1. /\*
2. struct ListNode {
3. int val;
4. struct ListNode \*next;
5. ListNode(int x) :
6. val(x), next(NULL) {
7. }
8. };\*/
9. **class** Solution {
10. **public**:
11. ListNode\* ReverseList(ListNode\* pHead)
12. {
13. // 反转指针
14. ListNode\* pNode=pHead;  // 当前节点
15. ListNode\* pPrev=nullptr;// 当前节点的上一个节点
16. ListNode\* pNext=nullptr;// 当前节点的下一个节点
17. ListNode\* pReverseHead=nullptr;//新链表的头指针
19. // 反转链表
20. **while**(pNode!=nullptr)
21. {
22. pNext=pNode->next; // 建立链接
24. **if**(pNext==NULL)    // 判断pNode是否是最后一个节点
25. pReverseHead=pNode;
27. pNode->next=pPrev; // 指针反转
28. pPrev=pNode;
29. pNode=pNext;
30. }
31. **return** pReverseHead;
32. }
33. };