

ECSHOP 数据库结构参数表

序言

本次信息整理只为了从事 ECSHOP 二次开发人员方便之举，因此研究 ECSHOP 官方数据结构，如若与官方产生冲突，敬请谅解！此版本属于 V2.1.15 此信息属于网上一位朋友注释！另外 ECSHOP V2.5 的表结构信息我正在整理中 现在先把这份发布上来！QQ:381326730

表结构分析

ecs_account_log // 用户账目日志表
ecs_activity // 活动表（代码，名称，开始，结束，描述）
ecs_ad // 广告表（位置，类型，名称，链接，图片，开始，结束，广告主相关信息，点击，是否显示）
ecs_admin_action // 管理权限分配（父类 ID，权限代码）
ecs_admin_log // 管理日志（登陆时间，登陆管理员 ID，操作描述，IP）
ecs_admin_message // 管理员留言（发送者 ID，接收者 ID，发送日期，阅读日期，是否已读，是否删除，标题，内容）
ecs_admin_user // 管理员管理（用户名，email，密码，加入时间，最后登陆时间，最后登陆 IP，权限等）
ecs_adsense // 广告相关统计（来源广告，来源位置，点击）
ecs_ad_position // 广告位（名称，宽，高，描述，样式）
ecs_area_region // 配送区域关联（配送区域 ID，具体地址 ID）
ecs_article // 文章（分类 ID，标题，内容，作者，作者 email，关键字，类型，是否显示，添加时间，文件地址，打开类型）
ecs_article_cat // 文章分类（名称，类型，关键字，描述，排序，是否导航显示）
ecs_attribute // 商品属性（分类，名称，选择样式，类型，值，检索类型，排序，是否关联）
ecs_bonus_type // 红包（名称，金额，发放起始日期，发放结束日期，使用起始日期，使用结束日期，发放类型，金额下限（按订单发放），金额上限）
ecs_booking_goods // 缺货登记（登记用户 ID，email，电话，商品 ID，描述，数量，登记时间，是否已处理，处理管理员，处理时间，处理备注）
ecs_brand // 品牌（名称，logo，描述，链接，排序，是否显示）
ecs_card // 祝福贺卡（名称，图片，费用，免费额度，描述）
ecs_cart // 购物车（用户 ID，session_id，商品 ID，商品编号，商品名称，市场价，购买价，数量，属性，是否真实商品，扩展代码，父类 ID，类型，是否赠品，能否处理）
ecs_category // 商品分类（名称，关键字，描述，父类 ID，排序，是否有子类，模板文件，数量单位，是否导航显示）
ecs_collect_goods // 收藏（用户 ID，商品 ID，收藏时间）
ecs_comment // 评论（类型，类型 ID，email，用户名，内容，评星，添加时间，IP，状

态, 父类 ID)

ecs_feedback // 用户留言 (父类 ID, 用户 ID, 用户名, email, 标题, 类型, 内容, 时间, 图片, 是否回复)

ecs_friend_link // 友情链接 (名称, 链接, logo, 排序)

ecs_gift // 赠品 (送赠品活动 ID, 商品 ID, 赠品价格)

ecs_gift_type // 送赠品活动 (名称, 发送类型, 相关参数, 数量, 开始, 结束)

ecs_goods // 商品 (分类 ID, 名称, 点击, 品牌 ID, 供应商名称, 库存, 重量, 市场价, 售价, fitting_price(未知), 促销价, 促销开始日期, 结束日期, 警告数量, 关键字, 简介, 描述, 缩略图, 图, 原图, 是否真实商品, 扩展代码, 是否上架, 是否单独销售, 是否关联, 配件关联, 是否赠品, 能否成为赠品, 单位, 添加时间, 排序, 是否回收, 精品, 新品, 推荐, 热销, 红包 ID, 更新日期, 商品类型, 商品备注, 首页轮播)

ecs_goods_article // 商品文章关联 (gid, aid)

ecs_goods_attr // 商品属性 (商品 ID, 属性 ID, 属性值, 属性附加价)

ecs_goods_cat // 未知

ecs_gallery // 商品相册 (商品 ID, 图片, 描述, 缩略图, 原图)

ecs_goods_type // 商品类型 (名称, 状态)

ecs_group_buy // 团购 (商品 ID, 结束日期, 价格阶梯, 限购数量, 描述, 订购量, 订单, 赠送积分, 流程, 押金, 是否完成)

ecs_group_goods // 配件 (父类 ID, 商品 ID, 配件价格)

ecs_link_goods // 商品关联 (商品 ID, 关联 ID, 单双向)

ecs_mail_templates // 邮件样式 (代码, 是否 html, 名称, 样式, 最后修改日期)

ecs_member_price // 会员价 (商品 ID, 会员等级, 会员价)

ecs_order_action // 订单处理 (订单 ID, 处理用户, 订单状态, 配送状态, 支付状态, 处理时间, 备注)

ecs_order_goods // 订单一商品 (订单 ID, 商品 ID, 商品名称, 商品编号, 商品数量, 市场价, 订单价, 商品属性, 配送数量, 是否真实商品, 扩展代码, 父类 ID, 是否赠品)

ecs_order_info // 订单信息 (好多(-_-|||略...)

ecs_pack // 包装 (名称, 图片, 费用, 免费额, 描述)

ecs_payment // 支付工具 (代码, 名称, 费用, 描述, 排序, 配置, 状态, is_cod(未知))

ecs_pay_log // 支付记录 (略)

ecs_plugins // 插件 (代码, 版本, 库, 签名, 安装日期)

ecs_region // 地方数据 (没什么好说的)

ecs_sessions // 保存 session 的 (也没什么好说的 (嗯? 为什么要加个“也”呢))

ecs_shipping // 配送 (代码, 名称, 描述, 保价费, support_cod(未知), 状态)

ecs_shipping_area // 配送区域 (序列配置)

ecs_shop_config // 设置 (父类 ID, 代码, 类型, 范围, 文件夹, 值)

ecs_snatch // 夺宝奇兵 (活动 ID, 商品 ID, 最小价, 最大价, 定价, 积分消耗)

ecs_snatch_log // 夺宝奇兵出价记录 (还是没什么好说的)

ecs_stats // 访问记录 (时间, IP, 访问次数, 浏览器, 系统, 语言, 地区, 来源域名, 来源地址, 关键字, 进入链接)

ecs_tag // 用户标签 (不说)

ecs_template // 模板区域 (文件名, 区域, 模板库, 排序, id, 数量, 类型, 模板) 也不怎么清楚

ecs_users // 会员 (一些会员信息)

ecs_user_account // 会员帐户（用户 ID，管理员，总额，添加时间，支付时间，管理备注，用户备注，处理类型，支付工具，是否支付）

ecs_user_address // 用户收货地址（略）

ecs_user_bonus // 用户红包（红包 ID，红包编号，用户 ID，使用时间，订单 ID，是否已发邮件）

ecs_user_rank // 会员等级（名称，积分最小限额，最大限额，折扣，是否显示价格，特殊会员）

ecs_virtual_cart // 虚拟卡（商品 ID，卡号，密码，添加时间，失效时间，是否已卖完，编号，crc32 校验码）

ecs_vote // 投票（名称，开始，结束，能否多选，统计）

ecs_vote_log // 投票记录（投票 ID，IP，时间）

ecs_vote_option // 投票内容（投票 ID，条目名称，条目统计）