**/thoughtworks** 

# 让混乱消散

AI赋能的软件研发熵减实践

张思楚 May 2025

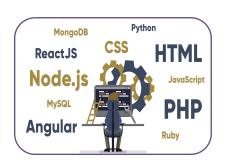


# 讲师简介 【【

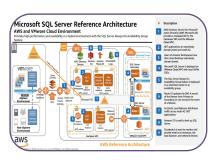


张思楚 **Technical Principal** 

海外大项目的离岸交付中心技术负责人,全栈工程师、畅销Web产品 SpreadWeb架构师, 3项Web专利技术发明人。目前专注于提升软件交付 效能, 致力于持续集成和持续交付的有效实施, 推动适宜的软件效能度 量体系的落地。擅长运用 AI 技术赋能软件开发流程. 具备深厚的技术 背景, 能够引导团队实现AI智能化的开发与运维流程, 提升团队整体协 作效率和软件质量。



Full Stack Developer



Architect

Technical Principal

## AI 赋能软件研发的成果惊艳, 让我们对AI充满憧憬

许多企业和团队持续投入资源, 期待通过AI赋能软件研发, 开启未来新篇章

在当前的技术发展趋势下, AI技术正以惊人的速度改变着软件研发的方式。AI赋能软件研发不仅带来了新的机遇, 也带来了一系列需要深入思考的问题。引入 AI 通常被视为增加了开发过程的无序度, 可能导致"熵增"现象。然而当AI应用于各个研发阶段时, 借助于AI的能力, 带来了熵减。那么总体来说具体是熵增还是熵减?是否提升了整体的效率和质量?本话题意旨在讨论 AI 赋能软件研发过程中"熵增"与"熵减"的应对策略, 提出一些思考和见解, 以此促进AI技术在软件研发领域的发展。

# 软件熵

分析体系

# 引入熵

三种模式

## 赋能熵

多个阶段

## 治理熵

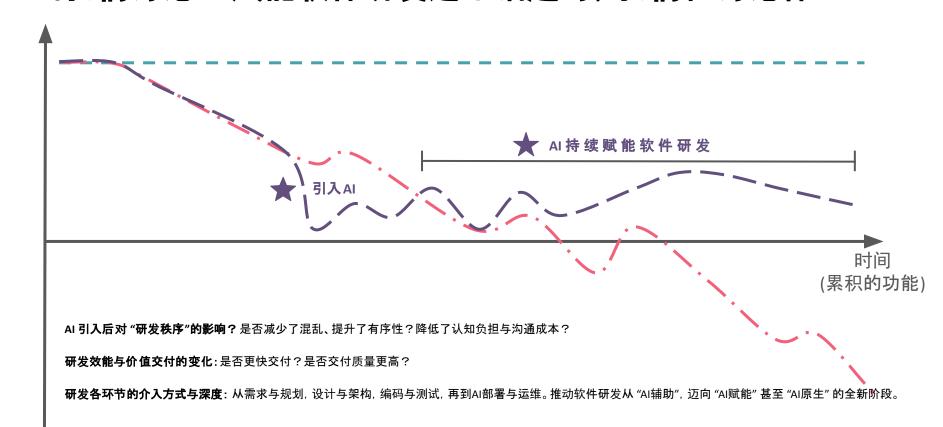
以人为本

在这个AI 爆炸的时代, 当我们讨论AI 赋能软件研发这个

话题时, 我们在讨论什么?和我有什么关系?我 为什么要

参与和关注,能给我带来什么?

## 当我们讨论AI 赋能软件研发这个话题时, 我们在讨论什么?



用户满意度 r(软件质量/有序度



理想的软件生命周期



常规的软件生命周期



AI赋能的软件生命周期

## 因为AI的介入,是带来了混乱,还是赋能并加速了软件研发?

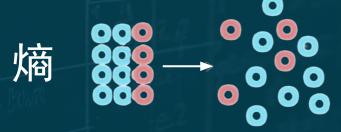
德鲁克、戴明: If You Can't Measure It, You Can't Improve It.

