# CSS3属性transform详解

# 一.旋转 rotate

用法：transform: rotate(45deg);

共一个参数“角度”，单位deg为度的意思，正数为顺时针旋转，负数为逆时针旋转，上述代码作用是顺时针旋转45度。

# 二.缩放 scale

用法：transform: scale(0.5)  或者  transform: scale(0.5, 2);

参数表示缩放倍数；

一个参数时：表示水平和垂直同时缩放该倍率

两个参数时：第一个参数指定水平方向的缩放倍率，第二个参数指定垂直方向的缩放倍率。

# 三.倾斜 skew

用法：transform: skew(30deg)  或者 transform: skew(30deg, 30deg);

参数表示倾斜角度，单位deg

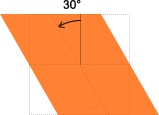
一个参数时：表示水平方向的倾斜角度；

两个参数时：第一个参数表示水平方向的倾斜角度，第二个参数表示垂直方向的倾斜角度。

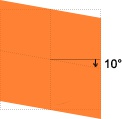
关于skew倾斜角度的计算方式表面上看并不是那么直观，这里借鉴某大拿绘制的图举例说明一下：

首先需要说明的是skew的默认原点transform-origin是这个物件的中心点

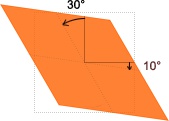
skewX(30deg) 如下图：

[](http://7vik63.com1.z0.glb.clouddn.com/wp-content/uploads/2013/11/8da73888f08c712cd2b86af3e02b5d0b_m.jpg)

skewY(10deg) 如下图：

[](http://7vik63.com1.z0.glb.clouddn.com/wp-content/uploads/2013/11/36147026b20f167d83306bc7c251c6eb_m.jpg)

skew(30deg, 10deg) 如下图：

[](http://7vik63.com1.z0.glb.clouddn.com/wp-content/uploads/2013/11/0bfc4a49f06867291c61e0e0e7c801f5_m.jpg)

# 四.移动 translate

用法：transform: translate(45px)  或者 transform: translate 45px, 150px);

参数表示移动距离，单位px，

一个参数时：表示水平方向的移动距离；

两个参数时：第一个参数表示水平方向的移动距离，第二个参数表示垂直方向的移动距离。

# 五.基准点 transform-origin

在使用transform方法进行文字或图像的变形时，是以元素的中心点为基准点进行的。使用transform-origin属性，可以改变变形的基准点。

用法：transform-origin: 10px 10px;

共两个参数，表示相对左上角原点的距离，单位px，第一个参数表示相对左上角原点水平方向的距离，第二个参数表示相对左上角原点垂直方向的距离；

两个参数除了可以设置为具体的像素值，其中第一个参数可以指定为left、center、right，第二个参数可以指定为top、center、bottom。

# 六.多方法组合变形

上面我们介绍了使用transform对元素进行旋转、缩放、倾斜、移动的方法，这里讲介绍综合使用这几个方法来对一个元素进行多重变形。

用法：transform: rotate(45deg) scale(0.5) skew(30deg, 30deg) translate(100px, 100px);

这四种变形方法顺序可以随意，但不同的顺序导致变形结果不同，原因是变形的顺序是从左到右依次进行，这个用法中的执行顺序为1.rotate  2.scalse  3.skew  4.translate