张为杰个人简历

• 手机: 18803129525

• E-mail: zhangwj0520@hotmail.com

教育背景

• 2010-9~2014-6: 河北工业大学 通信工程 本科

技术能力

- 1. 熟练掌握 ES6 及最新最新的 ECMA 规范
- 2. 熟悉常用的JS设计模式,并应用到前端项目架构中,对代码可读行,可维护性有一定经验
- 3. 熟练掌握并运用 react, vue, next js 框架,并了解其核心原理
- 4. 熟练使用 node 进行后端 API 开发, 熟悉 express, koa, egg 等框架, 熟悉 koa 源码
- 5. 熟悉前端自动化和工程化,熟练使用webpack,Rollup搭建项目,在项目中进行前端项目架构优化,性能优化
- 6. 熟练使用微信小程序原生框架进行小程序端开发
- 7. 可以独立推动业务实现,有良好的沟通能力和编码习惯
- 8. 具备前端基本架构能力
- 9. 具备前端管理经验,利用资深的技术能力提升团队的整体研发效率
- 10. 熟悉python语言,了解python web框架fastapi
- 11. 有AI相关产品开发经验,具备转全栈开发的能力

工作经历

2021.12 - 至今 中国电子系统技术有限公司

工作内容

- 1. 负责前端系统平台的技术架构规划,技术选型,技术方案设计等工作并落地执行
- 2. 负责团队低代码平台,大模型相关等项目,把控前端研发工作的全生命周期,具体包括产品形态讨论,需求分析、文档撰写、设计编码等工作
- 3. 负责团队通用组件库的维护,通用方法库的维护

项目介绍

- 1. 大模型相关看数平台
 - o 技术栈: react+zustand+tailwindcss+vite
 - 。 项目介绍:
 - 1. 基于大模型问答的数据分析系统
 - 2. 不同目前绝大多流式文本接收数据,采用通过ReadableStream接收JSON格式数据,回答中支持前端渲染markdown,代码块,LaTex数学公式,图片,Echart等内容
 - 3. 支持数据集文件(csv,xlsx)导入
 - 4. 支持应用管理,可以根据用户需求进行应用配置,生成独立的应用,集成到其他系统
- 2. 生成式AI应用引擎

- o 技术栈:Nextis
- 。 项目解释
 - 1. 基于社区开源项目dify的可以快速搭建生产级的生成式 AI 应用的平台
 - 2. 基于reactflow的流程编排引擎,可以通过拖拽搭建生成式AI应用
 - 3. 通过agent工具的方式集成了看数平台

3. 低代码平台

- 技术栈:Vue2+composition-api
- 。 项目介绍:
 - 1. 部门低代码平台,核心项目,支撑团队内大部分业务.
 - 2. 基于Form Generator拖拽生成的表单组件,支持表单数据绑定,表单数据校验,表单数据提交.
 - 3. 基于jsPlumb的拖拽生产流程图
 - 4. 支持自动聚合关系的数据模型
 - 5. 基于上述流程,表单生产列表页面,详情页面,编辑页面,带审核流程的相关页面
 - 6. 基于页面配置生成app
- 4. 其他后台项目 团队通用组件库维护 包括一些常规的后台项目,大屏图表,天地图类项目

项目介绍

2020.07 - 2021.12 北京大米未来科技有限公司(VIPKID)

工作内容

- 1. 负责vipkid在线教室基础功能CoreSDK迭代开发。保证了超级课堂、1vn、Al课等在线教室(包括学生端,教师端)基础功能的稳定性。
- 2. 优化了在线教室架构,通过引入loader,实现了SDK和在线教室上层业务的解耦,实现了SDK高效的接入和功能迭代。
- 3. 针对小班教室内多视频流的需求,采用WebRTC+Native混合方案,解决了原来同时开7路视频流页面卡顿的问题。
- 4. 通过引入大小流(视频)+worker的方案,将老师端PC的基线设备内存由8G降低到4G
- 5. 在线教室通过SDK适配接入微信小程序
- 6. 开发watchDog,将SDK涵盖的功能拆分成进100多个测试模块,为SDK提供开发演练场,同时为线上问题提供了高效的复现工具。