开尔文(英国物理学家): 当你能够量化你谈论的事物,并且能用数字描述它时,你对它就确实有了深入了解。

但如果你不能用数字描述, 那么你的 头脑根本就没有 跃升到科学思考的状 态。

"经验"未必可靠, 你能看到"真相、本质"吗?

抓手 抓手 抓手



If You Can't Measure It, You Can't Improve It

不等价于

If You Can Measure It, You Can Improve It

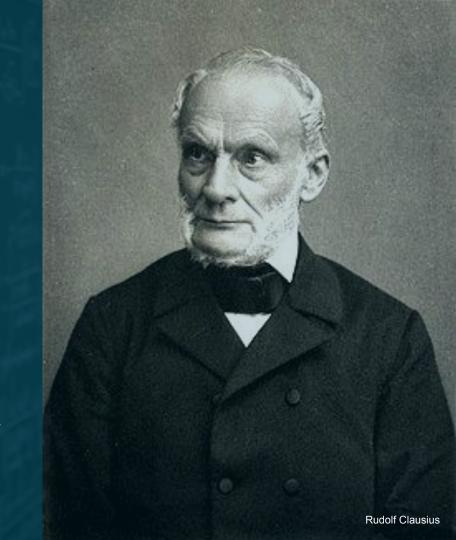
## 什么是熵

熵 - 根据热力学第二定律描述

• 系统 无序性的量度

## 熵的特点

- 系统本质上 趋向于无序
- 无序性越强, 可用于 做功的能量就越少



#### "对于大多数软件系统来说,随着时间的推移,添加新功能变得越来越困难。"

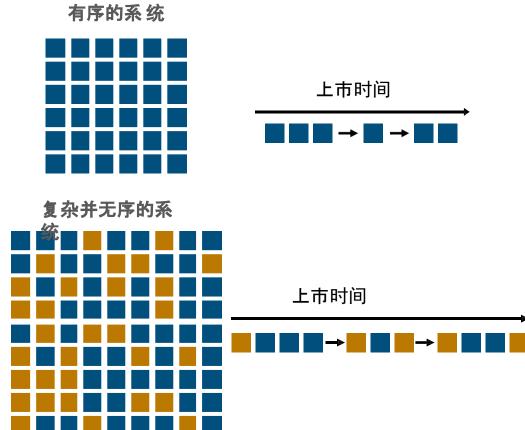
Martin Fowler, 2019

Lehman的软件演化定律指出,任何持续使用的软件系统都需要不断更新以满足快速变化的需求,否则其性能和可维护性会逐渐退化,这种现象也被称为"软件衰变"。

如果衰变不施加有效的重构与治理, 系统的复杂度(即

"熵")就会不可逆地增加,这一现象与热力学中的熵增定 律异曲同工。

研究表明, 信息熵可用于评估软件架构, 引入一致性规则能显著降低系统熵值, 提升软件架构的有序性和信息含量, 证实了**软件熵的可量化性**。



## 软件熵可量化的指标体系

因为AI的介入,是带来了混乱,还是赋能并加速了软件研发?

| 需求与规划                      | 设计与架构                       | 编码与测试                            | 部署与运 维                              |
|----------------------------|-----------------------------|----------------------------------|-------------------------------------|
| 周需求变更次数                    | 模块依赖膨胀度                     | 代码重复率                            | 部署失败率                               |
| 统计在一周内提出并批准的需求<br>变更数      | 模块之间互相调用或引用的关系数量随<br>时间的变化率 | 项目中重复代码行数与总代码行数之比                | 自动化或手动部署操作中失败的比例                    |
| 未确认需求比例                    | 架构文档同步延迟                    | 代码审查(Code Review)时长              | 平均修复时长(MTTR)                        |
| 待定需求数占总需求数的百分比             | 架构更改后文档更新的平均时长              | 一个周期内多个代码审查所需的平均时长               | 从故障发生到恢复服务的平均时长                     |
| 优先级分歧程度                    | 设计变更回退率                     | 测试用例覆盖率                          | 告警噪声比                               |
| 衡量不同利益方对同一需求优先<br>级评分的差异程度 | 因设计缺陷导致的重构或回退次数占比           | 已执行的测试用例(如需求项、功能点等)与总<br>需求用例数之比 | 无用或重复告警与总告警数的比值                     |
|                            | 接口稳定性指数                     | 缺陷漏检率                            | 知识库利用率                              |
|                            | 衡量公共接口在版本迭代中的变动频率           | 测试阶段未发现但在生产环境中出现的缺陷占<br>总缺陷的比例   | 故障排查时团队从知识库检索获得解决<br>方案的次数与总排查次数的比值 |

