# 构建高性能WEB站点

**知其然而不知其所以然是很多浮躁开发者的通病，也因此限制了其技术能力的提升和发展**

## 第一章 绪论

响应时间：数据在网络上的传输的时间总的来说包括两部分，即浏览器端主机发出的请求数据经过网络到达服务器的时间，以及服务器的回应数据经过网络回到浏览器端主机的时间。决定因素主要包括发送的数据量和网络带宽。

吞吐率(每秒处理请求数)：站点服务器处理请求并生成回应数据的时间主要消耗在服务器端，包括非常多的环节。

问题：

1.站点当前究竟使用了多少带宽？

2.这些带宽都用到哪里去了？

3.如何计算站点现在和可预见未来使用的带宽？

4.带宽增加后下载速度就可以加快吗？

5.使用独享带宽和共享带宽的本质区别是什么？

6.如何节省带宽？

7.什么是带宽？

⑴减少网页中的http请求

①设计更加简单的网页，使其包含较少的图片和脚本，但是这可能牺牲了美观和用户交互。

②将多个图片合并为一个文件，利用CSS背景图片的偏移技术呈现在网页中，避免了多个图片的下载。

③合并JavaScript脚本或者CSS样式表。

④充分利用HTTP中的浏览器端Cache策略，减少重复下载。

⑵加快服务器脚本计算速度

APS.NET和JSP均有内置的优化方案，比如解释器对某个脚本程序第一次解释的时候，将中间代码缓存起来，一共下次直接使用。

15