Rust & Node 模块

拉

高级别的抽象、低级别的操作、极致压缩硬件的性能

高性能计算

图像处理、机器学习、复杂的数学计算、游戏开发在需要大量计算或处理大量数据的场景中很有优势

系统级操作

访问文件系统、网络、硬件设备、管理内存、浏览器引擎 Rust 的系统编程特性使其更安全、高效的访问操作系统资源

并发和多线程

CPU 密集型任务、数据库高并发读写 很好的支持并发和多线程,让 Node 可获得真正的并行计算能力

增强应用的安全性

加密和区块链技术、物联网设备、网络编程 由于内存安全特性,使用 Rust 写的模块可以极大地减少内存错误和数据竞争等问题

Rust的发展展望





1. Rust信仰: 连续 7 年被 Stack Overflow 开发者评为最受欢迎的语言, 87% 愿意继续用

2. 出身不错: 唯一一门性能媲美 C, 又在编译期解决所有内存安全和线程安全的语言

3. 基础设施: Linux 内核增加对 Rust 作为第二语言的支持, 开发新一代基础设施软件

4. 基金支持: 已获 MS, Google, FB, AWS, HW, Mozilla 6 家全球 IT 公司资金支持



- Crates 上怎么这么多老旧包?
- ☞ 这么基础的组件怎么都没有?
- 第 国内使用 Rust 的公司太少了!
- ☞ 学不动了, 学不会, 学废了!



参与

- 假如需要学习一门新语言
- → 从模块的方式找到场景入手
- 高性能、高内存安全场景
- 超级多的基础设施可来建设