#### AI介入的三种模式及 熵增治理

AI辅助 (AI-Assisted) 在既有流程中嵌入 AI 建议, 由人主导决策与执行, 侧重对特定岗位或环节的效率增强。

典型熵增来源

工具学习与上下文切 换成本

模型协作和上下文共享困 难

通过在常用IDE或平台中集成AI辅助功能,配合渐进式引导、设定能力构建路径,最佳实践和案例推广,Social Learning,降低学习曲线,实现开箱即用。

抽象统一AI服务适接口, 使用 MCP, 降低开发成本并、准确地共享上下文信息, 实现协同推理和响应。

AI赋能

深度融合 AI 与主流程, AI 驱动从需求到交付的端到端闭环, 注重跨环节协同与持续优化。

内部数据依 赖和安全风险

模型训练与治理流程的管理开 销

构建标准化 MLOps 和 LLMOps 平台,利用流水线、CI/CD、模型注册表和监控优化资源,以降低模型训练与治理的管理开销。

通过契约、抽象、Schema Registry、数据血缘、合成/脱敏数据等措施、隔离上游变化、保障数据依赖安全合规。

AI原生 (Al-Native) 从架构设计起即将 AI 能力作为核心, 自优化, 自愈与自监控成为系统全生命周期的常态化能力。

基础设施与数据管道建 设成本

组织变革阻力

优先采用托管云服务降本,通过IaC模板化管道、自动伸缩和分层存储实现ETL、按需释放,结合成本可视化与预算警戒确保高效稳定。

制定企业AI战略和治理,建立变革愿景,组建跨职能团队统筹技术与流程变革,配合培训、持续沟通并激励,实现组织、技术、流程协同进化。

# 案例剖析

#### AI辅助 (AI-Assisted)

#### AI 辅助 - 代码审查(Code Review)

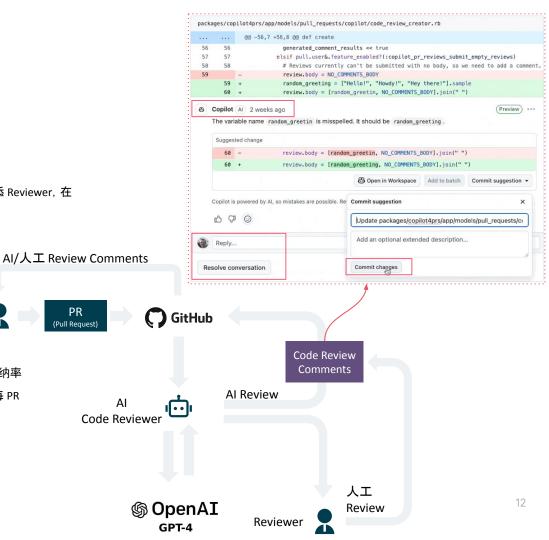
引入AI的熵增来源 自动化代码 Review,但是需要在PR (Pull Request) 里添 Reviewer,在流程中引入新的 Review 方式,需要增加 Review 规则和模版的制定。

