





 字节跳动云原生 |  稀土掘金

介绍好的跨平台技术的特征

考

慮

性能良好  
体积不大

社区热闹  
持续发展



接口丰富  
容易扩展



真跨平台  
真一致性

安全性高  
易用性好



Rust是真的难学啊:

使用门槛



有些功能还没支持:

生态上



跨平台兼容性费时:

兼容的修复



开发者需要意识到

我们大家可以做的不少

于是乎, 一个用于简化 Tauri 使用的工具,  Paake 就出现了~

# 一个好的跨平台技术的特征

考虑

真跨平台  
真一致性

性能良好  
体积不大

接口丰富  
容易扩展

安全性高  
易用性好

社区热闹  
持续发展

## Tauri 满足既要又要还要的标准吗？来喷一喷

-  Rust是真的难学啊：后端和操作系统集成这一块用 Rust 实现，虽说性能好，但是学习使用门槛偏高
-  有些功能还没支持：刚到 1.4 版本，相比 Electron 在生态上数倍差距，虽说在赶，但还需一段时间积累
-  跨平台兼容性费时：没有使用 Chromium 内核，由于使用系统自带 Webview，老系统兼容的修复会麻烦
-  开发者需要意识到：不是 Electron 的完全替代品，而是 Rust 的桌面端解决方案，我们大家可以做的不少

于是乎，一个用于简化 Tauri 使用的工具， Pake 就出现了~

# Pake - 利用 Rust 轻松构建轻量级应用

## 大纲

- 一、跨平台桌面应用技术
- 二、简单介绍一下 Pake
- 三、都做了哪些有趣的功能
- 四、技术产品化开源过程中的经验
- 五、Rust & 大前端方向新发展的思考