李张文驰

(+86) 189-3791-1630 · whitegive92@gmail.com · github.com/zhangwenchili

教育背景

北京邮电大学,计算机科学与技术,第二学士学位

2024.9 - 至今

北京邮电大学,电子商务及法律,本科

2020.9 - 2024.6

GPA: 3.7/4.0

伦敦玛丽女王大学, 电子商务及法律, 本科

2020.9 - 2024.6

技术能力

- 熟练使用 HTML、CSS、JavaScript 构建页面,熟悉 ES6 特性
- 熟练使用 React 18、React Router、Axios、Tailwind CSS 开发单页应用
- 了解 Vite、Webpack、Git 等工具,能够使用其基础功能
- 了解 Node.js、Express、MongoDB、MySQL,能够实现基础的后端接口

项目经历

音乐流媒体平台 | React, React Router, Axios, Tailwind CSS, Vite, Node.js, Express, MongoDB 2024.11 github.com/zhangwenchili/spotify-fullstack

- 开发了音乐流媒体应用和配套的后台管理系统,设计并实现了基础的 Rest API
- 实现了自定义进度条和音量条组件,包括鼠标悬浮效果、拖拽结束后统一跳转进度
- 实现了自定义右键菜单组件,根据应用上下文动态加载菜单内容
- 实现了首页推荐列表无限滚动,使用了懒加载提高首页初次加载速度
- 使用 Cloudinary 管理图片和音频资源,通过优化图片提高了加载速度
- 使用第三方库实现了管理员上传音乐时自动提取音乐元数据和专辑封面平均颜色

C语言程序可视化工具 | HTML, CSS, JavaScript, GraphML, Node.js, Express

2024.4 - 2024.5

- 开发了包含前后端的可视化工具,可将用户输入的简单C语言程序转化为流程图及其GraphML表示
- 实现了简单的后端 API 用于调用 gcc, 用于检查用户输入的 C语言程序是否存在语法错误
- 使用 JavaScript 实现了基础的 C 语言语法解析器,可将输入的 C 语言程序转化为 JSON 表示的抽象语 法树
- 定义了抽象语法树节点与流程图基本元素的对应关系、将抽象语法树转化为 GraphML 表示的流程图
- 使用修改后的 graphml-viewer 开源项目将 GraphML 转化为 SVG, 并在页面上展示

实习经历

清华大学 人机交互与媒体集成研究所 | 科研助理

2023.3 - 2023.6

- 调研了三维重建中 SLAM 方法、体素方法和 NeRF 方法的 SOTA 模型
- 通过实验检验了使用 SLAM 方法生成的相机位姿和深度图作为先验信息来提高 NeRF 模型输出准确度的可行性
- 编写了 Python 脚本来将不同模型的输入输出数据格式统一化,便于比较模型的准确度

北京邮电大学 现代邮政学院 | VR 开发

2021.9 - 2021.12

- 使用 Unity 和 C#开发了用于数据中心巡检系统的 VR 应用,用户可以使用 VR 头显远程监视数据机房中巡检机器人的工作情况
- 使用 3ds Max 软件对数据机房和巡检机器人进行 3D 建模
- 使用 C# Socket API 实现了 VR 应用与机器人的通信,设计并实现了巡检结果的可视化效果

其他经历

- 英语: 雅思7分, 2023.8
- 论文: 方维, 许澍虹, 韩磊, 李张文驰. AR 增强装配中的跟踪注册方法研究与应用进展 [J]. 系统仿真学报, 2023, 35(7): 1438-1454.
- 第四届虚拟现实技术及应用创新大赛三等奖, 2021.12
- 校二等奖学金, 2021.12