度量指标

代码重复率

代码审查(Code Review)时长

**熵减实践及成果** 重复代码在审查过程中更快速的被识别, 审查建议的采纳率达70%, PR 平均审查时长从 48 小时降至 24 小时以内。安全合规扫描平均每 PR 触发的修复次数减少 40%。



#### AI 辅助 - 理解遗留老代码

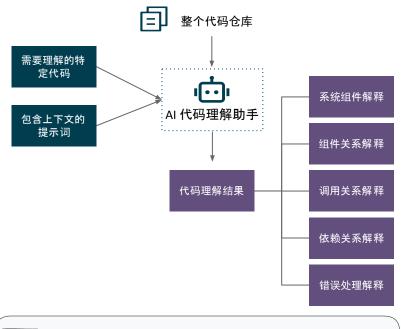
引入AI的熵增来源 团队将 Github Copilot 嵌入日常开发环境,利用其提示词和代码解释能力,针对无文档、难理解的遗留模块进行系统化解读与注释,但是提示词需要具体且明确,不同开发者对同一模块使用各自提示词,生成的注释风格不一致,增加了文档与代码一致性校对成本,在采纳AI 建议前,往往需要几轮校对与修正,延长了理解时间。

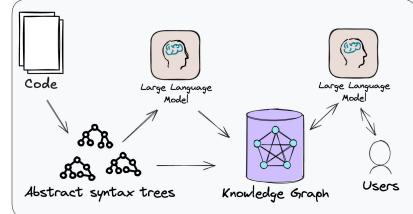
度量指标

架构文档同步延 迟

设计变更回退率

**熵减实践及成果** 团队在理解和维护遗留代码的效率上提升了约 3 倍, 开发者将原本需数小时的研读时间, 缩短至数十分钟, 并显著降低了因代码误解带来的设计缺陷风险, 减少了文档更新耗时, 保证了设计一致性和准确性, 同时团队也使用这个功能作为收集业务信息的有效方式。





#### AI 辅助 - 编写测试用例(Test Case)

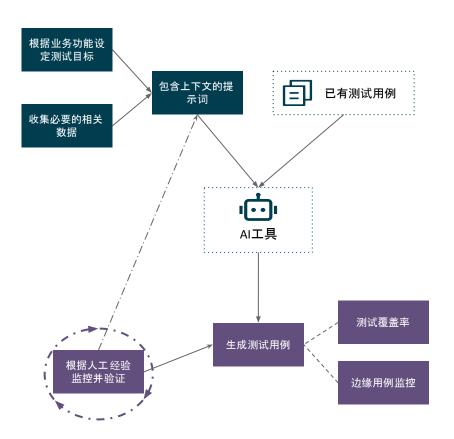
引入AI的熵增来源 根据业务需求上下文通过提示词和 ChatGPT LLM 交互生成 Test Case, 需要有良好的提示词能力,把需要生成的TestCase表达清楚,提示词需要具体且明确(如:性能、等价类、边界值、TestCase模版等需求),同时提供良好的业务上下文 (用户故事UserStory),有时需要处理生成的重复测试用例。

度量指标

测试用例覆盖率

缺陷漏检率

**熵减实践及成果** 测试用例覆盖率从 70% 提升到了 90%, 编写时间缩短了 90%(从2个小时到10分钟), 平均一个故事卡 (User Story) 可多识别一个到两个边缘用例 (edge case)。



#### AI 辅助 - 编写架构决策文档 (ADR)

引入AI的熵增来源 根据业务需求,业务限制,技术需求,技术限制,通过提示词和 Glean LLM 交互生成架构决策的判定条件和推荐选项。需要有良好的问题定义能力,把要解决的问题表达清楚 (如:交互的子系统、业务和技术的限制、各种推荐的架构选项等), Glean LLM需要已经学习了继往的架构决策,知道本企业内合适的架构判定条件,有时需要人工加权,帮助产生合适的架构推荐选项。

