　　　　　　　　　　　　及部分案例

知识点：this　索引　在效果及删除修改中的运用(稍复杂讲配合表单)．

包含结构

鼠标经过效果(图片放大，蒙版效果等)(mouseover-->mouseenter )　二级菜单（ display ---> fade slide） 选项卡 shouFengQin 用过筛选选择器（this名下）

歌曲列表　购物车　中的包含关系　勾选按钮时，删除或修改功能等

平行结构 导航(焦点)和内容分别各是一组ul li 用到对应关系（男一号 女一号 索引对应）

forEach循环中的索引

绑定到元素标签上的索引

绑定到js对象(元素)上的索引

根据索引可以对应的找到元素．进行修改或者删除等操作．

混合结构:混合了包含与平等并列关系的div

案例：简单焦点图（定位后的渐隐渐现 fade）再加自动轮播再考虑加数据解析

关于焦点图：

先讲简单选项卡到滑动焦点图；滑动用原生到jq　animate过渡　最外层div．box 要有宽高和外边距margin:100px auto 这样少出bug

滑动加自动轮播　总的div　box 加个鼠标经过和离开，触发事件里，让图片静止，清除定时器，

加了自动播放后，分为：鼠标触发和自动轮播模块　公共模块是触发显示当前对应的内容．内容多了有序号，就像图片錧．用编号管理．学生用学号管理．警察用身份证管理．

再讲渐隐渐现的焦点图；

公共模块里，有动画语句，还有索引的边界判断处理．

再加上左右切换效果．判断点击的左右按钮来区分是加减索引操作及触发动画．

再讲无缝滚动的焦点图；无缝滚动的可以补两张图，先滑动再判断处理．双胞胎洗澡，钟表都是循环的．

JQ复杂案例：

与页面相关案例：先讲解　offset().left top　＄(window).scrollTop $('html,body').animate(．．．．．)

几楼，左右滑动，无缝滚动　返回顶部等．

元素内容 和属性

配合数据解析案例

元素内容

JS原生： 内容innerHTML 内容（含有标签的） outerHTML

文本内容 innerText

元素.innerHTML=html字串

JQ版： innerHTML=html() ＄(元素).html(html字串)

　outerHTML=元素.prop('outerHTML ')

属性总结：属性分为两种属性，

一种是propty（特征） value,,class,checked,href等内置属性，可以被直接获取或修改。相对简单．

一种是attribute（属性）。基本上所有属性都可以使用些方法

两种属性的设置和获取有不同

(必讲解析数据，为ajax做了筹备，为项目做筹备，先复习嵌套，循环，数组等都可以嵌套，对象，函数都可以混合嵌套)

增删改查 （新版，旧版，jq版 vue react版本）

增加元素：

js新版 元素.insertAdjacentHTML(位置，新元素字串) 兄弟关系的添加:beforeBegin afterEnd 父子关系 的添加 afterBegin beforeEnd

JQ版本 作为兄弟关系添加 元素.before(新元素字串) 元素.after(新元素字串)

作为父子关系添加 父级元素.append(新元素字串) 父级元素.prepend(新元素字串)

js旧版

创建文本：document.createTextNode(文字)

创建元素 ；document.createElement(标签)

创建图像： var img=document.createElement('img')

元素.setAttribute('属性','值')

设置属性： img.setAttribute('src','abc.jpg')

添加到dom 父级元素.appendChild(新元素)

父级元素.insertBefore(新元素,子元素)

删：remove

js 父级.removeChild(子元素) 元素.remove()

jq: 被删元素.remove() 筛选删除 元素.remove(被筛选元素)

改： 最简方法：删一个加一个

repalce 在字串中就有此方法

String str.replace(旧，新)

js 父级.replaceChild(新，旧)

jq 旧元素.replaceWith(新) 新.replaceAll(旧)

案例：歌曲列表，购物车

关于this index 删除本行

效果部分：包括样式及效果 二级菜单