

CANOpen 系列教程 15

NMT 网络管理和相关源码说明

作者: strongerHuang

申明: 该文档仅供个人学习使用

归类	CANOpen 系列教程
标签	CAN、 CANOpen、 CanFestival
网站	http://www.strongerhuang.com

版权所有: **禁止商用**

Copyright @2018 strongerHuang

目 录

一、 写在前面.....	3
二、 关于网络管理 NMT.....	3
三、 NMT 网络管理节点状态	4
3.1 6 种节点状态.....	4
3.2 源码说明.....	5
四、 NMT 网络管理节点上线报文.....	6
五、 NMT 网络管理心跳报文.....	7
六、 说明.....	8
七、 最后.....	8

一、写在前面

该系列教程 13、14 讲述了移植相关内容，以及提供给大家可直接编译、下载运行的源码工程，想必你已经掌握了一些基础的知识了。

在《[CANOpen 系列教程 08 CANOpen 通信接口引导学习](#)》中，引导大家参看《CANOpen 轻松入门》通信接口的相关知识。而没有在文中具体描述关于 **CANOpen 通信接口** 的知识。

原因在于通信接口的内容太多，单纯的去看这些内容，容易让人产生更多困惑。

对于程序员来说，**结合源代码来理解相关理论知识更加容易**。所以，我将其留在了这后面来讲述。

下面结合移植好的源代码，讲述 **CANOpen 网络管理 (NMT: Network management)** 的相关知识。

二、关于网络管理 NMT

在 CANOpen 网络中，分主站和从站，而通常由主站来管理整个网络。比如：复位、停止等。

《CANOpen 轻松入门》中军队的例子说的很好：一个军队，如果没有指挥员来管理，下面士兵岂不乱套了。

例子中**指挥员就是 CANOpen 中的网络管理主站，士兵就是从站**。

重要的一点：**每个 CANOpen 从节点的 CANOpen 协议栈中，必须具备 NMT 管理的相应代码**。也就是说从站是被接收管理。

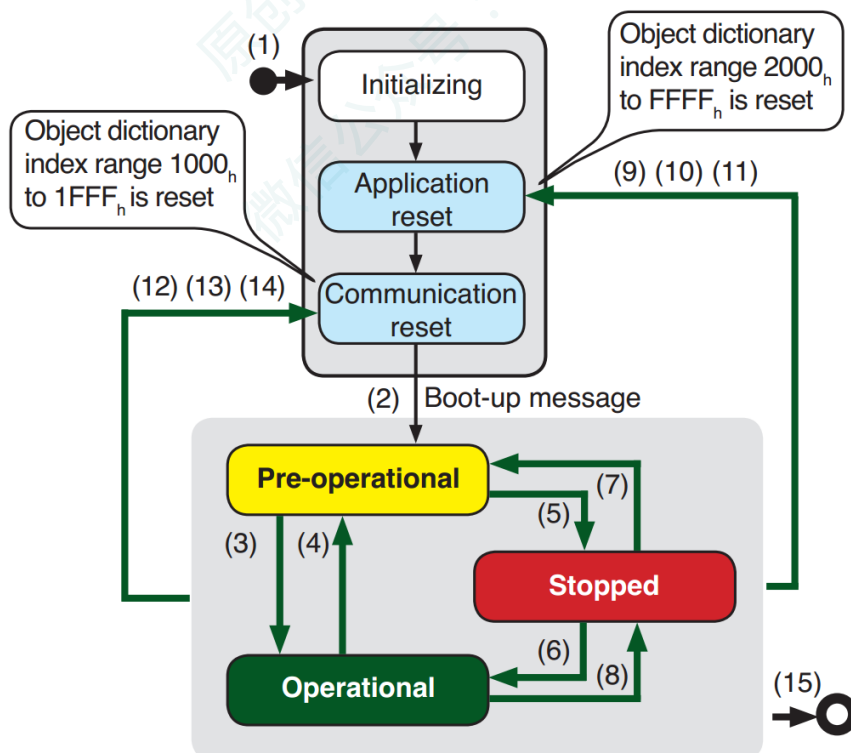
当然，我们使用的 Canfestival 这套免费框架，大家不必担心，肯定是具有相关代码，我们需要明白怎么使用这套源码即可。