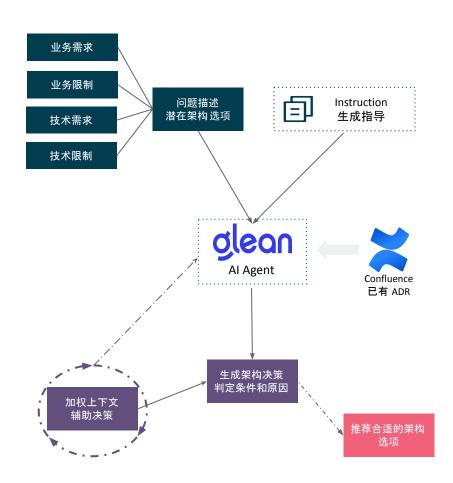
度量指标

模块依赖膨胀度

架构文档同步延 迟

设计变更回退率

**熵减实践及成果** 编写架构决策文档 (ADR) 的决策判定部分, 从4个小时, 降低到几分钟, 同时为每个决策项生成了更多可用的决策依据, 有效的加速了架构决策过程。



#### AI 赋能 - 智能警报诊断和故障排除

使用Sumo(监控系统) + 团队知识库 (Confluence) + Glean(AI) 快速处理系统告警

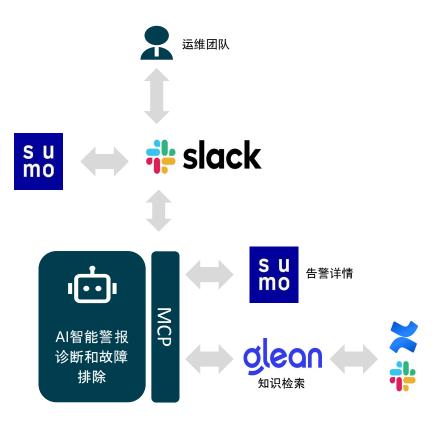
引入AI的熵增来源 集成各种监控指标、自动获取系统当前状态,将这些信息与 Glean (AI) 集成,根据现有团队知识库生成最终的故障排除步骤,并通过 Slack 提供建议。需要根据 Glean (AI) 集成各个系统 (MCP),管理好接口和数据复杂度,实时的人工校准,保证良好的工程实践,持续治理一个良好的团队知识库。

度量指标

平均修复时长(MTTR)

知识库利用率

**熵减实践及成果** 故障识别时间从 30 分钟缩短至 2 分钟, 80%以上的故障可以在团队知识库内查询到, 并实现 99.97% 的系统可用性。



#### AI 赋能 - 部署后验证驱动自动化闭环

**引入AI的熵增来源** Build.com 引入 **Harness ML** 机器学习模型对部署后性能进行实时验证, 需要额外搭建数据采集与模型运行管道, 增加了流程治理的开销和数据安全的风险。

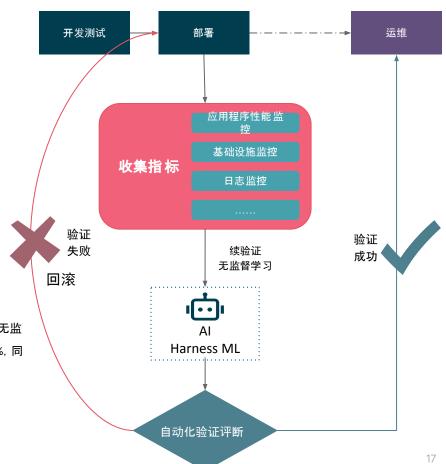
度量指标

缺陷漏检率

平均修复时长(MTTR)

部署失败率

**熵减实践及成果** Build.com 在其三周一次的生产发布后,利用 Harness ML 通过持续验证和无监督学习实现了自动化性能验证,将每次验证工时从约 21 小时减少至 3 小时,工作量缩减 85%,同时当出现问题时可以智能的自动化回滚。



#### AI 原生 - 自优化自愈的网络运维

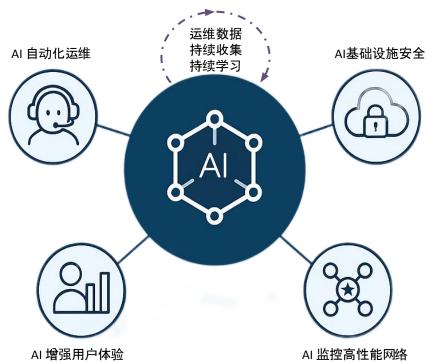
引入AI的熵增来源 Juniper Mist 网络运维 将 AIOps、微服务架构与实时分析引擎深度融合,进行自动化监控与优化。将 AI 模型与系统控制集成,通过数据流持续训练与反馈,操控系统,需要治理数据、模型训练,需要为组织引入新的工作方式,产生一些组织变革。