项目介绍

1. CoreSDK

- 技术栈:ES6+webpack
- 。 项目介绍:
 - 1. 在线教室与各个端交互的桥梁,针对不同端磨平了其实现差异,对上层业务提供统一的接口。
 - 2. 针对功能分成了基础bridge和6个管理器,通过Class实现继承多态,便于新能力接入

2. WatchDog

- o 技术栈:vue+vuex
- 。 项目介绍:

- 1. 针对CoreSDK承接的超级课堂业务中所涉及的功能,搭建的一套具备单元功能测试的开发测试工具.
- 2. 将超级课堂业务功能拆分成了近100个的测试模块,通过组合,可以模拟教室中绝大部分功能.
- 3. 同时作为CoreSDK开发的演练场.

3. CoreSDK-Loader

- 技术栈:ES6+Rollup
- 。 项目介绍
 - 1. 将CoreSDK集成方式由NPM方式(编译时)修改为Loader方式(运行时),解耦在线教室业务迭代
 - 2. 使SDK具备独立迭代上线能力

2019.11 - 2020.06 北京顺丰同城科技有限公司

工作内容

- 1. kfc 项目前端负责人,包括物流平台和运营平台,任务分配,项目开发。
- 2. 顺丰同城一站 saas 项目前端负责人,包括小程序端和 PC 管理后台,任务分配,项目开发。

项目介绍

- 1. kfc 百胜运营平台 (1.0 项目)
 - 技术栈:react + react-router + antd4.0 + redux +umi/hooks
 - 项目介绍
 - 1. 公司负责独立搭建的第一个项目,主要采用函数式组件写法
 - 2. 采用 create-react-app 方式搭建项目,fork react-scripts 并修改,主要涉及路径 alias、默认 cssmodule ,配置 antd 按需加载等
 - 3. 集成 antd4.0, 封装 json-schema-form
 - 4. 基于 umijs/hooks 的 useFormTable 重新封装 useTable,
 - 5. 状态管理使用@reduxjs/toolkit, 并封装 useActions,useStore 等方法
 - 6. 组件延迟加载使用 React.lazy 和 Suspense 进行,基于 lazy 和 repalceReducer 封装 loadable,实现redux store 的动态注入
 - 7. 项目中大部分功能需要使用地图,采用高德地图,并封装 hooks 组件

2. saas 项目-商家端

- o 技术栈:react 全家桶
- 。 项目介绍:
 - saas后台管理系统,包括小程序店铺装修组件的定制化配置,以及商家的商品和订单管理,数据 统计等
 - 2. 针对项目开发时启动速度慢,进行优化,具体方式:对路由按模块进行拆分,.env 配置相应启动模块。后期又编写 vscode 拆件,可视化修改启动模块,以及修改后端代理地址,cookie 配置。

3. sass 项目-小程序

- o 技术栈: 原生小程序+redux
- 。 项目介绍
 - 1. saas 小程序服务商,模块化功能,用户可以根据实际需求添加不同功能,主要分餐饮版和通用版

4. 丰食小程序

- o 技术栈: 原生小程序+redux
- 。 项目介绍: 企业团餐平台,主要功能复用 saas 小程序组件

2018.11 - 2019.11 北京多来点信息技术有限公司

工作内容及项目介绍

- 1. 公司内部 crm 系统,新功能开发及维护,主要包括 pc 端项目和 app 端项目
- 2. pc 端项目采用 react+redux
- 3. app 端项目 采用 react native

2016.01 - 2018.06 北京格林威尔科技有限公司

• 工作内容: 软件测试(黑盒)

2014.07 - 2016.01 瑞思康达科技发展有限公司

• 工作内容: 软件测试(黑盒)