三、NMT 网络管理节点状态

3.1 6 种节点状态

NMT 网络管理主要包含以下 6 种状态:

1. **初始化 (Initializing)**: 节点上电后对功能部件包括 CAN 控制器进行初始化;
2. **应用层复位 (Application Reset)**: 节点中的应用程序复位 (开始), 比如开关量输出、模拟量输出的初始值;
3. **通讯复位 (Communication reset)**: 节点中的 CANopen 通讯复位 (开始), 从这个时刻起, 此节点就可以进行 CANopen 通讯了;
4. **预操作状态 (Pre-operational)**: 节点的 CANopen 通讯处于操作就绪状态, 此时此节点不能进行 PDO 通信, 而可以进行 SDO 进行参数配置和 NMT 网络管理的操作;
5. **操作状态 (operational)**: 节点收到 NMT 主机发来的启动命令后, CANopen 通讯被激活, PDO 通信启动后, 按照对象字典里面规定的规则进行传输, 同样 SDO 也可以对节点进行数据传输和参数修改;
6. **停止状态 (Stopped)**: 节点收到 NMT 主机发来的停止命令后, 节点的 PDO 通信被停止, 但 SDO 和 NMT 网络管理依然可以对节点进行操作;



NMT 网络管理 6 种状态如上图所示, 其中 1 --- 15 各处代表含义:

(1): Power on 上电初始化

(2): Automatic switch to Pre-operational 自动切换预操作状态

(3)、(6): NMT switch to Operational 网络管理切换到操作状态

(4)、(7): NMT switch to Pre-operational 网络管理切换到预操作状态

(5)、(8): NMT switch to Stopped 网络管理切换到停止状态

(9)、(10)、(11): NMT switch to Application reset 网络管理切换到应用层复位状态

(12)、(13)、(14): NMT switch to Communication reset 网络管理切换到通讯复位状态

(15): Power-off or hardware reset 掉电或硬件复位

3.2 源码说明

通过上面描述, 需要知道两点重要内容: 主站进行网络管理, 网络各个节点有多种状态。当然, 一个时刻只能一种状态。

在 Canfestival 框架源码中, 主站可通过 `masterSendNMTstateChange` 这个函数接口来管理网络节点的状态。可以理解为: 主站控制, 或切换从站节点的状态。

这里需要理解 `masterSendNMTstateChange` 这个函数接口的用法, 也就是说接口含义, 以及参数。

比如: 主站上电之后, 让网络中节点 0x01 复位:

```
static void CANOpen_App_Task(void *pvParameters)
{
    unsigned char nodeID = 0x00; //节点ID

    setNodeId(&TestMaster_Data, nodeID);
    setState(&TestMaster_Data, Initialisation);
    setState(&TestMaster_Data, Operational);

    masterSendNMTstateChange(&TestMaster_Data, 0x01, NMT_Reset_Node);

    for(;;)
    {
        vTaskDelay(500);

        /* 应用代码 */
    }
}
```

节点ID 节点状态
(复位节点)

这里我们结合《[CANOpen 系列教程 13](#)》提供的代码基础上, 添加一行管理

节点 0x01 的代码:

```
masterSendNMTstateChange(&TestMaster_Data, 0x01, NMT_Reset_Node);
```

第 1 个参数 TestMaster_Data: 主站对象字典

第 2 个参数 0x01: 节点 (从站) ID

第 3 个参数 NMT_Reset_Node: 复位节点

第 1,2 个参数很好理解,第 3 个参数是通过宏定义在 def.h 中,总共 5 种状态,如下图:

```
def.h
150 /* NMT Command Specifier, sent by master to change a slave state */
151 /* ----- */
152 /* Should not be modified */
153 #define NMT_Start_Node          0x01
154 #define NMT_Stop_Node          0x02
155 #define NMT_Enter_PreOperational 0x80
156 #define NMT_Reset_Node         0x81
157 #define NMT_Reset_Communication 0x82
158
```