度量指标

平均修复时长(MTTR)

告警噪声比

**熵减实践及成果** 可将告警误报率降低 90%, 平均故障定位时间从数小时降至分钟级, MTTR 缩短 70%, 减少了大量人工排查与跨系统协调带来的无序成本。



# AI 加速软件研发 Do's & Don'ts

AI 介入方式

动

▼ 要做的(Do's)

|                                    | (有助丁)构成、佐开永统有序注/   | (勿守蚁阀垣、增加术统进站/                                     |
|------------------------------------|--|--|
| AI 辅助<br>(AI-Assisted)             | 利用 AI 自动补全代码、生成文档,减少重复劳动,提升文档与代码一致性,有效 <b>抑制"编码熵"</b>    | 不经人工校验地直接采纳 AI 生成内容,容易引入潜在缺陷,放大系统无序度               |
|                                    | 使用 AI 自动生成注释、知识总结,提升知识留存率, <b>降低"知识孤岛"带来的熵</b><br>增      | 依赖 AI 替代专业判断,忽视基本设计原则,可能引发架构方向性混乱                  |
|                                    | 将 AI 输出视为"第一稿",进行人工审查与改进,保持质量闭环                          | 视 AI 为"正确答案提供者",导致 <b>开发者心智萎缩与协同效率下降</b>           |
| <b>AI 赋能</b><br>(AI-Empowered<br>) | 使用 AI 生成测试脚本、识别测试盲区, <b>增强覆盖率, 减少 "测试熵"</b>              | <b>盲目自动化而缺少人工 审核机制</b> ,容易导致自动错误传播, <b>导致熵迅速积累</b> |
|                                    | 引入AIOps 聚合告警、辅助定位根因, <b>提升可观察性,减少"运维熵"</b>               | 忽略 AI 的上下文局限性 (MCP), 导致误判结果被采纳, 增加不确定性             |
|                                    | 用 AI 进行安全审查、依赖分析与编码规范治理, <b>在 CI/CD 体系内控制"技术债"</b><br>增长 | 在流程中引入AI 却 <b>缺乏对输出质量的校验机制</b> , 破坏已有稳定链路          |
|                                    | 结合静态分析与智能质量门禁, <b>阻断"缺陷传染链", 提升交付 稳定性</b>                | 忽视数据透明性与上下文 记录, AI 决策"黑盒化", 难以溯源与调优                |
| <b>AI 原生</b><br>(AI-Native)        | 从系统设计阶段即考虑 AI 驱动,如自愈系统、智能调度等, <b>构建"主动有序系</b><br>统"      | <b>完全依赖 AI 做出决策, 缺乏兜底与回退机制</b> ,易在关键时刻导致系统失控       |
|                                    | 构建 MLOps 流水线, 支持数据闭环与模型迭代, <b>保证"智能"能力可持续演进</b>          | 数据未治理即喂 给模型,输入混乱则输出混乱,"数据熵"通过 AI 被放大               |
|                                    | 融合 AI 与架构治理策略,使 AI 融入变更管理、配置管理流程, <b>减少"架构熵"波</b>        | 忽视模型解释性与决策可追溯性,使 AI 行为难以理解与纠偏, <b>影响系统可维</b>       |

不要做的(Don'ts)

## 观点摘要

1 AI 赋能研发是一个"行易知难"的过程,需要实践先行,归纳总结 (Dos & Don'ts),再规模化。

- 2 从全链路视角思考, AI 是提升研发"有序性"的生产力工具。
- 当 AI 成功赋能软件研发时, 研发活动将变得更加高效、有序、自适 应, 团队释放更多创造力, 系统表现出持续 自优化的能力——即"以 AI 为杠杆, 实现逆熵增式进化"。
  - 对你来说是复杂的,对AI来说也是复杂的。AI 模型现在能力有限,但未来可期。

Q&A

张思楚 May 2025