## Queue与Priority Queue区别

2020年10月24日 18:19

- 1.Priority Queue不允许存放null值
- 2.Priority Queue队列元素默认是按从小到大的优先级排列的
- 3.如果任何线程修改队列,多线程不应同时访问PriorityQueue实例。 而是使用线程安全的 <u>PriorityBlockingQueue</u>。 (因为PriorityBlockingQueue提供了阻塞检索操作)
- 4.Priority Queue队列的入队和出队时间复杂度为O(n)
- 5.Priority Queue队列具有默认的初始容量--->11
- 6.理论上Priority Queue是无界的
- 7.在进行add、remove、element三个方法在操作过程中,如果访问超过了容器的固定存储范围,那么会报异常,而另一组offer、poll、peek则会返回null;