1、简单介绍一下冒泡排序?

答:

基本思路为:每一趟都将元素进行两两比较,并且按照"前小后大"的规则进行交换。优点是:每一趟不仅能找到一个最大的元素放到序列后面,而且还把其他元素理顺,如果下一趟排序没有发生交换则可以提前结束排序。时间复杂度为 O (n^2),空间复杂度为 O (1)。

2、 什么是共享栈?

答:

利用栈底位置相对不变的特性,可以让两个顺序栈共享一个一维数组空间,将两个栈的栈底分别设置在共享空间的两端,两个栈顶向共享空间的中间延伸。这样能够更有效的利用存储空间,两个栈的空间相互调节,只有在整个存储空间被占满时才发生上溢。

3、如何区分循环队列队空还是队满?

答:

普通情况下,循环队列队空和队满的判定条件是一样的,都是 Q. front == Q. rear。ps: 队头指针指向第一个数; 队尾指针指向最后一个数的下一个位置,即将要入队的位置。

方法一:牺牲一个单元来区分队空和队满,这个时候(Q. rear+1)%MaxSize == Q. front 才是队满标志。

方法二: 类型中增设表示元素个数的数据成员。这样, 队空的条件为 Q.size == 0; 队满的条件为 Q.size == MaxSize。

- 4、什么是二叉排序树?
- 二叉排序树(也称二叉查找树)或者是一棵空树,或者是具有下列特性的二叉树:
- 1) 若左子树非空,则左子树上所有结点的值均小于根结点的值。
- 2) 若右子树非空,则右子树上所有结点的值均大于根结点的值。
- 3) 左、右子树也分别是一棵二叉排序树。

根据二叉排序树的定义, 左子树结点值<根结点值<右子树结点值, 所以对二叉排序树进行中序遍历, 可以得到一个递增的有序序列。

5、 栈如何应用在括号匹配中?

答:

方法:

- 1、利用栈的特性,发现左括号就入栈,然后检索到右括号与栈顶的左括号比对,如果为同一种括号则栈顶括号出栈;如果不是同一种括号(交叉)或者栈为空(只有右括号)则匹配失败。
- 2、最后若栈空则说明括号匹配成功