

tabletool

配置表工具，包含代码生成，支持自定义类型

支持Resource或Addressable加载

Unity版本：2018及以上

安装

Unity:

1. 菜单栏：Window-->PackageManager
2. 点击左上角“+”号按钮,选择“Add package from git URL...”
3. 输入：<https://e.coding.net/typhoonstudio/typhoon/tabletool.git#last>
4. 安装完毕后，顶部菜单会多出“配置表工具”
5. 菜单栏：配置表工具-->选项，完成安装后，按需求进行设置，保存并应用即可完成部署
6. 菜单栏：配置表工具-->打开文件夹，可方便跳转到配置表文件夹
7. 菜单栏：配置表工具-->一键导表，生成代码和对应的配置表资源

使用说明

sheet前三行空出，**第一行填标签，第二行注释或者说明，第三行填字段名**（主要用于代码导出，注意命名）

注意事项：

1. 仅支持xlsx文件，单个xlsx可以存在多个sheet
2. sheet命名规范：中文名|英文名，如果需要忽略不导出追加“|#ignore”，例如：装备|equip|#ignore
3. 除了#link或者#ignore所在列外，都需要有类型标签，例如#int,#float...

标签说明：

标签名	说明
#key	唯一标识列（ID列），用来校验key或者被#link进行表间查找，该列成员只能为int或者string,暂不支持其它类型做为key
#item>对象名[成员名]>子对象名[成员名]>孙对象名[成员名]	二次封装Object,[成员名]为可选项，不填取对象名作为类型名称
#link>表格名>匹配列名	关联到其它表的某行数据，#link描述的列不需要填写类型标签，例如#int,#float,它会以关联表对应的列项为准
#ignore	忽略项，对应列无效，不导出（一般用于补充对应行的说明）
#enumvalue	对应列为枚举值,需要和#key#int一起使用，一个sheet只能存在一个#enumvalue，搭配#enumname生成枚举
#enumname	对应列为枚举名，需要和#string一起使用，一个sheet只能存在一个#enumname，搭配#enumvalue生成枚举
#int	int类型
#long	long类型
#float	float类型
#double	double类型
#bool	bool类型 (1为ture,0为false)
#string	string类型
#array<int>	int[]类型，数据用' '分割,例如：1 2 3 4 5
#array<long>	long[]类型，数据用' '分割,例如：1 2 3 4 5
#array<float>	float[]类型，数据用' '分割,例如：0.1 0.2 0.3
#array<double>	double[]类型，数据用' '分割,例如：0.1 0.2 0.3
#array<bool>	bool[]类型，数据用' '分割,例如：1 0 1 1
#array<string>	string[]类型，数据用' '分割,例如：AA BB CC DD

相关API

初始化

```
//初始化（同步模式，仅支持Resource模式）
TableHelper.Build();
//初始化（异步模式）
await TableHelper.BuildAsync();
```

查询

```
//查询指定表，对应列，匹配ID项（比较少用）
TableHelper.AllTables.GetTable("表名").Get("列名", "字符串ID");
TableHelper.AllTables.GetTable("表名").Get("列名", 数字ID);
//使用自动生成的API查询对应的表项,例如:
TableHelper.AllTables.FindTableValueExampleById(1);
TableHelper.AllTables.FindTableValueExampleByName("数据1");
```

检查

```
//是否存在表
TableHelper.AllTables.HasTable(填表名);
//是否存在表项
TableHelper.AllTables.HasTableValue(填表名,填列名,填ID);
//指定表检查
TableHelper.AllTables.valueExample.Has(填列名,填ID);
```

遍历

```
//例如：遍历valueExample表
var tableList = TableHelper.AllTables.valueExample.Data;
foreach (var element in tableList)
{
    Debug.Log(element.Name);
}
```