工厂模式：

有两个要素：一个是工厂，一个是产品。

工厂模式的一样在于new对象，将需要的new的对象实现一个统一的接口，然后在工厂中生产此接口类，类个高内聚实现。

单例模式：

分为饿汉模式和懒汉模式

饿汉模式是指在代码中事先已经创建好了对象，用静态方法来返回此实例，分直接实例化和静态代码实例化

懒汉模式是事先不实例化，等到需要的时候在return之前new一个，可分为检测为Null直接new和加入线程安全的synchronized锁

静态内部类，有延迟加载的效果

建造模式：构建与表示分离，同构建不同表示，在建造者模式里，有个指导者，由指导者来管理建造者

原型模式：需要实现implements Cloneable接口，实现其中的clone()方法，Object = super.clone();就可以得到完全一样的实例了

门面模式：接待员的角色，相当于mvc里的controller

装饰模式：