# App的启动顺序

app.lua

UIManager.startloadgame

wrap.lua

wrap.lua

app.lua

content.lua

App.cs

# View编辑器的脚本

ViewCreateEditro.cs

添加

举例:Login

生成

产生对应的mvc基本模式的lua脚本并注入uimanageauto.lua.txt中

删除

删除已产生的对应的lua脚本并重新刷新uimanagerauto.lua.txt

删除

# ExcelToData的脚本

ExcelExportDataEditor.cs

生成lua或者json脚本