1、数据库系统的三级模式结构是什么?

答:

外模式、模式、内模式

模式:也称逻辑模式,是数据库中全体数据的逻辑结构和特征的描述,是所有用户的公共数据图,一个数据库只有一个模式。数据库管理系统提供模式数据定义语言(模式 DDL)来严格定义模式。

模式的地位:是数据库系统模式结构的中间层

外模式:也称子模式或用户模式,它是数据库用户(包括应用程序员和最终用户)能够看见和使用的局部数据的逻辑结构和特征的描述,是数据库用户的数据视图,是与某一应用有关的数据的逻辑表示。一个数据库可以有多个外模式。数据库管理系统提供外模式数据定义语言(外模式 DDL)来严格定义外模式

内模式: 也称存储模式, 一个数据库只有一个内模式。它是数据物理结构和存储方式的描述, 是数据在数据库内部的组织方式

2、事务的四个特性是什么?

答:

- (1) 原子性 (Atomicity): 事务被视为不可分割的最小单元, 事务的所有操作要么全部提交成功, 要么全部失败回滚。回滚可以用回滚日志来实现, 回滚日志记录着事务所执行的修改操作, 在回滚时反向执行这些修改操作即可。
- (2) 一致性(Consistency): 数据库在事务执行前后都保持一致性状态。在一致性状态下, 所有事务对一个数据的读取结果都是相同的。
- (3) 隔离性 (Isolation): 一个事务所做的修改在最终提交以前,对其它事务是不可见的。
- (4) 持久性 (Durability): 一旦事务提交,则其所做的修改将会永远保存到数据库中。即使系统发生崩溃,事务执行的结果也不能丢失。
- 3、什么是函数依赖?

答:

- $id A \rightarrow B \ \, \&structure{A} \ \, \to B \ \, \to B \ \, \&structure{A} \ \, \to B \ \, \&structure{A} \ \, \to B \ \, \to B \ \, \&structure{A} \ \, \to B \$
- 若 $\{A_1, A_2, \ldots, A_n\}$ 是关系的一个或多个属性的集合,该集合函数决定了关系的其它所 >有属性并且是 最小的,那么该集合就称为键码。
- 对于 $A \to B$, 如果能找到 A 的真子集 A',使得 $A' \to B$,那么 $A \to B$ 就是 部分函数>依赖,否则就是 完全函数依赖。
- 对于 $A \to B$, $B \to C$, 则 $A \to C$ 是一个 传递函数依赖。
- 4、 第三范式 (3NF) 需要是第二范式 (2NF) 吗? BC 范式 (BCNF) 需要是 3NF 吗? 答: 需要; 需要。