写到这里,相信大家对网络管理节点有一定认识了,初学者可以多结合代码理解。

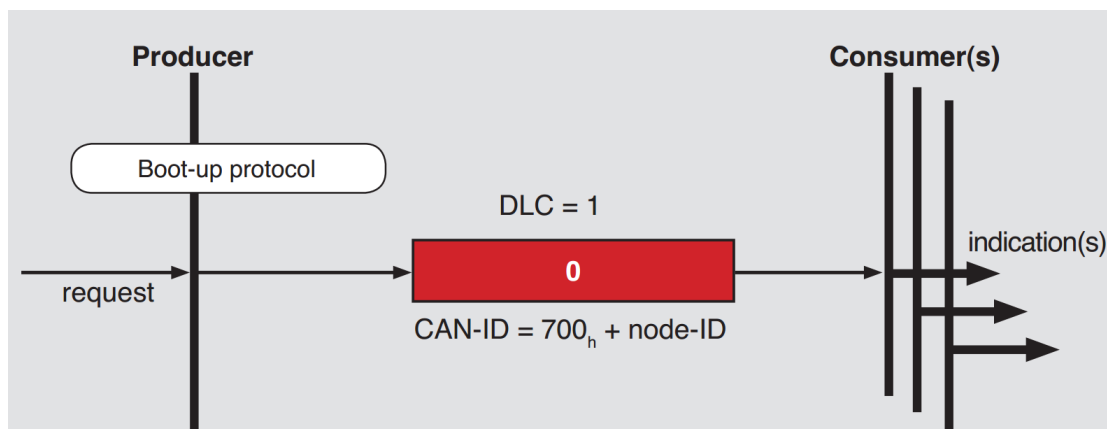
四、NMT 网络管理节点上线报文

该教程上一篇文章末尾讲述运行效果时,提供了一张运行时 CAN 总线数据的截图:

序号	系统时间	时间标识	CAN通道	传输方向	ID号	帧类型	帧格式	长度	数据	
00000	20:00:41.657	0x6D73CC	chl	接收	0x0700	数据帧	标准帧	0x01	x 00	← 上线报文
00001	20:00:41.657	0x6D73CC	chl	接收	0x0000	数据帧	标准帧	0x02	x 81 00	← 网络管理
00002	20:00:42.647	0x6D9ACE	chl	接收	0x0700	数据帧	标准帧	0x01	x 05	
00003	20:00:43.637	0x6DC1D1	chl	接收	0x0700	数据帧	标准帧	0x01	x 05	
00004	20:00:44.657	0x6DE8D4	chl	接收	0x0700	数据帧	标准帧	0x01	x 05	← 心跳
00005	20:00:45.647	0x6E0FD7	chl	接收	0x0700	数据帧	标准帧	0x01	x 05	
00006	20:00:46.637	0x6E36DA	chl	接收	0x0700	数据帧	标准帧	0x01	x 05	
00007	20:00:47.657	0x6E5DD0	chl	接收	0x0700	数据帧	标准帧	0x01	x 05	
00008	20:01:00.227	0x704848	chl	接收	0x0701	数据帧	标准帧	0x01	x 00	
00009	20:01:01.217	0x706F4C	chl	接收	0x0701	数据帧	标准帧	0x01	x 05	
00010	20:01:02.207	0x70964F	chl	接收	0x0701	数据帧	标准帧	0x01	x 05	
00011	20:01:03.227	0x70BD53	chl	接收	0x0701	数据帧	标准帧	0x01	x 05	
00012	20:01:04.217	0x70E457	chl	接收	0x0701	数据帧	标准帧	0x01	x 05	
00013	20:01:05.207	0x710B5B	chl	接收	0x0701	数据帧	标准帧	0x01	x 05	

