|  |
| --- |
| 个 人 简 历 |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 姓名 | **琚长江** | 性别 | 男 | | 学历 | 本科 | 居住地 | 南京 | | 联系电话 | **15950563187** | 邮箱 | **juchangjiang90@126.com** | | **我的评价** | 1. 有七年开发经验，其中有两年技术管理经验和系统设计经验，参与设计开发过几个高并发项目 2. 有很强的执行能力、团队合作、解决问题能力 3. 擅长多线程并发编程，熟悉springMVC、mybatis、mysql、redis等 4. 熟悉jvm原理及sql优化，代码优化等性能调优 | | | | **我的**    **经验** | 1. **苏宁抽奖平台项目**   抽奖是一个多渠道、多场景使用的平台化的项目，本系统只提供固定的几个抽奖页面，比如大转盘、老虎机等，其他系统均可通过接入我们的抽奖服务来完成自己业务需求。  系统使用了redis分布式缓存和消息队列并采用分层架构总共分前、中、后三层，每层只负责自己的职能，不跨界，保障系统的高性能、高并发、高可用等。   1. 前台：负责入参，出参的传递，调用中台接口，包含页面内容的包装处理、cdn,varnish缓存设置等。 2. 中台：只负责抽奖概率计算服务或者原子功能操作查询。   为了保证系统性能，活动信息及奖项信息都预先存入缓存，抽奖概率计算为纯内存或redis操作，同时通过监控如果发现系统压力较大则会使用后台发奖，将用户中奖信息推送到消息队列，由后台消费。   1. 后台：负责抽奖活动信息的配置，奖项信息及规则配置，发奖功能等，活动启用的时候将活动相关信息放入缓存，停用结束则将缓存清除 2. **苏宁小店签到项目**   一个用户每天签到可以拿到奖励的平台项目，通过签到天数不同拿到不同的奖励，包含连续签到（连续几天会有大奖）和周期签到（有打卡奖和累计奖）  本人是作为此项目的技术经理，负责项目从需求结束到上线的一切工作，主要包含需求评审、分析拆分、系统设计、代码开发、上线发布等等 | | | | **我的**  **经历** | **2012.05–2015.06 南京纳加软件有限公司 软件工程师**  工作职责：作为项目负责人，直接对接客户，按照具体需求对具体的项目开发工作进行推进、管理和相关的维护工作。  **2015.07 至今 苏宁云商集团股份有限公司 技术经理**  工作职责：作为苏宁小店研发中心会员营销线组长，带领组员共同完成营销线产品的落地，会员营销线职责主要是针对会员开发一些营销产品，增加用户的粘性和忠诚度，目前已上线的有付费会员、签到、邻里红包、订单红包等等。  本人的职责：   1. 参与需求的评审，并评估需求可行性 2. 系统概要设计（系统关系图，系统功能，部署结构等） 3. 详细设计（接口定义、功能拆分、缓存设计、核心接口的流程图绘制） 4. 各条线系统核心功能模块实现方案的研讨 5. 上线前的代码评审，以及上线后系统的日常监控 6. 大促保障工作   完成苏宁小店app新的推广  发了两亿的券，然后直接扫码购购买  还有苏宁小店扫码购项目  我负责商品查询和价格查询的，  配合邻里红包  之前做过，商品，价格的  压测一分钟30万请求无压力 | | | |