1. A

2. onblur onkeydown onmousedown

3. undefined a1 a2

   <script>

            var num = 100;

            a(); //调用函数，把所有声明提升到顶端

            var a = function(){  
                    console.log('a2');  
            }//只是一个赋值语句，将函数的返回值赋给了a

            function a(){

                    console.log(num);//变量提升，函数作用域范围内

只是声明没有赋值，所以输出undefined

                    var num = 200;  
                    console.log('a1'); //控制台处输出字符串a1  
            }  
            a();//输出a

    </script>

4.

JavaScript中事件在浏览器中的web页面中的交互，是可以被JavaScript侦测到的行为，例如鼠标在某个元素上的点击或者划过……

事件处理：当某一个事件触发时，捕获每一次事件触发的动作，然后执行一段代码或者函数来响应该事件，当该事件再次发生时，响应操作会再次执行

5.

function showNumber(){

var i = j = 1;

var n = 2000;

for(i;i<=n;i++){

if(i%3==0 && i%5==0 && i%7==0){

if(j==1){

document.write(i);

j++;

}else if(j>1 && j<6){

document.write(','+i);

j++;

}else if(j==6){

document.write(','+i+'<br/>');

j=1;

}

}

}

}

showNumber();