任何一个 CANopen 从站上线后,为了提示主站它已经加入网络 (便于热插拔), 或者避免与其他从站 Node-ID 冲突。这个从站必须发出节点上线报文 (boot-up)。

节点上线报文的 ID 为: 700h + Node-ID, 数据规定为 0。生产者 (Producer) 为 CANopen 从站。如下图:



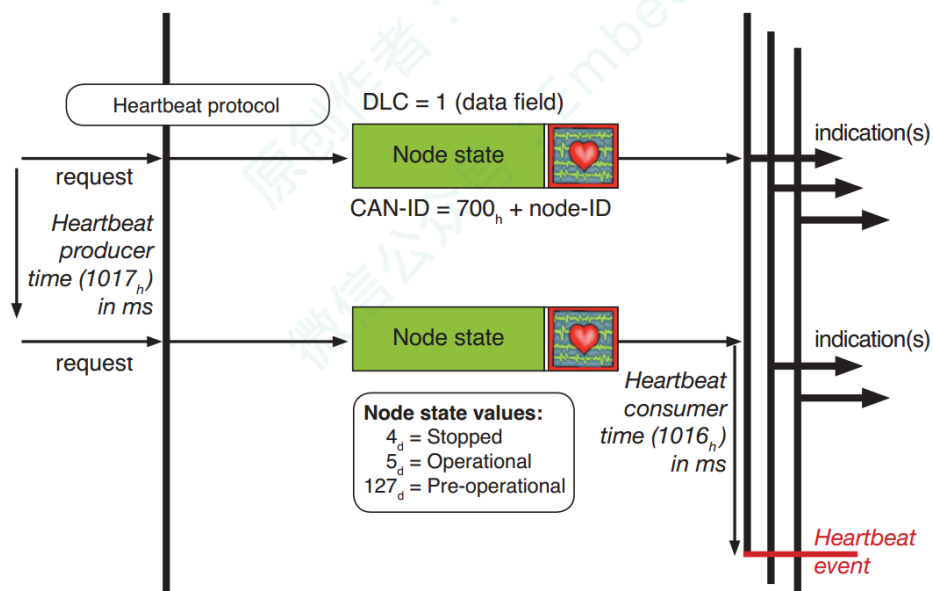
五、NMT 网络管理心跳报文

为了监控 CANopen 节点是否在线与目前的节点状态。CANopen 应用中通常都要求在线上电的从站定时发送状态报文（心跳报文），以便于主站确认从站是否故障、是否脱离网络。

格式:

CAN-ID: 700h + Node-ID

数据: 一字节状态



在《[CANOpen 系列教程 13](#)》提供例程中，就是包含一个心跳报文。心跳报文比较简单，请结合上图理解。

注意:

1. CANopen 从站按其对象字典中 **1017h** 中填写的心跳生产时间 (ms) 进行心跳报文的发送。

2.CANopen 主站则会按其 1016h 中填写的心跳消费时间进行检查, 假设超过若干次心跳消费时间没有收到从站的心跳报文, 则认为从站已经离线或者损坏。

还有一些网络管理相关内容, 大家可以结合这种思路去理解, 建议参看:

1.CiA 301 V4.2.0 网络管理章节

2.周立功的 CANOpen 轻松入门

六、说明

- 1.该文档仅供个人学习使用, 版权所有, 禁止商用。
2. 本文由我一个人编辑并整理, 难免存在一些错误。
- 3.本教程收录于微信公众号「嵌入式专栏」, 关注微信公众号回复【CANOpen 系列教程】即可查看全系列教程。

七、最后

我的博客: <http://www.strongerhuang.com>

我的 GitHub: <https://github.com/EmbeddedDevelop>

我的微信公众号 (ID: strongerHuang) 还在分享 STM8、STM32、Keil、IAR、FreeRTOS、UCOS、RT-Thread、CANOpen、Modbus...等更多精彩内容, 如果想查看更多内容, 可以关注我的微信公众号。

