**Math:提供了很多操作数字的方法**

**Math.abs();**//取绝对值

**Math.ceil();**//向上取整 12.3-->13

**Math.floor();**//向下取整 12.8-->12

**Math.round();**//四舍五入 12.8-->13 12.3-->12

**Math.max(**12,23,13,24,34,15,23);//求最大值 34

**Math.min(**12,23,13,24,34,15,23)//求最小值 12

**Math.random();**//获取[0-1)之间的随机小数

**Math.round(Math.random() \* (m - n) + n);** //获取[n-m]之间的随机整数

Math.round(Math.random()\*99+1); 1-100之间的随机整数

写个方法：getRandom，你传递给我两个值n、m，我获取n-m之间的随机整数

1)如果n、m有一个参数没有传，或这传递的不是数字，我们就返回[0-1)之间的随机小数

2)如果n>m了，我们让两者交换值

function getRandom(n, m) {

n = Number(n);//将其他数据类型强制转化为number类型，这样做的目的是将n和m锁定在数字和NaN上

m = Number(m);

if (isNaN(n) || isNaN(m)) {//只要两个之间有一个不是有效的数字就返回[0-1)之间的随机小数

return Math.random();

}

//如果n>m两者交换位置

if (n > m) {

var temp = null;

temp = n;

n = m;

m = temp;

}

return Math.round(Math.random() \* (m - n) + n);

}