通信与网络——网络路由实验

一、作业要求

- 1. 利用提供的网络仿真器,巩固课堂所学计算机网络的相关路由算法知识,理解两种动态路由算法的基本思想,掌握二者的相同点和不同点;
- 2. 通过阅读相关代码实现,结合GUI界面,掌握距离矢量法(DV)的具体实现过程;
- 3. 完成Dijkstra算法的部分代码实现,结合GUI界面,验证算法实现正确性,掌握链路状态法(LS)的实现过程;
- 4. 通过阅读并完成相关代码实现,结合GUI界面,分析链路故障时,两种动态路由算法的解决故障过程;
- 5. 初步掌握在Linux系统环境中,利用python实现网络仿真和算法实现的能力。

二、作业内容

搭建仿真环境:

- 1. 安装虚拟机软件VMware Workstation (建议12 Pro版本);
- 2. 从清华云链接https://cloud.tsinghua.edu.cn/f/c29abaab4f3744258851/?dl=1下载相关配置文件,在VMware主界面中点击右上角"文件(F)",在弹出来的下拉框中点击"打开(O)",选择下载文件的目录,打开.vmx文件,之后根据提示选择.vmdk文件,点击"开启虚拟机",选择"我已复制该虚拟机",完成仿真环境搭建;
- 3. Ubuntu系统用户名: cn,密码: 12345678,桌面存放本次作业相关文件,可选择系统自带的 Visual Studio Code编写和调试代码。开启VS Code卡慢,可在Terminal输入:

code --disable -gpu

代码理解和实现:

1. 本次作业的主要文件和功能介绍如下表:

主要文件名称	主要文件功能
0_net.json	构建网络的数据文件
0_net_events.json	网络拓扑同0_net.json,会产生链路断开的异常事件
visualize_network.py	根据.json文件中内容构建网络,为用户client和路由器router开启多个 线程,跟踪链路状态,执行相应的路由算法
packet.py	定义网络中client和router发送的数据包的Packet类
link.py	定义router, client之间的链路link类
client.py	定义周期性发送traceroute数据包的用户Client类
router.py	定义router的基类(Base Class)Router类
DVrouter.py	从Router继承的基于DV算法实现的DVrouter类
LSrouter.py	从Router继承的基于LS算法实现的LSrouter类
LSP.py	定义LS算法中链路状态包的LSP类
reference.pdf	参考资料

其中LSrouter.py需要完成部分代码,参见"""TODO:注释处。

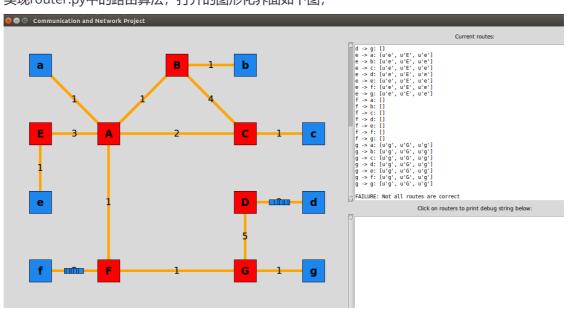
注意:只可以修改LSrouter.py中部分代码和DVrouter.py中的debugString()函数。

2. 熟悉网络仿真器:

 本次作业基于一个对真实网络高度抽象的网络仿真器进行,包括了路由器(router)、用户 (client)、链路(link)和数据包(packet)等基本元素。打开Terminal进入Project目录,可以 输入下面代码运行网络仿真器的图形化界面,

python visualize_network.py 0_net.json

• 实现router.py中的路由算法,打开的图形化界面如下图,



- 其中,红色方块代表router,蓝色方块代表client,链路上的数字代表相应的cost,蓝色小方块和红色小方块分别代表client发出的数据包(traceroute packet)和router发出的路由包(routing packet)。
- client周期性友送traceroute packet到每个client,右上角的文本框显示最新的用户之间的路由, 路由算法正确时将提示"SUCCESS: All routes are correct!"
- 点击某个client, GUI将只显示目的地地址为该client的packet, 再次点击client将恢复显示所有 packet。
- 点击某个router,右下角的文本框将根据对应算法中的debugString()函数,显示相关内容,用于调试路由算法的实现和分析链路故障的解决过程。
- 在Terminal分别输入下面代码可显示执行DV和LS算法的网络仿真,

python visualize_network.py 0_net.json DV
python visualize_network.py 0_net.json LS

3. 理解代码实现:

阅读DVrouter.py,结合具体的注释,理解DV算法的实现过程和解决链路故障、新增链路等问题时的方法。针对0_net.json文件,结合GUI界面,重点分析init()、handlePacket()、updateNode()、debugString()函数的功能和实现,明白init()函数中定义的dict含义。

4. 阅读LSrouter.py和LSP.py,理解LS算法的具体实现流程,回答思考题。

5. Dijkstra算法实现:

• 结合Dijkstra算法,补全LSrouter.py中的calPath()函数。针对0_net.json文件,结合GUI界面,验证算法实现正确性。

6.链路故障分析:

- 针对0_net_events.json文件,首先观察DVrouter.py解决链路故障的过程,如每个router中存储的 距离矢量和路由表的变化,可以修改DVrouter.py中的debugString()函数进行分析。
- 针对0_net_events.json文件,通过补全debugString()函数,观察LSrouter.py解决链路故障的过程。

思考题:

● 请给出LSrouter.py初始化函数中定义的dict含义(key-value),参见下面代码###部分。

```
def __init__(self, addr, heartbeatTime):
    """class fields and initialization code here"""
    Router.__init__(self, addr) # initialize superclass - don't remove
    self.routersLSP = {} ###
    self.routersAddr = {} ###
    self.routersPort = {} ###
    self.routersNext = {} ###
    self.routersCost = {} ###
    self.routersCost = {} ###
    self.seqnum = 0 ###
    self.routersLSP[self.addr] = LSP(self.addr, 0, {})
```

提示:实际网络中用端口号 (port)表示链路 (link)

• 请给出你对LSP.py中更新函数的执行过程的理解,参见下面代码。

```
def updateLSP(self, packetIn):
    if self.seqnum >= packetIn["seqnum"]:
        return False
    self.seqnum = packetIn["seqnum"]
    if self.nbcost == packetIn["nbcost"]:
        return False
    if self.nbcost != packetIn["nbcost"]:
        self.nbcost = packetIn["nbcost"]
    return True
```

• 请给出你对LSrouter.py的handlePacket()函数中Routing packet处理过程的理解,参见下面代码。

```
def handlePacket(self, port, packet):
    """process incoming packet"""
    if packet.isTraceroute():
        if packet.dstAddr in self.routersNext:
            next_nb = self.routersNext[packet.dstAddr]
            self.send(self.routersPort[next_nb], packet)
    # deal with routing packet
    transfer = False
    if packet.isRouting():
        if packet.dstAddr == packet.srcAddr:
       packetIn = loads(packet.content)
        addr = packetIn["addr"]
        seqnum = packetIn["seqnum"]
       nbcost = packetIn["nbcost"]
        if addr not in self.routersLSP:
            self.routersLSP[addr] = LSP(addr, seqnum, nbcost)
            transfer = True
        if self.routersLSP[addr].updateLSP(packetIn):
           transfer = True
        if transfer:
            for portNext in self.routersAddr:
                if portNext != port:
                    packet.srcAddr = self.addr
                    packet.dstAddr = self.routersAddr[portNext]
                    self.send(portNext, packet)
```

- 提交补充代码后的LSrouter.py
- 完成作业内容第3~6题,并逐题进行分析回答,必要时附上对应结果的截图